



International
Handball
Federation



**SLOVENSKÝ
ZVÄZ HÁDZANEJ**
SLOVAK HANDBALL
FEDERATION

IX. Pravidlá Hádzanej

a) Halová hádzaná

Edícia: marec 2025

Obsah

Predslov	3
Pravidlo 1 – Hracia plocha	4
Pravidlo 2 – Hrací čas, Záverečný signál a Time-Out	8
Pravidlo 3 - Lopta	11
Pravidlo 4 – Družstvo, Striedanie, Výstroj, Zranenia hráčov	12
Pravidlo 5 – Brankár	15
Pravidlo 6 – Bránkovisko	16
Pravidlo 7 – Hranie s loptou, Pasívna hra	17
Pravidlo 8 – Fauly a Nešportové Správanie	19
Pravidlo 9 – Uznanie gólu	25
Pravidlo 10 – Začiatkový hod	26
Pravidlo 11 – Vhadzovanie	28
Pravidlo 12 – Vyhadzovanie	29
Pravidlo 13 – Voľný hod	29
Pravidlo 14 – 7m hod	31
Pravidlo 15 – Všeobecné pokyny pre vykonávanie hodov (Začiatkový hod, Vhadzovanie, Vyhadzovanie, Voľný hod a 7m hod)	33
Pravidlo 16 – Tresty	35
Pravidlo 17 – Rozhodcovia	38
Pravidlo 18 – Časomerač a Zapisovateľ	40
Signalizačné znaky	41
Vysvetlivky k pravidlám hry	51
Predpisy pre priestory striedania	70
Pokyny a interpretácie	73
Dodatok 1 Tréningové pokyny pre Pasívnu hru	81
Dodatok 2 Chrániče, oblečenie a doplnky výstroja	83
Pokyny pre hracie plochy a bránky	92

Poznámka: Ustanovenia zvýraznené žltou, prídu do platnosti 1.7.2025. V prípade akýchkoľvek ďalších objasnení súvisiacich so zmenami v Pravidlách, bude súčasné znenie Pravidiel podľa toho aktualizované.

I. Predslov

Texty pravidiel, Komentáre, Signalizačné znaky, Vysvetlivky k pravidlám a Pravidlá o priestore striedania sú súčasťou týchto pravidiel.

Berte prosím do úvahy tiež „Pokyny a Interpretácie“, ktoré doplňujú rady pre aplikáciu určitých pravidiel. Predchádzajúca aktualizovaná verzia publikovaná v r. 2010 viac neplatí. „Pokyny a Interpretácie“ budú v prípade potreby rozšírené.

Predpisy pre hracie plochy a bránky, ktoré sú k pravidlám priložené z praktických dôvodov, pre prospech ich čitateľov, nie sú integrálnou súčasťou pravidiel.

Poznámka:

Pre zjednodušenie výkladu pravidiel pre označenie hráčov, funkcionárov, rozhodcov a iné osoby používajú mužský rod. Pravidlá však platia rovnako pre ženy a mužov.

Výnimku tvorí pravidlo pre používanie rozdielnych veľkostí lôpt (pozri Pravidlo 3).

Pravidlo 1

1. Hracia plocha

- 1:1** Hracia plocha (Obr.č. 1a a 1b) je 40m dlhý a 20m široký obdĺžnik, zložený z dvoch bránkovísk (*pozri 1:4 a 6*) a hracieho pola. Dlhšie okrajové čiary sa nazývajú postranné čiary a kratšie sa nazývajú bránkové čiary (čiary medzi bránkovými žrdami) alebo bránkové autové čiary (čiary po oboch stranách brány). Okolo celej hracej plochy by mala byť ochranná zóna široká minimálne 1m vedľa postranných čiar a minimálne 2m za bránkovými autovými čiarami. Vlastnosti hracej plochy sa nemôžu v priebehu stretnutia zmeniť tak, aby tím jedno družstvo získalo výhodu.
- 1:2** Bránky (Obr.č. 2a a 2b) sú umiestnené v strede každej bránkovej autovej čiary. Bránky musia byť pevne zabudované do podlahy, alebo do stien za nimi. Vnútoraná výška bránky je 2m a vnútoraná šírka je 3m. Bránkové žrde sú spojené priečnym brvnom. Zadná časť žrdí musí byť v línii s vonkajším okrajom bránkovej čiary. Bránkové žrde a brvno musia mať štvorcový prierez 8 x 8cm. Na troch stranách, viditeľných z hracej plochy, musia byť žrde a brvno natreté pásmi dvoch kontrastných farieb, ktoré sa musia jasne odlišovať aj od pozadia bránky. Bránky musia mať sieť, ktorá musí byť upevnená tak, aby lopta vhodená do bránky zostala v bránke.
- 1:3** Všetky čiary na hracej ploche sú súčasťou priestoru, ktorý ohraničujú. Bránkové čiary medzi žrdami sú široké 8cm (Obr.č. 2a) a všetky ostatné čiary hracej plochy majú šírku 5cm. Čiary medzi dvoma priľahlými plochami môžu byť nahradené rozdielnou farbou priľahlých plôch.
- 1:4** Pred oboma bránkami je bránkovisko (Obr.č.5). Bránkovisko je vymedzené čiarou bránkoviska (6-m čiara), ktorá sa vyznačí nasledovne:
- a) 3m dlhá čiara presne pred bránkou vo vzdialenosti 6 metrov od bránkovej čiary (merané od vonkajšieho okraja bránkovej čiary k vonkajšiemu okraju čiary bránkoviska);
 - b) dva štvrtkruhy s polomerom 6m (merané od zadných vnútorných rohov bránkových žrdí) spájajú 3 metrovú čiaru s bránkovou autovou čiarou (Obr.č. 1a, 1b a 2a).
- 1:5** Čiara voľného hodu (9-m čiara) je prerušovaná čiara vedená súbežne s čiarou bránkoviska vo vzdialenosti 3m od jej vonkajšieho okraja. Časti čiary a medzery medzi nimi merajú 15cm (Obr.č. 1a a 1b).
- 1:6** Čiara 7m hodu je 1m dlhá čiara priamo pred bránkou. Je rovnobežná s bránkovou čiarou vo vzdialenosti 7m od nej (merané od vonkajšieho okraja bránkovej čiary po vonkajší okraj čiary 7m hodu), (Obr.č. 1a a 1b).
- 1:7** Čiara hranice brankára - čiara 4 metrov, je 15cm dlhá čiara, priamo pred bránkou. Je rovnobežná s bránkovou čiarou vo vzdialenosti 4m od nej (merané od vonkajšieho okraja bránkovej čiary po vonkajší okraj čiary 4 metrov (Obr.č. 1a a 1b)).
- 1:8** Stredová čiara spája stredové body obidvoch postranných čiar (Obr.č. 1a a 3).

1:9 Priestor pre začiatkový hod je kruh s priemerom 4 m umiestnený v strede stredovej čiary. (Obr. č.1b, pravidlo 10:3b)

Priestor pre začiatkový hod môže byť:

- priestor vyznačený inou farbou ako zvyšok hracej plochy (priemer 4 m).
- kruh vyznačený čiarou (priemer 4 m).

Poznámka

Priestor pre začiatkový hod je povinný pre podujatia IHF a seniorské profesionálne súťaže v hádzanej a nepovinný pre Kontinentálne Federácie a akékoľvek iné podujatia organizované Národnými Federáciami.

1:10 Čiara striedania (časť postrannej čiary) – pre každé družstvo úsek postrannej čiary vedúcej do strán vo vzdialenosti 4,5m od stredovej čiary. Hranica striedania je označená čiarou, ktorá je súbežná so stredovou čiarou a prebieha cez postrannú čiaru v dĺžke 15cm na obidve strany (Obr.č.1a, 1b a 3).

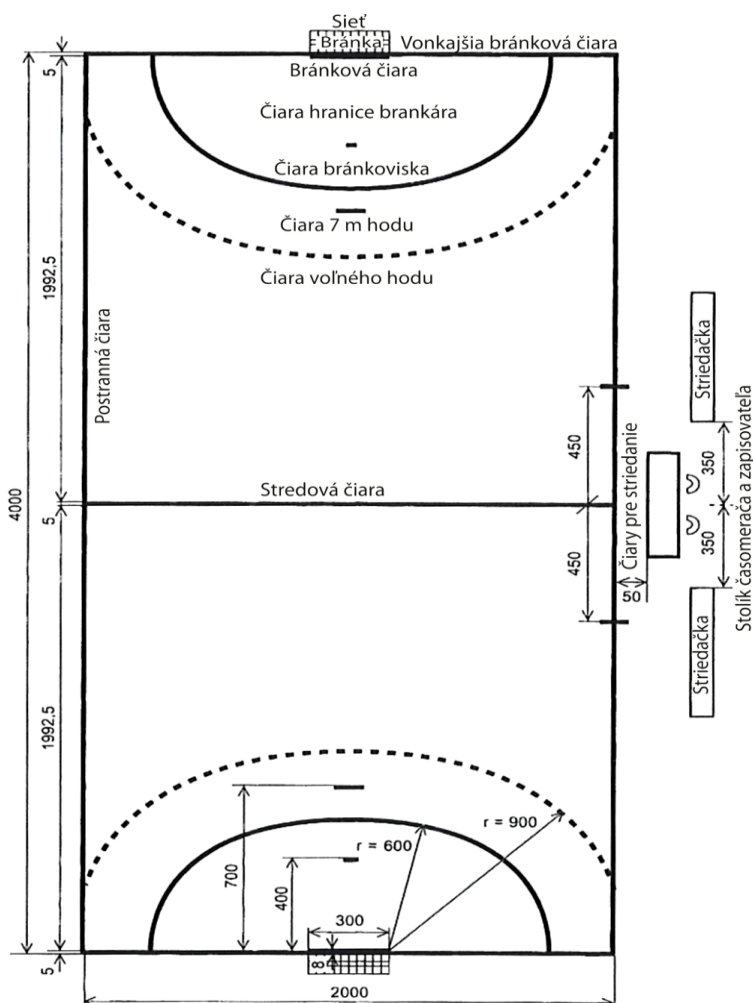
1:11 Zóna trénera začína 3,5 metra od stredovej čiary a končí 8m od príslušnej vonkajšej bránkovej čiary a zahŕňa, podľa možnosti, priestor priamo za striedačkou.

Poznámka

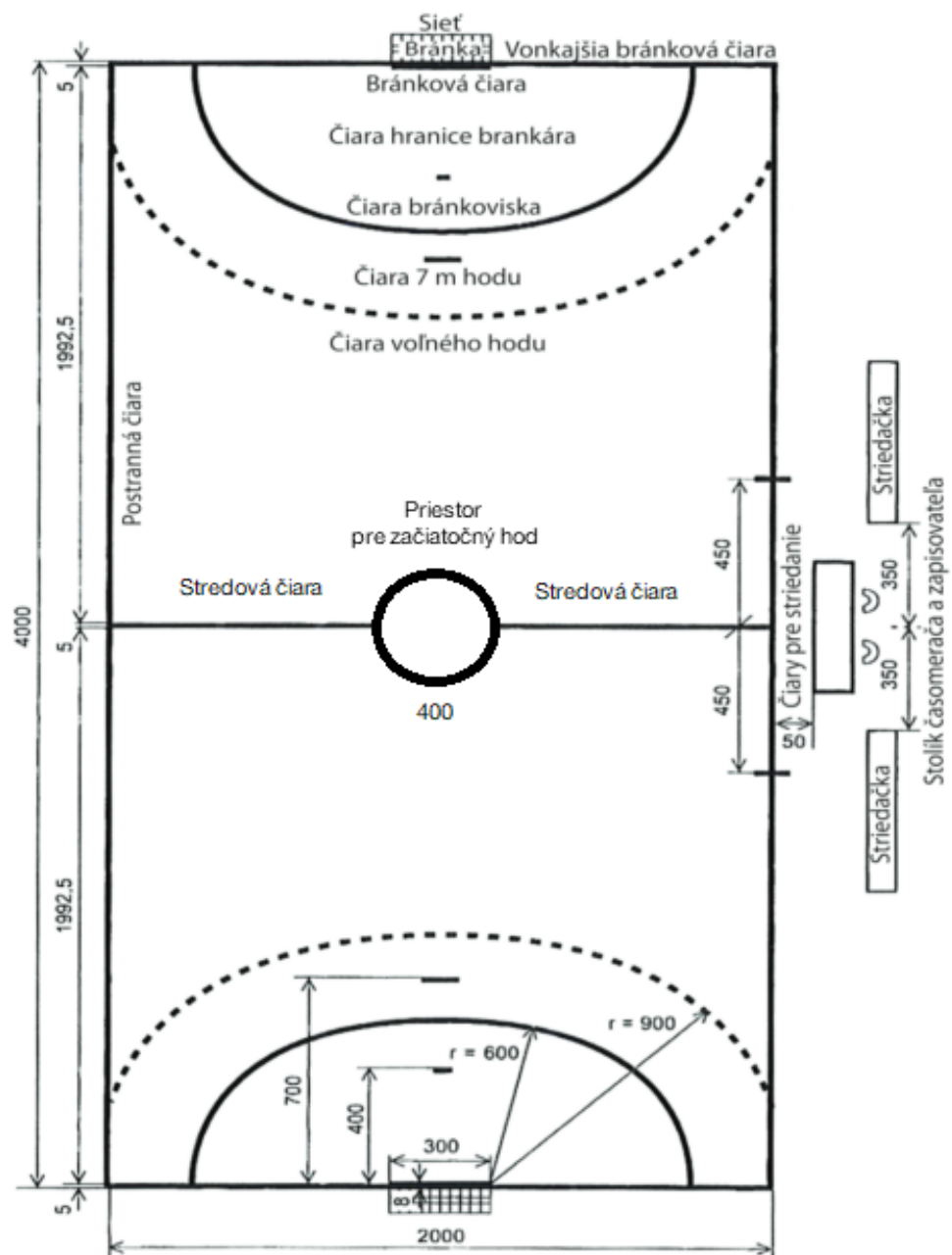
*Viac detailnejších technických požiadaviek pre hraciu plochu a bránky môžete nájsť v **Pokynoch pre hracie plochy a bránky**.*

Obrázok č. 1a: Hracia plocha – iba so stredovou čiarou

Rozmery sú uvedené v cm.

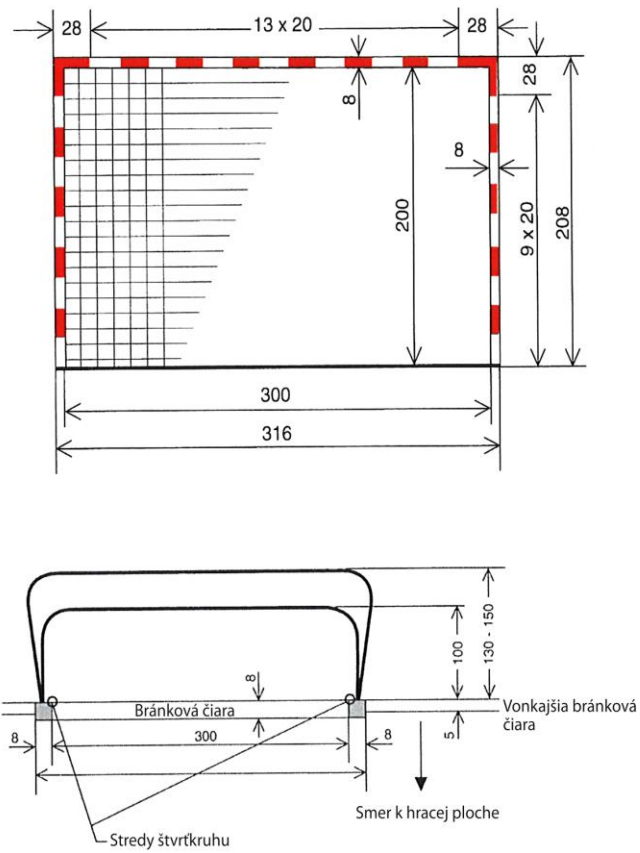


Obrázok č. 1b: Hracia plocha - s vyznačeným priestorom pre začiatkový hod

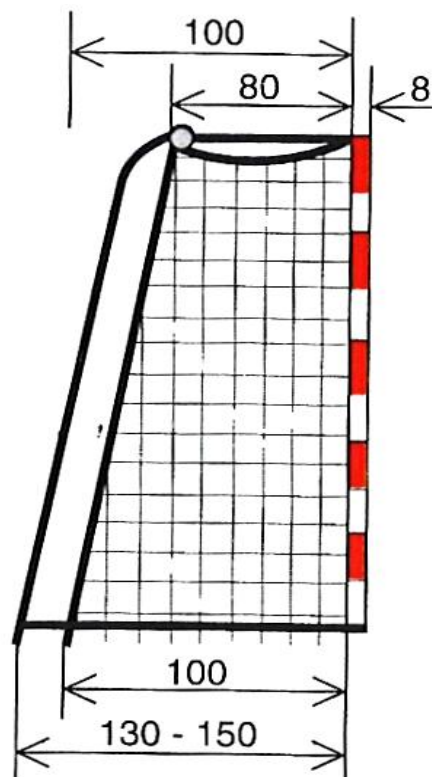


Bránkovisko: pozri tiež Obrázok 5.

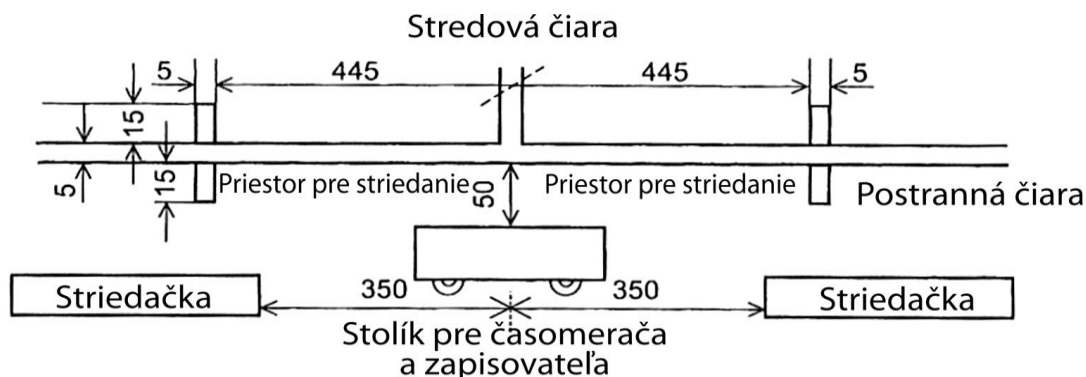
Obrázok č. 2a: Bránka



Obrázok č. 2b: Bránka – bočný pohľad



Obrázok č.3: Čiary striedania a priestor striedania



Stolík pre časomerača a zapisovateľa a lavičky pre striedanie musia byť umiestnené tak, aby časomerač/zapisovateľ mohli vidieť čiary striedania. Stôl by mal byť umiestnený bližšie k postrannej čiare ako lavičky, ale najmenej 50 cm od postrannej čiar.

Pravidlo 2 – Hrací čas, Záverečný signál a Time-Out

Hrací čas

- 2:1** Riadny hrací čas pre družstvá s hráčmi od 16 a viac rokov je 2x30 minút. Polčasová prestávka trvá zvyčajne 10 minút.

Riadny hrací čas pre družstvá mládeže vo vekovej kategórii od 12 do 16 rokov je 2x25 minút a vo vekovej kategórii od 8 do 12 rokov je 2x 20 minút. V oboch kategóriách je polčasová prestávka zvyčajne 10 minút.

Poznámka:

IHF, Kontinentálne a Národné Federácie majú právo, odlišne od predpisov, upraviť polčasovú prestávku, v rámci svojej zodpovednosti. Maximálny čas prestávky je 15 min.

- 2:2** Predĺženie sa hrá po 5 minútovej prestávke vtedy, keď stretnutie skončilo v riadnom hracom čase nerozhodne a musí sa rozhodnúť o víťazovi. Predĺženie trvá 2x5 minút s minútovou polčasovou prestávkou.

Ak sa aj po prvom predĺžení zápas skončil nerozhodne, v hre sa po 5 minútovej prestávke pokračuje druhým predĺžením. Aj toto predĺženie trvá 2x5 minút s jedno minútovou polčasovou prestávkou.

Ak sa aj potom hrá nerozhodne, víťaz bude určený podľa pravidiel príslušnej súťaže. V prípade, že o víťazovi musí rozhodnúť strelanie 7-metrových hodov, mal by byť dodržaný postup uvedený nižšie.

Komentár:

Ak o výsledku musia rozhodnúť 7-metrové hody, oprávnenie sa ich zúčastniť majú iba hráči, ktorí nie sú na konci hracieho času vylúčení alebo diskvalifikovaní (pozri tiež Pravidlo 4:1, štvrtý odstavec). Každé družstvo navrhne 5 hráčov. Každý z týchto hráčov hádže po jednom hode pričom sa striedajú s hráčmi súperovho družstva. Družstvá nie sú povinné určiť poradie strieľajúcich hráčov. Brankár môže byť voľne vybraný a striedaný spomedzi oprávnených hráčov. Hráči sa môžu zúčastniť na hádzaní 7m hodov ako strelci a aj ako brankári.

Rozhodcovia určia na ktorú bránku sa bude hádzať. Rozhodcovia vykonajú losovanie, družstvo, ktoré vyhrá losovanie si môže zvoliť, či bude hádzať prvé alebo druhé. Po každej sérii 5 hodov sa mení začínajúce družstvo, ak hody musia pokračovať, pretože skóre je stále nerozhodné potom, čo obidve družstvá odhádzali 5 hodov.

Pre takéto pokračovanie určí každé družstvo opäť piatich hráčov. Všetci alebo niektorí hráči môžu byť tí istí ako v prvej sérii. Táto metóda určovania piatich hráčov pokračuje tak dlho pokiaľ je to nevyhnutné. Avšak o víťazovi sa už rozhodne vtedy, ak je rozdiel skóre po tom, čo obidve družstvá odstrieľali rovnaký počet hodov. Ak sa o víťazovi rozhodne v prvej sérii už predtým ako obidve družstvá odstrieľali 5 hodov, nie je nevyhnutné vykonať zostávajúce hody.

Hráči môžu byť diskvalifikovaní z ďalšej účasti na hádzaní 7m hodov v prípade závažného alebo opakovaného nešportového správania (16:6e). Ak sa to týka hráča, ktorý bol práve určený do ďalšej série piatich hráčov, musí byť nahradený iným hráčom.

Záverečný signál

- 2:3** Hrací čas začína hvizdom rozhodcu pre začiatkový hod. Končí automatickým záverečným signálom verejnej časomiere alebo časomerača. Ak takýto signál nezaznie, rozhodca, časomerač alebo delegát hvizdom oznámia, že čas stretnutia skončil (17:9).

Komentár:

Ak verejná časomiera s automatickým záverečným signálom nie je k dispozícii časomerač môže použiť stolové hodiny alebo stopky a ukončí stretnutie záverečným signálom (18:2, druhý odstavec).

- 2:4** Porušenie pravidiel a nešportové správanie, ku ktorému došlo pred alebo súčasne so záverečným signálom (pre polčas, koniec stretnutia, vrátane polčasov predĺžení), musí byť potrestané aj keď následný voľný hod (podľa Pravidla 13:1) alebo 7m hod nemôžu byť vykonané kým zaznel signál. Rovnako tak musí byť hod opakovaný, ak záverečný signál (pre polčas, koniec zápasu, tiež v predĺžení) zaznel práve vtedy, keď je voľný alebo 7m hod vykonávaný alebo je lopta vo vzduchu. V obidvoch prípadoch rozhodcovia ukončia stretnutie po vykonaní voľného hodu alebo 7m hodu (aj opakovaného), až potom, keď bude jednoznačne stanovený výsledok hodu.

- 2:5** Pre voľné hody (alebo opakované voľné hody) podľa Pravidla 2:4 sa aplikujú špeciálne obmedzenia, týkajúce sa postavenia hráčov a striedania. Výnimkou z riadneho flexibilného striedania, podľa Pravidla v 4:4, je dovolené striedanie iba jedného hráča útočiaceho družstva; podobne brániacemu družstvu je dovolené vystriedať jedného hráča v poli za brankára, ak toto družstvo hralo v čase zaznenia záverečného signálu bez brankára. Porušenia sú trestané podľa Pravidla 4:5, prvý odstavec. Navyše, všetci spoluhráči hráča, ktorý vykonáva hod musia byť od neho vzdialení najmenej 3m, a zároveň musia stáť pred čiarou voľného hodu súpera (13:7, 15:6; pozri tiež Vysvetlivku č.1). Postavenie brániacich hráčov je uvedené v Pravidle 13:8.

2:6 Hráči a funkcionári môžu byť potrestaní osobným trestom za porušenie pravidiel alebo nešportové správanie počas vykonávania voľného hodu alebo 7m hodu za okolností opísaných v Pravidle 2:4-5. Porušenie pravidiel pri vykonávaní takéhoto hodu však v žiadnom prípade nemôže viesť k voľnému hodu opačným smerom.

2:7 Keď rozhodcovia zistia, že časomerač dal záverečný signál (pre polčas, koniec stretnutia a tiež predĺžení) predčasne, musia zadržať hráčov na hracej ploche a dohrať zvyšok hracieho času.

Po opätovnom zahájení hry má loptu to družstvo, ktoré ju malo v držaní pri zaznení predčasného signálu. Keď bola lopta mimo hru, potom stretnutie pokračuje hodom zodpovedajúcim hernej situácii. Keď bola lopta v hre, potom stretnutie pokračuje voľným hodom v súlade s Pravidlom 13:4a-b.

Ak bol prvý polčas stretnutia (alebo predĺženia) ukončený neskôr, musí byť druhý polčas o príslušný čas skrátený. Ak bol druhý polčas stretnutia (alebo predĺženia) ukončený neskôr, nemôžu rozhodcovi na tejto situácii nič zmeniť.

Time-Out

2:8 Rozhodcovia rozhodujú o začiatku a trvaní prerušenia hry ("time-out"). Time-out je povinný pri:

- a) vylúčení alebo diskvalifikácii;
- b) udelení team time-out;
- c) hvizde časomerača alebo delegáta;
- d) nevyhnutnej konzultácii rozhodcov v súlade s Pravidlom 17:7.

Time-out môže byť podľa potreby udelený aj v niektorých iných situáciách v závislosti na okolnostiach (*pozri Vysvetlivku č. 2*).

Porušenia pravidiel počas time-out majú rovnaké následky ako porušenia pravidiel počas hracieho času (16:10).

2:9 V zásade rozhodcovia rozhodujú kedy má byť časomiera zastavená a spustená v súvislosti s time-out.

Prerušenie hracieho času oznamuje rozhodca časomeračovi tromi krátkymi hvizdmi a signalizačným znakom č. 15.

Avšak v prípade povinných prerušení hry, keď je hra prerušená hvizdom časomerača alebo Delegáta (2:8b-c) je časomerač povinný zastaviť oficiálnu časomieru okamžite, bez čakania na potvrdenie od rozhodcov.

Po time-out musí byť hra vždy znovu zahájená hvizdom rozhodcu (15:5b).

Komentár:

Hvizd časomerača alebo delegáta zastavuje hru okamžite. Aj keď si rozhodcovia (a hráči) okamžite neuvedomujú, že hra bola zastavená, každá akcia na hracej ploche je po tomto hvizde neplatná. To znamená, že aj dosiahnutý gól po hvizde od stolíka nesmie byť uznaný. Podobne rozhodnutie o hode pre družstvo (voľný hod, 7m hod, vhadzovanie, začiatkový hod alebo vyhadzovanie) je tiež neplatné. Hra musí byť namiesto toho zahájená spôsobom, ktorý zodpovedal hernej situácii v okamžiku keď

časomerač alebo delegát zapískali. (Je potrebné mať na mysli, že typickým dôvodom pre takéto prerušenie je team time-out alebo chybné striedanie).

Avšak každý trest udelený rozhodcami medzi hvizdom časomerača/delegáta a zastavením hry rozhodcami, zostáva v platnosti. Toto sa uplatňuje bez ohľadu na spôsob porušenia a závažnosť trestu.

- 2:10** Každé družstvo má právo obdržať jeden 1-minútový oddychový čas (team time-out) v každom polčase riadneho hracieho času, ale nie v predĺžení (Vysvetlivka č. 3).

Poznámka:

IHF, kontinentálne a národné federácie majú právo uplatniť, v rámci svojej zodpovednosti týkajúcej sa počtu oddychových časov družstva, možnosť, že každé družstvo môže obdržať tri 1-minútové team time-outs (oddychové časy) počas stretnutia (okrem predĺžení) ale môžu byť udelené maximálne dva oddychové časy v každom polčase riadneho hracieho času. (Pozri poznámku vo Vysvetlivke č.3)

Pravidlo 3 - Lopta

- 3.1** Lopta je zhotovená z kože alebo syntetického materiálu. Musí byť guľatá. Povrch nesmie byť lesklý alebo šmyklavý (17:3).

- 3.2** Uplatňujeme dve rôzne kategórie lôpt v hádzanej:

a) Hra s loptami „s lepidlom“ (s použitím živice)

Veľkosti lôpt, v nadväznosti na obvod a hmotnosť, sú používané v rozdielnych vekových kategóriách družstiev nasledovne:

- obvod 58-60 cm a hmotnosť 425-475 g (veľkosť IHF 3) pre mužov a dorastencov (nad 16 rokov);
- obvod 54-56 cm a hmotnosť 325-375 g (veľkosť IHF 2) pre ženy a dorastanky (nad 14 rokov) a žiakov a dorastencov (od 12 do 16 rokov);
- obvod 50-52 cm a hmotnosť 290-330 g (veľkosť IHF 1) pre žiačky (od 8 do 14 rokov) a žiakov (od 8 do 12 rokov).

b) Hra s loptami „bez lepidla“ (bez použitia živice)

Veľkosti lôpt, v nadväznosti na obvod a hmotnosť, sú používané v rozdielnych kategóriách družstiev nasledovne:

- obvod 55,5-57,5 cm a hmotnosť 400-425 g (veľkosť IHF 3) pre mužov a dorastencov (nad 16 rokov);
- obvod 51,5-53,5 cm a hmotnosť 300-325 g (veľkosť IHF 2) pre ženy a dorastanky (nad 14 rokov) a žiakov a dorastencov (od 12 do 16 rokov);
- obvod 49-51 cm a hmotnosť 290-315 g (veľkosť IHF 1) pre žiačky (od 8 do 14 rokov) a žiakov (od 8 do 12 rokov).

Komentár:

Technické požiadavky na lopty používané vo všetkých oficiálnych medzinárodných stretnutiach sú popísané v „IHF Ball Regulations“ (IHF Predpisy pre lopty).

Veľkosti a hmotnosti lôpt používaných v “Mini-hádzanej” nie sú regulované bežnými pravidlami.

- 3.3** Pre každé stretnutie musia byť k dispozícii najmenej dve lopty. Náhradné lopty musia byť v priebehu stretnutia okamžite k dispozícii pri stolíku časomerača. Lopty musia spĺňať požiadavky Pravidla 3:1-2.
- 3.4** Rozhodcovia rozhodnú kedy použiť náhradnú loptu. V takýchto prípadoch je rozhodca povinný dať náhradnú loptu do hry rýchlo, tak, aby minimalizoval prerušenie a vyvaroval sa time-out.

Pravidlo 4 – Družstvo, Striedanie, Výstroj, Zranenia hráčov

Družstvo

- 4:1** Družstvo pozostáva zo ~~14~~ **16** hráčov. Nie viac ako 7 hráčov môže byť prítomných na hracej ploche v tom istom čase. Ostatní hráči sú striedajúci.

Hráč, ktorý je identifikovaný ako brankár sa môže stať hráčom v poli kedykoľvek (*pozri však Pravidlo 8:5 Komentár, druhý odstavec*). Podobne, hráč v poli sa môže stať brankárom kedykoľvek ak je identifikovaný ako brankár (*pozri však 4:4 a 4:7*). **Iba jeden hráč z každého družstva môže byť v tom istom čase identifikovaný na ihrisku ako brankár.**

Ak hrá družstvo bez brankára, môže sa v tom istom čase nachádzať na hracej ploche maximálne 7 hráčov v poli (*pozri Pravidlo 4:7, 6:1, 6:2c, 6:3, 8:7f, 14:1a*).

Pravidlá 4:4-4:7 sú uplatňované pre striedanie brankára a hráča v poli.

Družstvo musí mať na začiatku stretnutia na ihrisku minimálne 5 hráčov. Počet hráčov družstva môže byť kedykoľvek v priebehu stretnutia, vrátane predĺžení, doplnený na ~~14~~ **16**.

Stretnutie môže pokračovať aj vtedy, ak má družstvo na hracej ploche menej ako 5 hráčov. Je na rozhodcoch posúdiť či a kedy by malo byť stretnutie natrvalo ukončené (17:12).

Poznámka:

IHF, kontinentálne a národné federácie majú právo uplatniť odchyľne predpisy, v rámci svojej zodpovednosti, týkajúce sa počtu hráčov. Avšak, nie je povolených viac ako 16 hráčov.

- 4:2** Družstvo môže mať počas stretnutia maximálne ~~4~~ **5** funkcionárov. Títo funkcionári družstva nesmú byť v priebehu stretnutia vymenení. Jeden z nich musí byť určený ako „zodpovedný vedúci družstva“. Iba tento funkcionár je oprávnený osloviť časomerača/zapisovateľa a prípadne rozhodcov (*pozri však Vysvetlivku č.3*).

Funkcionárom družstva spravidla nie je dovolené vstupovať na hraciu plochu počas stretnutia. Porušenie tohto pravidla je trestané ako nešportové správanie (*pozri 8:7-10, 16:1b, 16:3e-g a 16:6c*). Stretnutie bude zahájené voľným hodom súpera (13:1a-b *pozri však Vysvetlivku č.7*).

Zodpovedný vedúci družstva sa musí ubezpečiť, že po zahájení stretnutia sa v priestore striedania jeho družstva nenachádza nikto iný okrem (maximálne 4 5) v zápise uvedených funkcionárov a na hru oprávnených hráčov. Je tiež zodpovedný za dodržiavanie Predpisov o priestore striedania družstva. Porušenie týchto predpisov vedie k progresívnemu potrestaniu „zodpovedného vedúceho družstva“ (16:1b, 16:3e a 16:6c).

Poznámka:

IHF, Kontinentálne a Národné Federácie majú právo uplatniť odchýlne predpisy, v rámci svojej zodpovednosti, týkajúce sa počtu funkcionárov. Avšak, nie je povolených viac ako 5 funkcionárov.

- 4:3** Hráč alebo funkcionár družstva je oprávnený k účasti na stretnutí, keď je prítomný pri začiatku stretnutia a je uvedený v zápise.

Hráči a funkcionári družstva, ktorí sa dostavia po začiatku stretnutia, musia získať oprávnenie od zapisovateľa/časomerača a musia byť zapísaní do zápisu.

Oprávnený hráč môže kedykoľvek cez priestor striedania vlastného družstva vstúpiť na hraciu plochu (pozri však 4:4 a 4:6).

„Zodpovedný vedúci družstva“ je zodpovedný za to, že iba oprávnení hráči vstúpia na hraciu plochu. Porušenie pravidiel bude potrestané ako nešportové správanie „zodpovedného vedúceho družstva“ (13:1a-b, 16:1b, 16:3d a 16:6c; pozri však Vysvetlivku č. 7).

Striedanie hráčov

- 4:4** Striedajúci hráči môžu kedykoľvek a opakovane (pozri však Pravidlo 2:5 a Pravidlo 4:11), bez ohlásenia sa časomeračovi/zapisovateľovi, vstúpiť na hraciu plochu pokiaľ hráč, ktorého strieda už hraciu plochu opustil (4:5).

Striedajúci hráči môžu opustiť a vstúpiť na hraciu plochu len cez priestor striedania vlastného družstva (4:5). Táto podmienka platí aj pre striedanie brankárov (pozri tiež 4:7 a 14:10).

Komentár:

Účelom pojmu „čiara striedania“ je zaistiť správne a športové striedanie hráčov. Nie je úmyslom zapríčiniť trest v iných situáciách, keď hráč prekročí postrannú čiaru alebo bránkovú autovú čiaru neškodným spôsobom, bez akéhokoľvek úmyslu získať výhodu (napr. zobrať si vodu alebo uterák na striedačke hneď vedľa čiar striedania alebo opustiť hraciu plochu športovým spôsobom, keď je vylúčený a prekročí postrannú čiaru mimo 15cm čiar striedania. Taktickým a nedovoleným využitím priestoru mimo hracej plochy sa zaoberá osobitne Pravidlo 7:10.

- 4:5** Chybné striedanie by malo byť potrestané vylúčením hráča, ktorý sa previnil. Ak sa v tej istej situácii dopustí chybného striedania viac ako jeden hráč toho istého družstva, potrestaný bude len ten hráč, ktorý chybné striedal prvý. Hra bude pokračovať voľným hodom pre súpera (13:1a-b, pozri však Vysvetlivku č. 7).

- 4:6** Keď na hraciu plochu vstúpi dodatočný hráč bez riadneho striedania alebo keď hráč zasiahne nedovolené do hry z priestoru striedania, musí byť potrestaný vylúčením.

Jeho družstvo bude počas nasledujúcich dvoch minút redukované o jedného hráča (odhliadnuc od skutočnosti, že tento dodatočný hráč musí opustiť hraciu plochu).

Ak na hraciu plochu vstúpi hráč ~~v čase svojho vylúčenia~~, obdrží ďalší 2min. trest.

Toto vylúčenie začína okamžite, takže pre zostatok času medzi prvým a druhým vylúčením musí byť družstvo redukované o ďalšieho hráča.

V oboch prípadoch bude stretnutie pokračovať voľným hodom pre súpera (13:1a-b, pozri však Vysvetlivku č.7).

Výstroj hráčov

4:7 Všetci hráči jedného družstva musia mať rovnaké športové oblečenie. Kombinácia farieb a dizajnu dvoch družstiev musí byť jedna od druhej jasne rozlíšiteľná. Všetci hráči nastupujúci v pozícii brankára musia mať tú istú farbu dresu, ktorá ich zároveň odlišuje od farby dresov hráčov v poli obidvoch družstiev a brankára (brankárov) súpera (17:3).

4:8 Hráči musia byť označení viditeľnými číslami vysokými najmenej 20 centimetrov vzadu na drese a najmenej 10 centimetrov vpredu. Mali by byť používané čísla od 1 do 99. Hráč, ktorý strieda pozície hráča v poli a brankára musí mať to isté číslo v obidvoch pozíciách. Farba čísiel musí byť jasne rozdielna od farby a dizajnu dresu.

4:9 Hráči musia mať športovú obuv. Nie je dovolené nosenie takých predmetov, ktoré môžu byť pre hráčov nebezpečné alebo poskytujú hráčom nevhodnú výhodu. Toto zahŕňa napr.: chránič hlavy, tvárové masky, rukavice, náramky, hodinky, prstene, viditeľný piercing, náhrdelníky alebo retiazky, náušnice, okuliare bez postranného upevnenia alebo s pevným rámom, **predmety, ktoré by mohli spôsobiť porezanie alebo odreniny (nechty musia byť krátko zastrihnuté)** alebo iné predmety, ktoré by mohli byť nebezpečné (17:3).

Hráčom, ktorí nesplnia tieto požiadavky nebude dovolené zúčastniť sa na hre, pokiaľ tento problém neodstránia.

Ploché prstene (obručky), malé náušnice a viditeľný piercing môžu byť povolené vtedy, ak sú prelepené spôsobom, ktorý nie je viac nebezpečný pre hráčov. Čelenky, šatky a kapitánske pásky sú povolené, ak sú vyrobené z mäkkého, elastického materiálu.

Zodpovedný vedúci družstva potvrdzuje svojim podpisom na zápise pred začiatkom stretnutia, že všetci hráči majú správnu výstroj. Ak rozhodcovia zistia nesprávnu výstroj po zahájení hry (podľa Pravidiel 4:9), zodpovedný vedúci družstva bude progresívne potrestaný a hráč, ktorého sa to týka musí opustiť hraciu plochu dovtedy, kým tento problém neodstráni.

Ak má družstvo akékoľvek pochybnosti o správnosti výstroja, zodpovedný vedúci družstva musí kontaktovať pred zahájením stretnutia rozhodcov alebo delegáta (pozri tiež „Pokyny a Interpretácie“, Príloha 2).

Zranenia hráča

4:10 Hráč, ktorý krváca alebo má krv na výstroji musí okamžite a dobrovoľne opustiť hraciu plochu (riadnym striedaním), aby bolo krvácanie zastavené, zranenie prekryté a výstroj očistená. Hráč sa nesmie vrátiť na hraciu plochu, pokiaľ to nebolo urobené.

Hráč, ktorý nenasleduje pokyny rozhodcov v súvislosti s týmto ustanovením, je považovaný za vinného z nešportového správania (8:7, 16:1b a 16:3d).

4:11 V prípade zranenia majú rozhodcovia právo (*signalizačnými znakmi č. 15 a 16*) povoliť vstup na hraciu plochu dvom osobám, ktoré sú oprávnené k účasti na stretnutí (4:3), vstúpiť na hraciu plochu, počas time-out, za špeciálnym účelom, asistovať zranenému hráčovi ich družstva.

Po prijatí zdravotného ošetrenia na hracej ploche, musí hráč hraciu plochu okamžite opustiť. Na hraciu plochu sa môže opäťovne vrátiť až po troch útokoch jeho družstva (*postup a výnimky pozri vo Vysvetlivke č. 8*).

Bez ohľadu na počet útokov môže hráč opäťovne nastúpiť na hraciu plochu keď hra pokračuje po konci stretnutia alebo polčasu. Ak hráč nastúpi na hraciu plochu predčasne, musí byť postrestaný podľa Pravidiel 4:4-4:6.

Poznámka:

Iba národné federácie sú oprávnené odročiť predpisy Pravidiel 4:11, druhý odstavec, v mládežníckych kategóriách.

Ak vstúpia na hraciu plochu ďalšie osoby, po tom, čo už sú dve osoby na hracej ploche, vrátane osôb, ktoré nič neovplyvnia, malo by to byť potrestané ako nedovolený vstup, v prípade hráča podľa Pravidiel 4:6 a 16:3 a v prípade funkcionára podľa Pravidiel 4:2, 16:1b, 16:3d a 16:6c. Osoba, ktorej bol síce povolený vstup na hraciu plochu podľa Pravidiel 4:11, prvý odstavec, ale namiesto asistencie zranenému hráčovi dáva pokyny hráčom, pristúpi k súperovi alebo rozhodcom atď., musí byť považovaná za vinnú z nešportového správania (16:1b, 16:3d a 16:6c).

Pravidlo 5 – Brankár

Brankárovi je dovolené:

5:1 dotknúť sa lopty ktoroukoľvek časťou tela počas obrannej činnosti v bránkovisku.

5:2 pohybovať sa s loptou v bránkovisku, bez ohľadu na obmedzenia platné pre hráčov v poli (7:2-4, 7:7), brankárovi však nie je dovolené zdržiavať vyhadzovanie (6:4-5, 12:2 a 15:5b).

5:3 opustiť bránkovisko bez lopty a zúčastniť sa hry na hracej ploche. Ak tak urobí, platia preňho všetky pravidlá platné pre hráčov v poli (*okrem situácie popísanej v Pravidle 8:5 Komentár, druhý odstavec*). Bránkovisko sa považuje za opustené brankárom vtedy, keď sa brankár ktoroukoľvek časťou svojho tela dotkne hracej plochy za čiarou bránkoviska.

5:4 opustiť bránkovisko s loptou a hrať s ňou ďalej na hracej ploche, **ak nemal telo a/alebo loptu pod kontrolou.**

Brankárovi je zakázané:

- 5:5** v obrannej činnosti ohrozovať súpera (8:3, 8:5, 8:5 Komentár, 13:1b).
- 5:6** opustiť bránkovisku s loptou pod kontrolou, to má za následok voľný hod (6:1, 13:1a a 15:7, *tretí odstavec*), ak už rozhodcovia zapískali, na vykonanie vyhadzovania, konanie, inak sa vyhadzovanie brankára jednoducho zopakuje (15:7, druhý odstavec), pinterpretáciu výhody podľa 15:7, ak by brankár stratil loptu mimo bránkoviska, po tom, čo prekročil čiaru bránkoviska s loptou v ruke.
- 5:7** dotknúť sa lopty, ktorá leží alebo sa kotúľa na hracej ploche mimo bránkoviska, pokiaľ stojí v bránkovisku (6:1, 13:1a).
- 5:8** vniesť loptu do bránkoviska, pokiaľ lopta leží alebo sa kotúľa na hracej ploche mimo bránkoviska (16:1, 13:1a).
- 5:9** vrátiť sa s loptou z hracej plochy do bránkoviska (6:1, 13:1a).
- 5:10** dotknúť sa chodidlom alebo nohou pod kolenom lopty, ktorá smeruje na hraciu plochu (13:1a).
- 5:11** prekročiť čiaru hranice brankára alebo jej pomyselné predĺženie do strán predtým než lopta opustila ruku hráča, ktorý vykonáva 7m hod (14:9).

Komentár:

Ak má brankár jednu nohu na zemi na alebo za čiarou hranice brankára (4-metrová čiara), je mu dovolené pohybovať druhou nohou alebo ktoroukoľvek inou časťou tela vo vzduchu pred čiarou.

Pravidlo 6 – Bránkovisko

- 6:1** Iba brankár smie vstúpiť do bránkoviska (*pozri však 6:3*). Bránkovisko, ktoré zahŕňa aj čiaru bránkoviska, sa považuje za prekročené, keď sa ho hráč v poli dotkne ktoroukoľvek časťou tela.
- 6:2** Keď hráč v poli vstúpi do bránkoviska malo by byť rozhodnuté takto:
- vyhadzovanie, keď hráč útočiaceho družstva vstúpi do bránkoviska s loptou, alebo bez lopty, ale získal tým výhodu (12:1).
 - voľný hod, keď do bránkoviska vstúpil z poľa hráč brániaceho družstva a získal tým výhodu, ale nezmaril jasnú gólovú príležitosť (13:1b, *pozri tiež 8:7f*).
 - 7m hod, keď hráč brániaceho družstva vstúpi do bránkoviska a zmarí tým jasnú gólovú príležitosť (14:1a, *pozri tiež 8:8i, 8:8h*). Pre účely tohto pravidla výraz „vstup do bránkoviska“ ~~neznamená iba~~ dotyk čiaru bránkoviska, ale alebo jasný vstup do bránkoviska.
- 6:3** Vstup do bránkoviska sa netrešťa keď:
- do bránkoviska vstúpi hráč po odohraní lopty a súperovi tým nespôsobí nevýhodu.
 - do bránkoviska vstúpi hráč jedného z družstiev bez lopty a nezíska tým výhodu.
- 6:4** Lopta je považovaná za „mimo hru“ keď ju má brankár v bránkovisku pod kontrolou (12:1). Lopta sa musí opäť dostať do hry vyhadzovaním (12:2).

6:5 Lopta zostáva v hre, keď sa kotúľa v bránkovisku. Je v držaní brankárovho družstva a iba brankár sa jej môže dotknúť. Brankár ju môže zodvihnúť čím ju dostane mimo hry a potom ju vrátiť do hry v súlade s Pravidlami 6:4 a 12:1-2 (*pozri však 6:7b*). Keď sa kotúlajúcej lopty v bránkovisku dotkne spoluhráč brankára, nasleduje voľný hod (13:1a), (*pozri však 14:1a v spojitosti s Vysvetlivkou č. 6c*) a hra pokračuje vyhadzovaním (12:1 (III)) keď sa jej dotkne súper.

Lopta je mimo hry, keď leží na ploche v bránkovisku (12:1 (II)). Je v držaní brankárovho družstva a iba brankár sa jej môže dotknúť. Brankár ju musí vrátiť do hry v súlade so 6:4 a 12:2 (*pozri však 6:7b*). Keď sa ležiacej lopty v bránkovisku dotkne ktorýkoľvek hráč, ktoréhokoľvek družstva, hra pokračuje vyhadzovaním (12:1, *druhý odstavec*, 13:3).

Je dovolené, dotknúť sa lopty, ktorá sa nachádza vo vzduchu nad bránkoviskom, ak je to v súlade s Pravidlami 7:1 a 7:8.

6:6 Hra pokračuje (*vyhadzovaním v súlade so 6:4-5*), keď sa lopty dotkol brániaci hráč pri obrannom zákroku a lopta bola chytená brankárom alebo zostala ležať v bránkovisku.

6:7 Keď hráč zahrá loptu do vlastného bránkoviska, malo by byť rozhodnuté nasledovne:

- a) gól, ak lopta skončila v bránke,
- b) voľný hod, ak lopta zostane ležať v bránkovisku alebo sa lopty dotkol brankár a tá neskončila v bránke (13:1a-b),
- c) vhadzovanie, ak lopta opustila hraciu plochu cez bránkovú autovú čiaru (11:1),
- d) hra pokračuje keď lopta prešla cez bránkovisko späť na hraciu plochu bez toho, aby sa jej dotkol brankár.

6:8 Lopta, ktorá sa z bránkoviska dostala na hraciu plochu zostáva v hre.

Pravidlo 7 – Hranie s loptou, Pasívna hra

Hranie s loptou

Lopta je považovaná za „v hre“ od momentu, kedy je vykonaný formálny hod až dovtedy kým hra nie je prerušená hvizdom rozhodcu, časomerača alebo delegáta, alebo rozhodcovia nerozhodnú o vyhadzovaní alebo vhadzovaní.

Je dovolené:

7:1 hádzať, chytať, zastaviť, postrčiť alebo udierať loptu rukou (otvorenou alebo zovretou), ramenami, hlavou, trupom, stehnom a kolenom,

7:2 držať loptu maximálne 3 sekundy, aj keď leží na hracej ploche (13:1a).

7:3 urobiť s loptou maximálne 3 kroky (13:1a), po obdržaní lopty od iného hráča alebo po chytení lopty po odrazení od zeme. Ak hráč obdrží alebo chytí loptu pokiaľ jeho chodidlá nemajú kontakt s hracou plochou a potom sa dotkne jedným alebo obidvomi chodidlami hracej plochy, nepočíta sa to ako krok.

Za jeden krok sa považuje keď:

- a) hráč, ktorý stojí obidvomi nohami na hracej ploche, zodvihne jednu nohu a položí ju opäť dole alebo presunie jednu nohu z jedného miesta na iné,
- b) hráč, ktorý stojí len na jednej nohe, chytil loptu a potom sa druhou nohou dotkol hracej plochy,
- c) sa hráč po výskoku dotkne hracej plochy len jednou nohou a potom na tej istej nohe poskočí alebo sa dotkne plochy druhou nohou,
- d) sa hráč po výskoku dotkne hracej plochy súčasne obidvoma nohami a potom jednu nohu zodvihne a položí ju opäť dole alebo presunie jednu nohu z jedného miesta na iné.

Komentár:

Keď sa jedna noha pohne z jedného miesta na iné a druhá je pritiahnutá za ňou, je to považované za jeden krok. Je v súlade s pravidlami, keď hráč s loptou spadne na hraciu plochu, šmýka sa a potom sa opäť postaví a hrá s loptou ďalej. Je to tiež v súlade s pravidlami v prípade, keď sa hráč vrhne po lopte, má ju pod kontrolu, vstane a pokračuje v hre.

7:4 v stojí alebo v behu:

- a) jedenkrát odraziť loptu od zeme a opäť ju chytiť jednou alebo obidvomi rukami,
- b) opakovane odrážať loptu jednou rukou (driblovať) a potom ju opäť chytiť alebo zodvihnúť jednou alebo obidvomi rukami,
- c) opakovane loptu kotúľať po zemi jednou rukou a potom ju opäť chytiť alebo zodvihnúť jednou alebo obidvomi rukami.

Od okamihu, keď hráč loptu jednou alebo obidvomi rukami chytil, musí ju do 3 sekúnd alebo najneskôr po 3 krokoch odohrať (13:1a).

Odrazenie alebo dribling sa považujú za začaté vtedy, keď sa hráč akoukoľvek časťou svojho tela dotkol lopty a usmernil ju na zem.

Potom, čo sa lopta dotkla iného hráča alebo bránky, hráč ju môže odraziť od zeme alebo ju opäť chytiť (14:6).

7:5 preložiť loptu z jednej ruky do druhej.

7:6 hrať s loptou v kľaku, sede alebo ľahu na hracej ploche. To znamená, že je z takejto pozície dovolené vykonať hod (napr. voľný hod), pokiaľ sú dodržané požiadavky Pravidla 15:1 vrátane požiadavky mať jedno chodidlo v neustálom kontakte so zemou.

Nie je dovolené:

7:7 potom, čo je lopta pod kontrolu, dotknúť sa jej viac ako jedenkrát, ak sa medzitým nedotkla zeme, iného hráča alebo bránky (13:1a); avšak, dotknúť sa jej viac ako jedenkrát sa netrestá, keď ju hráč pri pokuse chytiť alebo zastaviť nedostal pod kontrolu.

7:8 Dotknúť sa lopty chodidlom alebo nohou od kolena dole s výnimkou, keď loptu do nohy hráča hodil súper (13:1a-b, pozri tiež 8:7e, 8:8f, 8:8e).

7:9 Hra pokračuje, keď sa lopta dotkne rozhodcu na hracej ploche.

7:10 Nie je dovolené sa dotknúť lopty, ak sa v tom istom čase akákoľvek časť tela dotýka palubovky mimo hracej plochy. ~~Keď sa hráč s loptou jedným alebo obidvomi chodidlami pohybuje mimo hracej plochy (pričom lopta je stále na/nad hracou plochou), napríklad v prípade obísť obrancu,~~ To vedie k nariadeniu voľného hodu pre súpera (13:1a).

Keď hráč útočiaceho družstva zaujme pozíciu mimo hracej plochy bez lopty, rozhodcovia by ho mali upozorniť, aby sa vrátil na hraciu plochu. Ak to hráč neurobí, alebo ak je to opakované tým istým družstvom, musí byť nariadený voľný hod pre súpera (13:1a), bez ďalšieho upozornenia. Takéto akcie by nemali viesť k osobnému trestu podľa Pravidiel 8 a 16.

Pasívna hra

7:11 Družstvu nie je dovolené držať loptu bez zreteľného pokusu o útočnú akciu alebo streľbu na bránku. Podobne nie je dovolené opakované zdržiavanie začiatočného hodu, voľného hodu, vhadzovania alebo vyhadzovania vlastného družstva (*pozri Vysvetlivku č.4*). Je to posudzované ako pasívna hra, ktorá je potrestaná voľným hodom proti útočiacemu družstvu, **v zásade potom, čo bol ukázaný varovný signál na pasívnu hru pokiaľ tendencia pasívnej hry neprestane** (13:1a). Voľný hod sa vykoná z miesta, kde sa lopta nachádzala pri prerušení hry.

7:12 Keď je spozorovaná tendencia pasívnej hry je ukázaný varovný signál (*Signalizačný znak č.17*). Signál dáva útočiacemu družstvu možnosť zmeniť spôsob útočnej hry a tak zabrániť strate lopty.

Keď sa spôsob útočnej hry po varovnom signále nezmení, rozhodcovia môžu zapísať pasívnu hru kedykoľvek. Keď útočiacie družstvo nevystrelí na bránku po 4-roch prihrávkach je rozhodnuté o voľnom hode proti tomuto družstvu (13:1a, *pre postup a výnimky pozri Vysvetlivku č.4, sekcia D*).

Rozhodnutie rozhodcov o počte prihrávok je rozhodnutím na základe ich pozorovania skutočností podľa princípů Pravidiel 17:11.

V určitých situáciách môžu rozhodcovia rozhodnúť o voľnom hode proti útočiacemu družstvu bez predchádzajúceho varovného signálu, napr. keď hráč úmyselne upustí od pokusu využiť jasnú gólovú príležitosť.

Pravidlo 8 – Fauľy a Nešportové Správanie

Dovolené akcie

Je dovolené:

8:1

- a) otvorenou rukou vypichnúť loptu z ruky iného hráča.
- b) použiť ohnuté paže na telesný kontakt zo súperom, monitorovať a sledovať tak jeho pohyb.
- c) použiť svoj trup na blokovanie súpera v súboji o pozíciu.

Komentár:

Blokovanie znamená pokus brániť súperovi v pohybe do voľného priestoru. Postavenie bloku, zotrvanie v bloku a ukončenie bloku musí byť v zásade vykonané pasívnym spôsobom vo vzťahu k súperovi (pozri však 8:2b).

Fauly, ktoré za normálnych okolností nevedú k osobným trestom (zváž však kritériá, ktoré vedú k rozhodnutiu v 8:3a-d)

Nie je dovolené:

8:2

- a) vytrhnúť alebo vyraziť loptu z ruky súpera.
- b) blokovať súpera pažami, rukou, nohami alebo použiť akúkoľvek časť tela k vytlačeniu alebo odstráneniu súpera, to zahŕňa nebezpečnú hru lakťom v stoji a v pohybe.
- c) držať súpera (telo alebo výstroj) napriek tomu, že zostáva voľný pre pokračovanie v hre.
- d) nabiehať alebo naskakovať na súpera.

Fauly, ktoré zaručujú osobné tresty podľa Pravidiel 8:3-6

8:3 Fauly, pri ktorých je zákrok zameraný prevažne alebo výlučne na telo súpera, musia viesť k osobnému trestu. To znamená, že okrem voľného alebo 7m hodu foul je navyše potrestaný progresívne, začínajúc napomenutím (16:1), potom 2-min. vylúčením (16:3b) a diskvalifikáciou (16:6d).

Pre závažnejšie fauly, sú 3 nasledovné úrovne trestu, na základe rozhodovacích kritérií:

- Fauly, ktoré sú potrestané okamžitým vylúčením (8:4);
- Fauly, ktoré sú potrestané diskvalifikáciou (8:5);
- Fauly, ktoré sú potrestané diskvalifikáciou a kde sa vyžaduje púšomná správa (8:6).

Kritéria pre rozhodnutie

Pre posúdenie, ktorý osobný trest je primeraný pre špecifické fauly by sa mali aplikovať nasledovné kritériá; Tieto kritéria sa majú použiť kombinovane a primerane v každej situácii:

- a) **pozícia** hráča, ktorý sa dopustil faulu (čelné postavenie, zo strany alebo zozadu);
- b) **časť tela** na ktorú bola nedovolená akcia zameraná (trup, hodová ruka, nohy, hlava/hrdlo/krk);
- c) **dynamika** nedovolenej akcie (intenzita nedovoleného kontaktu na telo a/alebo foul, keď je súper v plnom pohybe);
- d) **následok** nedovolenej akcie:
 - vplyv na kontrolu tela a lopty;
 - obmedzenie alebo prevencia schopnosti pohybu;
 - prevencia pokračovania v hre.

Pre posúdenie faulu je tiež podstatná konkrétna herná situácia (napr. streľba, nabiehanie do voľného priestoru, situácie v rýchlom behu).

Fauly, ktoré zaručujú okamžité 2-minútové vylúčenie

8:4 Za určité fauly je trest priame vylúčenie, bez ohľadu na to, či bol hráč predtým napomínaný.

To sa uplatňuje špeciálne pre také fauly pri ktorých vinný hráč neberie ohľad na ohrozenie súpera. (pozri tiež 8:5 a 8:6).

Berúc do úvahy rozhodovacie kritériá podľa 8:3, také fauly môžu byť napr:

- a) fauly spáchané s vysokou intenzitou alebo proti súperovi v rýchlom behu;
- b) dlhé zvieranie súpera alebo strhnutie ho dole;
- c) fauly smerujúce na hlavu, hrdlo alebo krk;
- d) tvrdé údery na trup súpera alebo hodovú ruku;
- e) pokúšať sa o to, aby súper stratil kontrolu nad pohybom (napr. chytenie nohy/chodidla súpera, ktorý je vo výskoku; pozri však 8:5a;
- f) nabiehať alebo naskakovať vo vysokej rýchlosti na súpera.

Fauly, ktoré zaručujú diskvalifikáciu

8:5 Hráč, ktorý napadne súpera spôsobom ohrozujúcim jeho zdravie, je diskvalifikovaný (16:6a). Špecifické nebezpečenstvo pre zdravie súpera vychádza z vysokej intenzity faulu a zo skutočnosti, že súper nie je na takýto faul vôbec pripravený a preto sa nemôže chrániť (pozri Pravidlo 8:5 Komentár).

Navyše ku kritériám uvedeným v 8:3 a 8:4 sa uplatňujú aj nasledovné rozhodovacie kritériá:

- a) aktuálna strata kontroly pohybu v behu alebo vo výskoku alebo počas strelby;
- b) obzvlášť agresívny zákrok na tela súpera, predovšetkým tvár, hrdlo alebo krk; (intenzita zákroku);
- c) bezohľadná demonštratívna reakcia hráča, ktorý spôsobil faul.

Komentár:

Aj faul s malým fyzickým kontaktom môže byť veľmi nebezpečný a viesť k vážnemu zraneniu ak je spôsobený v situácii keď je hráč vo výskoku alebo v behu a preto sa nemôže sa chrániť. V takejto situácii je základom rozhodnutia o diskvalifikácii posúdenie nebezpečenstva pre súpera a nie intenzita zákroku na telo.

Rovnako sa posudzujú také situácie, keď brankár opustí bránkovisko s cieľom zachytiť prihrávku súperovi. Za to, že sa takáto herná situácia nestane nebezpečnou pre zdravie súpera je zodpovedný brankár.

Brankár bude diskvalifikovaný keď:

- a) získa loptu, no svojím pohybom zapríčini zrážku so súperom;
- b) nedosiahne na loptu alebo ju nedostane pod kontrolu, ale zapríčini zrážku so súperom.

Keď sú rozhodcovia v jednej z týchto situácií presvedčení, že bez faulu brankára by súper bol schopný získať loptu, potom bude nariadený 7m hod.

Diskvalifikácia za zvlášť bezohľadné, zvlášť nebezpečné, úmyselné alebo zákerné zákroky (tiež vyžaduje písomnú správu)

8:6 Keď rozhodcovia vyhodnotia niektorý faul ako zvlášť bezohľadný, zvlášť nebezpečný alebo úmyselný, musia o tom po zápase vypracovať písomnú správu, na základe ktorej môže zodpovedný orgán rozhodnúť o ďalších opatreniach.

Príznačky a charakteristiky, ktoré je možné použiť ako ďalšie kritéria pre rozhodnutie, okrem ďalších, ktoré sú uvedené v Pravidle 8:5 sú:

- a) zvlášť bezohľadný alebo zvlášť nebezpečný faul;
- b) úmyselná alebo zákerná akcia, ktorá vôbec nesúvisí s hernou situáciou.

Komentár:

Ak sa faulu podľa Pravidla 8:5 a 8:6 dopustil hráč v posledných 30s stretnutia z úmyslom zabrániť gólu, potom je takáto akcia považovaná za „hrubé nešportové správanie“ a podľa Pravidla 8:10d primerane potrestaná.

Nešportové správanie, ktoré zaručuje osobný trest podľa Pravidiel 8:7-11

Za nešportové správanie sú považované akékoľvek verbálne a neverbálne prejavy, ktoré nie sú v súlade so športovým vystupovaním. To sa vzťahuje na hráčov a funkcionárov družstva, na a mimo hracej plochy. Pre tresty nešportového, závažného nešportového a hrubého nešportového správania rozlišujeme 4 úrovne herných situácií:

- Akcie, ktoré sú trestané progresívne (8:7);
- Akcie, ktoré sú trestané priamym vylúčením (8:8);
- Akcie, ktoré sú trestané diskvalifikáciou (8:9);
- Akcie, ktoré sú trestané diskvalifikáciou so správou (8:10a,b).

Nešportové správanie, ktoré zaručuje progresívny trest

8:7 Akcie uvedené nižšie pod písmenami a-f sú príklady nešportového správania, ktoré musí byť potrestané progresívne, začínajúc napomenutím (16:1b).

- a) protesty proti rozhodnutiam rozhodcov alebo verbálne a neverbálne akcie vykonané s cieľom vedome ovplyvniť ich rozhodnutie;
- b) urážky súpera alebo spoluhráča slovne alebo gestami, pokrikovanie na súpera s cieľom ho rozrušiť;
- c) zdržovať vykonanie hodov súpera nedodržaním 3- metrovej vzdialenosti alebo iným spôsobom;
- d) cez „divadlo“ sa pokúsiť oklamať rozhodcov, prehánaním následkov akcie súpera sa pokúsiť získať time-out alebo neadekvátne potrestanie súpera (pozri tiež 8:8h, 8:8a);
- e) aktívne blokovanie strelby alebo prihrávky chodidlom alebo nohou, (čisto reflexívne pohyby napr. zrazenie nôh k sebe, sa netrestajú (pozri tiež Pravidlo 7:8 a 8:8f, 8:8g);
- f) opakovaný vstup do bránkoviska z taktických dôvodov.

Nešportové správanie, ktoré zaručuje okamžité 2 minútové vylúčenie

8:8 Niektoré prejavy nešportového správania sú posudzované ako závažnejšie a vyžadujú okamžité 2-minútové vylúčenie a to bez ohľadu na to, či príslušný hráč alebo funkcionár bol už predtým napomenutý. To zahŕňa :

- a) hlasité protesty s energickou gestikuláciou alebo provokatívne správanie;
- b) keď po rozhodnutí proti útočiacemu družstvu hráč s loptou ju okamžite neposkytne súperovi tím, že ju pustí alebo položí na zem;
- c) blokovanie prístupu k lopte, ktorá sa dostala do priestoru striedania.
- d) ak útočiaci hráč, ktorý nie je faulovaný a je v streleckej pozícii, zasiahne brankára do hlavy alebo ak hráč, vykonávajúci 7m hod nastrelí brankára do hlavy, ak brankár nepohol hlavou do smeru lopty s úmyslom blokovať ju;
- e) ak hráč, ktorý vykonáva voľný hod nastrelí obrancu do hlavy, počas vykonávania voľného hodu po záverečnom signáli, podľa Pravidla 2:4, ak obranca nepohol svojou hlavou do smeru lopty s úmyslom blokovať hod.
- f) evidentne rozkročiť alebo zdvihnúť jednu alebo obidve predkolenia alebo chodidlá s úmyslom blokovať/kopnúť do prihrávky alebo strely, čo má jasný vplyv na hernú situáciu (pozri tiež Pravidlá 7:8 a 8:7e).
- g) aktívne brániť výkon formálneho hodu pre súpera a nedodržiavať 3m vzdialenosť a/alebo sa dopustiť iných priestupkov pri bránení výkonu hodu;
- h) cez simulovanie skúšať pomýliť rozhodcov pri akcii súpera, keď došlo k veľmi malému alebo žiadnemu kontaktu s príslušnou časťou tela, aby prerušili hru alebo nezaslúžene potrestali súpera (pozri tiež 8:7d);
- i) ak hráč v poli blokuje alebo chytá strelu na prázdnu bránku vstupom do bránkoviska;

- j) ak funkcionár, stojaci mimo hraciu plochu, náhodne zasiahne do hry dotknutím sa lopty alebo hráča (pozri tiež Pravidlo 8:10b (I)) počas udeľovania inštrukcií jeho družstvu.

Poznámka:

Kritériá objasňujúce nastrelenie lopty do hlavy brankára:

- Pravidlo sa uplatňuje iba v herných situáciách, kedy sa medzi brankárom a strelcom nenachádza žiadny obranca
Hlava musí byť prvým kontaktným bodom s loptou. Pravidlo sa neuplatňuje vtedy, ak sa lopta dotkne hlavy brankára po predchádzajúcom dotyku s ktoroukoľvek inou časťou jeho tela.
- Pravidlo sa neuplatňuje vtedy, ak brankár pohne hlavou do smeru lopty
- Ak sa brankár pokúša oklamať rozhodcov, v snahe vyprovokovať trest (napríklad po nastrelení loptou do hrude) bude potrestaný podľa Pravidla 8:8h, 8:8g.

Závažné nešportové správanie, ktoré zaručuje diskvalifikáciu

8:9 Niektoré formy nešportového správania sú považované za tak závažné, že zaručujú diskvalifikáciu. Príklady správania:

- a) demonštratívne odhodenie alebo udretie lopty o hraciu plochu po rozhodnutí rozhodcov;
- b) keď brankár demonštratívne odmietne chytať 7m hod;
- c) úmyselné hodenie lopty do súpera počas prerušenia hry; ak je to vykonané zblízka a s veľkou intenzitou je vhodnejšie to považovať za „zvlášť bezohľadný zákrok“ podľa 8:6 vyššie;
- ~~d) nastrelenie brankára do hlavy pri 7m hode, ak brankár nepohol svojou hlavou do smeru lopty;~~
- ~~e) nastrelenie obrancu do hlavy pri voľnom hode, ak obranca nepohol svojou hlavou do smeru lopty;~~
- d) odplácanie faulu.

Komentár:

V prípade 7m alebo voľného hodu je strieľajúci hráč zodpovedný za to, že neohrozí brankára ani obrancu.

Diskvalifikácia za hrubé nešportové správanie vyžadujúca tiež písomnú správu

8:10 Keď rozhodcovia klasifikujú konanie hráča ako hrubé nešportové správanie, trest je udelený na základe nasledovných predpisov.

V prípadoch zahrňujúcich nasledovné porušenia pravidiel (a, b), slúžiace ako príklady, musia rozhodcovia po stretnutí predložiť písomnú správu kompetentnému orgánu, aby rozhodol o ďalších opatreniach:

- a) urážky alebo hrozby určené inej osobe, napr. rozhodcovi, časomeračovi/zapisovateľovi, delegátovi, funkcionárovi, hráčovi, divákovi; správanie môže mať verbálnu alebo neverbálnu formu (napr. mimika, gestikulácia, pohyb alebo telesný kontakt);
- b) (I) zásah funkcionára do hry, na hracej ploche alebo z priestoru striedania alebo (II) zmarenie jasnej gólovej príležitosti hráčom, neoprávneným vstupom na hraciu plochu (*Pravidlo 4:6*) alebo z priestoru striedania (pozri tiež Pravidlo 8:8j);

Diskvalifikácia a 7m hod kvôli špecifickému nešportovému správaniu alebo špecifickému neobvyklému správaniu v posledných 30 sekundách stretnutia.

8:11 V prípadoch zahrňujúcich nasledovné porušenia pravidiel (a, b), je nariadený 7m hod pre súpera.

- c) keď je v priebehu posledných 30s lopta mimo hru a hráč alebo funkcionár bránia alebo zdržiavajú vykonanie hodu pre súpera, aby znemožnili strelu na bránku alebo zabránili jasnej gólovej príležitosti, previnilec - hráč/funkcionár je diskvalifikovaný a je nariadený 7m hod pre súpera. To sa uplatňuje pri akomkoľvek porušení pravidiel (napr. s minimálnym fyzickým kontaktom brániť vykonaniu hodu – bránenie prihrávky, zasahovanie do prevzatia lopty jej nepoložením).

- d) keď je v priebehu posledných 30s lopta v hre a súperi

- a) cez porušenie Pravidiel 8:5 alebo 8:6 a tiež 8:9, 8:10a alebo 8:10b (II) hráčom

- b) cez porušenie Pravidiel 8:10a alebo 8:10b (I) funkcionárom

bránia útočiacemu družstvu v streľbe na bránku alebo zabránia jasnej gólovej príležitosti, previnilec – hráč alebo funkcionár je diskvalifikovaný podľa zodpovedajúcich Pravidiel a je nariadený 7m hod pre útočiace družstvo.

Ak hráč, ktorý bol faulovaný alebo jeho spoluhráč, dá gól predtým ako bola prerušená hra, 7m hod nesmie byť nariadený.

Poznámka:

V prípade porušenia Pravidiel 8:6 a 8:10 musia rozhodcovia vypracovať písomnú správu.

Pravidlo 9 – Uznanie gólu

9:1 Gól je uznaný vtedy, keď lopta celým objemom prešla za bránkovú čiaru (Obr.č.4) za predpokladu, že strieľajúci hráč, jeho spoluhráč alebo funkcionár neporušili pravidlá pred alebo počas hodu. Bránkový rozhodca potvrdí dosiahnutie gólu dvoma krátkymi hvizdami a signalizačným znakom č.12.

Gól musí byť uznaný, keď došlo k porušeniu pravidiel obrancom, ale lopta sa napriek tomu dostala do bránky.

Gól nemôže byť, keď rozhodca, časomerač alebo delegát prerušia hru predtým ako lopta prešla celým objemom za bránkovú čiaru.

Gól musí byť uznaný súperovi, keď hráč zahrá loptu do vlastnej bránky, okrem situácie, keď brankár vykonáva vyhadzovanie (12:2 – *druhý odstavec*).

Komentár:

Gól musí byť uznaný, keď bolo lopte, niekým alebo niečím kto/čo sa nezúčastňuje na hre, zabránené dostať sa do bránky (divák atď.) a rozhodcovia sú presvedčení, že inak by lopta skončila v bránke.

- 9:2** Gól, ktorý bol uznaný, nemôže byť viac anulovaný potom, čo rozhodca zapískal na nasledujúci začiatočný hod (pozri však Pravidlo 2:9 Komentár).

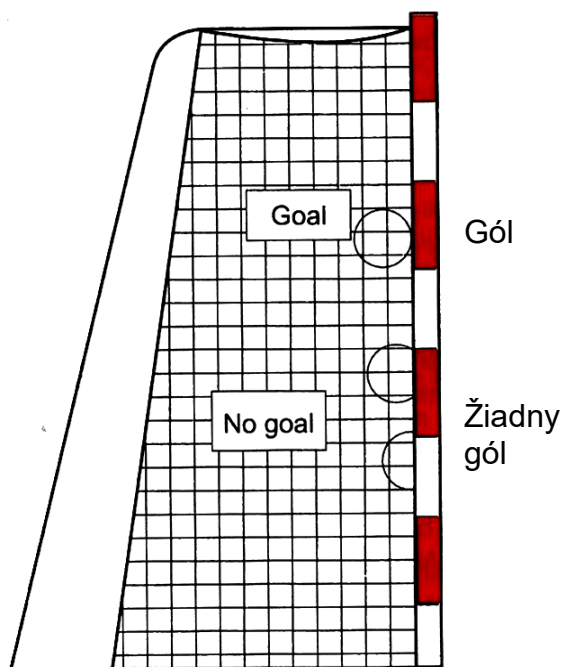
Rozhodcovia musia mať jasno (bez začiatočného hodu), že uznali gól, keď signál pre koniec polčasu zaznel okamžite po dosiahnutí gólu, ale predtým než bol vykonaný začiatočný hod.

Komentár:

Gól by mal byť zobrazený na ukazovateli skóre čo najskôr potom, ako bol uznaný rozhodcami.

- 9:3** Družstvo, ktoré dosiahlo väčší počet gólov ako súper je víťaz. Stretnutie je nerozhodné ak obidve družstvá dosiahli rovnaký počet gólov alebo žiadny gól (pozri 2:2).

Obr. č.4: Uznanie gólu



Pravidlo 10 – Začiatočný hod

- 10:1** Na začiatku stretnutia má začiatočný hod družstvo, ktoré vyhrá žrebovanie a zvolí si loptu. Súper má právo vybrať si stranu. Alternatívne, keď si družstvo, ktoré vyhrá žrebovanie zvolí stranu, potom má súper začiatočný hod.

Družstvá si vymenia strany pre druhý polčas. Začiatkový hod na začiatku druhého polčasu má to družstvo, ktoré nemalo začiatkový hod na začiatku stretnutia.

Žrebovanie sa opakuje pred každým predĺžením a všetky vyššie uvedené ustanovenia podľa Pravidiel 10:1 platia aj pre predĺženie.

10:2 Po góle je hra zahájená začiatkovým hodom družstva, ktoré dostalo gól (pozri však 9:2 – druhý odstavec).

10:3 Môžu sa uplatniť nasledovné dve možnosti začiatkového hodu:

a) Začiatkový hod zo stredovej čiary

Začiatkový hod je vykonaný ľubovoľným smerom zo stredovej čiary (s toleranciou cca 1,5 m od stredu hracej plochy). Je zahájený hvizdom, po ktorom musí byť rozohraný do 3s (13:1a, 15:7 – tretí odstavec). Hráč vykonávajúci hod musí stáť aspoň jednou nohou na stredovej čiare a druhou nohou na alebo za čiarou (15:6) a zotrvať v tomto postavení pokiaľ lopta neopustila jeho ruku. (13:1a, 15:7 – tretí odstavec) (pozri tiež Vysvetlivku č.5).

Spoluhráči hráča vykonávajúceho začiatkový hod nesmú prekročiť stredovú čiaru pred hvizdom (15:6).

b) Začiatkový hod z priestoru pre začiatkový hod.

Začiatkový hod je vykonaný ľubovoľným smerom z priestoru pre začiatkový hod (1:9). Je zahájený hvizdom, po ktorom musí byť rozohraný do 3 sekúnd. (13:1a, 15:7 – tretí odstavec).

Rozhodca píská k zahájeniu hry **iba** v momente, keď sa lopta a hráč nachádzajú **úplne** v priestore pre začiatkový hod ~~a hráč vykonávajúci hod má najmenej jednu nohu v priestore pre začiatkový hod.~~ (15:6).

Hráč vykonávajúci hod, nesmie opustiť priestor pre vykonanie začiatkového hodu ktoroukoľvek časťou tela, pokiaľ hod nie je považovaný za vykonaný. (13:1a, 15:7 – tretí odstavec).

Hráčovi je dovolené pohybovať sa v priestore pre vykonanie začiatkového hodu, ale nie je mu dovolené po odpískaní udrieť loptou o zem. (13:1a, 15:7 – tretí odstavec).

Začiatkový hod môže byť vykonaný v behu. Nie je dovolené vyskočiť počas vykonávania začiatkového hodu (13:1a, 15:7 – tretí odstavec).

Začiatkový hod sa považuje za vykonaný, vtedy keď:

- lopta najprv opustila ruku hráča vykonávajúceho začiatkový hod a následne celým objemom opustila priestor pre vykonanie začiatkového hodu; alebo
- lopta bola odohratá a dotkol sa jej alebo ju má pod kontrolou spoluhráč, aj keď sa to stalo v priestore pre vykonanie začiatkového hodu.

Spoluhráči hráča vykonávajúceho začiatkový hod nemajú dovolené prekročiť stredovú čiaru pred hvizdom rozhodcu, okrem situácie, kedy sa nachádzajú v priestore pre vykonanie začiatkového hodu (15:6)

Hráči brániaceho družstva musia byť mimo priestor pre vykonanie začiatočného hodu a nie je im dovolené dotknúť sa lopty alebo protihráčov v tomto priestore, pokiaľ začiatočný hod nie je považovaný za vykonaný. (15:4, 8:7c, 8:8g 8:8f).

Je im však dovolené nachádzať sa tesne vedľa tohto priestoru.

- 10:4** Pre začiatočný hod na začiatku každého polčasu (vrátane všetkých predĺžení) musia byť všetci hráči na vlastnej polovici hracej plochy.

Avšak, pre začiatočný hod po góle, je dovolené súperom hráča vykonávajúceho hod, nachádzať sa na obidvoch poloviciach hracej plochy.

Ak je začiatočný hod vykonávaný zo stredovej čiary (10:3a) musia byť súper najmenej 3m vzdialení od hráča vykonávajúceho začiatočný hod (15:4, 15:9, 8:7c, 8:8g 8:8f).

Ak je začiatočný hod vykonávaný z priestoru pre začiatočný hod (10:3b) musia byť súper za čiarou tohto priestoru celým telom (15:4, 15:9, 8:7c, 8:8g 8:8f).

Pravidlo 11 – Vhadzovanie

- 11:1** Vhadzovanie je nariadené vtedy, keď lopta prešla celým svojim objemom za postrannú čiaru alebo keď sa jej dotkol, ako posledný, hráč brániaceho družstva skôr ako prešla za bránkovú autovú čiaru jeho družstva.

Vhadzovanie je tiež nariadené ak sa lopta dotkla stropu alebo predmetov upevnených na strope nad hracou plochou.

- 11:2** Vhadzovanie vykonáva bez hvizdu rozhodcov (*pozri však 15:5b*) súper toho družstva, ktorého hráč sa ako posledný dotkol lopty predtým než prešla za čiaru alebo sa dotkla stropu alebo predmetov upevnených nad hracou plochou.

- 11:3** Vhadzovanie sa vykoná z miesta, na ktorom lopta prešla cez postrannú čiaru, alebo keď prešla za bránkovú autovú čiaru, tak z miesta, kde sa na príslušnej strane pretínajú postranná čiara a bránková autová čiara.

Pre vhadzovanie po tom, keď sa lopta dotkla stropu alebo predmetov upevnených na strope nad hracou plochou, je vhadzovanie vykonané z najbližšieho bodu postrannej čiary bližšej k miestu, kde sa lopta dotkla stropu alebo predmetov upevnených nad hracou plochou.

- 11:4** Vhadzujúci hráč musí stáť jednou nohou na postrannej čiare a zotrvať v správnej pozícii dovtedy, kým lopta neopustí jeho ruku. Pre polohu druhej nohy nie je obmedzenie (13:1a, 15:6, 15:7 – *druhý a tretí odstavec*).

- 11:5** Počas vhadzovania nesmú byť súper k vhadzujúcemu hráčovi bližšie ako 3m (15:4, 15:9, 8:7c, 8:8g 8:8f).

To však neplatí, keď stoja bezprostredne pred čiarou svojho bránkoviška.

Pravidlo 12 – Vyhadzovanie

12:1 Vyhadzovanie je nariadené keď:

- (I) hráč súpera vstúpi do bránkoviska porušením Pravidla 6:2a;
- (II) má brankár v bránkovisku loptu pod kontrolu alebo keď lopta zostala ležať v bránkovisku (6:4-5);
- (III) sa hráč súpera dotkne lopty, ktorá sa kotúľa na ploche v bránkovisku (6:5 – prvý odstavec);
- (IV) alebo keď lopta prešla za bránkovú autovú čiaru potom, čo sa jej ako posledný dotkol brankár alebo hráč súpera.

To znamená, že vo všetkých týchto situáciách je lopta považovaná za mimo hru a bude sa pokračovať vyhadzovaním (13:3), ak došlo k priestupku potom, čo bolo vyhadzovanie nariadené a predtým než bolo vykonané.

12:2 Vyhadzovanie je vykonané brankárom, bez hvizdu rozhodcu (*pozri však 15:5b*), von z bránkoviska cez čiaru bránkoviska.

Ak družstvo, ktoré má vykonať vyhadzovanie, hrá bez brankára, brankár musí vystriedať jedného z hráčov v poli (*Pravidlo 4:4*). Rozhodcovia rozhodnú, či je potrebný time-out (*Pravidlo 2:8, druhý odstavec, Vysvetlivka č.2*).

Vyhadzovanie je považované za vykonané, keď lopta vyhodená brankárom prešla celým objemom za čiaru bránkoviska.

Hráči iného družstva majú dovolené byť bezprostredne pred čiarou bránkoviska, ale nemajú dovolené sa dotknúť lopty skôr, pokiaľ neprešla celým objemom za čiaru bránkoviska (15:4, 15:9, 8:7c, 8:8g, 8:8f).

Pravidlo 13 – Voľný hod

Rozhodnutie o voľnom hode

13:1 V princípe, rozhodcovia prerušia hru a opäť v nej pokračujú voľným hodom pre súperov, keď:

- a) družstvo s loptou porušilo pravidlá, ktoré musia viesť k strate lopty (*pozri 4:2-3, 4:5-6, 5:6-10, 6:5 prvý odstavec, 6:7b, 7:2-4, 7:7-8, 7:10, 7:11-12, 8:2-10, 10:3, 11:4, 13:7, 14:4-7, 15:3 tretí odstavec a 15:8*);
- b) súper porušil pravidlá, ktoré viedli k tomu, že družstvo s loptou ju stratilo (*pozri 4:2-3, 4:5-6, 5:5, 6:2b, 6:7b, 7:8, 8:2-10*).

13:2 Rozhodcovia by mali umožniť plynulosť v hre tým, že sa vyvarujú predčasných prerušení hry súvisiacich s rozhodnutím o voľnom hode.

To znamená, že podľa Pravidiel 13:1a by rozhodcovia nemali nariadiť voľný hod, ak brániace družstvo získa loptu bezprostredne po porušení pravidiel útočiacim družstvom.

Rovnako, podľa Pravidiel 13:1 by rozhodcovia nemali zasahovať, až pokiaľ nie je jasné že útočiacie družstvo stratilo loptu alebo nie je schopné pokračovať v útoku, kvôli porušeniu pravidiel brániacim družstvom.

Ak je za porušenie pravidiel potrebné udeliť osobný trest, potom by rozhodcovia mali prerušiť hru okamžite, ak tým nespôsobia nevýhodu pre súperu družstva, ktoré sa previnilo. Inak by mal byť trest oddialený až kým sa existujúca situácia neskončí.

Pravidlo 13:2 sa **v princípe** neuplatňuje v prípade priestupkov proti Pravidlám 4:2-3 alebo 4:5-6, kedy hra musí byť prerušená okamžite, zvyčajne zásahom časomerača, delegáta alebo rozhodcov.

13:3 Keď k porušeniu pravidiel, ktoré by zvyčajne viedli k voľnému hodu, podľa Pravidiel 13:1a-b, dôjde v čase, keď je lopta mimo hry, potom je hra opäť zahájená hodom zodpovedajúcim dôvodu pre dané prerušenie (*prosím, pozri tiež Pravidlo 8:11a, špeciálne pokyny počas posledných 30s hry a Predpisy pre elektronický TTO*).

13:4 Okrem situácií uvedených v Pravidle 13:1a-b je voľný hod tiež použitý ako spôsob znovuzahájenia hry v niektorých situáciách (napr. keď je lopta v hre), napriek tomu, že nedošlo k porušeniu pravidiel:

- a) keď je jedno družstvo v držaní lopty v čase prerušenia hry, toto družstvo musí zostať v držaní lopty aj potom;
- b) ak žiadne družstvo nebolo v držaní lopty, potom musí loptu získať to družstvo, ktoré ju malo v držaní ako posledné.

13:5 Ak je rozhodnuté o voľnom hode proti družstvu, ktoré má loptu, keď rozhodcovia zapískajú, potom hráč, ktorý mal v danom momente loptu, ju musí pustiť alebo položiť na hraciu plochu tak, že môže byť rozohratá (8:8b).

Vykonanie voľného hodu

13:6 Voľný hod je normálne vykonaný bez hvizdu rozhodcov (*pozri však 15:5b*) a v princípe z miesta, kde došlo k priestupku.

Výnimky z tejto zásady sú nasledovné:

V situáciách popísaných v 13:4a-b, je voľný hod vykonaný po hvizde, v princípe z miesta, kde sa lopta nachádzala pri prerušení hry.

Keď rozhodca alebo delegát (IHF, kontinentálnej konfederácie alebo národnej federácie) preruší hru pre porušenie pravidiel hráčom alebo funkcionárom brániaceho družstva a má to za následok ústne napomenutie alebo osobný trest, potom by mal byť voľný hod vykonaný z miesta, kde bola lopta pri prerušení hry, ak je táto pozícia výhodnejšia ako pozícia, kde došlo k priestupku.

Rovnaká výnimka, ako v predchádzajúcom odstavci, sa uplatní, keď hru preruší časomerač pre porušenie pravidiel podľa Pravidiel 4:2-3 alebo 4:5-6.

Ako je uvedené v Pravidle 7:11, voľný hod nariadený za pasívnu hru musí byť vykonaný z miesta, kde bola lopta, keď bola prerušená hra.

Bez ohľadu na základné princípy a postupy uvedené v predchádzajúcich odstavcoch nemôže byť voľný hod vykonaný nikdy z vnútra vlastného bránkoviška rozohrávajúceho družstva alebo z vnútorného priestoru za čiarou voľného hodu družstva súpera. V každej situácii, kde by pozícia pre vykonanie voľného hodu, vyplývajúca z predchádzajúcich odstavcov, zahŕňala jeden z týchto priestorov, musí byť miesto pre vykonanie voľného hodu presunuté na najbližší bod mimo tento vyhradený priestor.

Komentár:

Keď sa správne miesto pre vykonanie voľného hodu nachádza na čiare voľného hodu brániaceho družstva, musí sa vykonať presne z tohto miesta. Avšak čím ďalej od čiar voľného hodu brániaceho družstva je správna pozícia na vykonanie hodu, tým väčšia môže byť tolerancia (povolená vzdialenosť) od ideálneho miesta, kde môže byť hod vykonaný. Táto tolerancia sa postupne zvyšuje až do 3 metrov v prípade, keď družstvo vykonáva hod v blízkosti vlastného bránkoviška.

Práve vysvetlená tolerancia sa neuplatňuje pri priestupkoch podľa Pravidla 13:5, ak je tento priestupok potrestaný v súlade s Pravidlom 8:8b. V týchto prípadoch sa hod musí rozohrať vždy presne z miesta, kde došlo k priestupku.

13:7 Hráči hod vykonávajúceho družstva sa nesmú dotknúť alebo prekročiť čiaru voľného hodu súpera predtým ako bol hod vykonaný. Pozri tiež špeciálne obmedzenia podľa Pravidla 2:5.

Rozhodcovia musia upraviť chybné postavenie hráčov útočiaceho družstva, nachádzajúcich sa medzi čiarou voľného hodu a čiarou bránkoviška, pred vykonaním voľného hodu, ak má nesprávne postavenie vplyv na hru (15:3, 15:6). Voľný hod musí byť potom vykonaný po hvizde (15:5b). Rovnaký postup sa uplatní (Pravidlo 15:7 – druhý odsek), keď hráči útočiaceho družstva vstúpia do vyhradeného priestoru počas vykonávania hodu (predtým, ako lopta opustila ruku hráča vykonávajúceho hod), aj keď vykonaniu hodu nepredchádzal hvizd.

V prípade, kde pokyn na vykonanie voľného hodu bol daný hvizdom, keď hráči útočiaceho družstva prekročia alebo sa dotknú čiar voľného hodu skôr, ako lopta opustila ruku rozohrávajúceho hráča, musí byť nariadený voľný hod pre brániace družstvo (15:7 – tretí odstavec, 13:1a).

13:8 Keď je voľný hod vykonávaný, súperi musia zostať minimálne vo vzdialenosti 3m od rozohrávajúceho hráča. Avšak je im dovolené stáť bezprostredne pred čiarou vlastného bránkoviška vtedy, keď je voľný hod vykonávaný pri ich čiare voľného hodu. Zasahovanie do vykonávania voľného hodu je trestané v súlade s Pravidlami 15:9, 8:7c a **8:8g 8:8f**.

Pravidlo 14 – 7m hod

Rozhodnutie o 7m hode

14:1 7m hod je nariadený ak:

- a) je nedovolené zmarená jasná gólova príležitosť, kdekoľvek na hracej ploche, hráčom alebo funkcionárom súpera;
- b) je neoprávnený hvizd **niekým iným ako rozhodcami** v čase jasnej gólovej príležitosti;
- c) je zmarená jasná gólova príležitosť zásahom na hre nezúčastnenej osoby, napr. vstup diváka na hraciu plochu alebo zastavenie hráča hvizdom (s výnimkou uplatnenia komentára k 9:1).

d) dôjde k porušeniu pravidiel podľa Pravidiel 8:11a alebo 8:11b (*pozri však 8:11 posledný odstavec*).

Analogický sa toto pravidlo uplatňuje aj v prípadoch tzv. „vyššej moci“, napríklad pri náhlom výpadku elektriny, ktorý zastavil hru presne počas jasnej gólovej príležitosti. Pozri Vysvetlivku č.6 pre definíciu jasnej gólovej príležitosti.

14:2 Keď útočiaci hráč, napriek faulu podľa (14:1a) udrží loptu a telo pod plnou kontrolou, nie je dôvod nariadiť 7m hod napriek tomu, že hráč potom jasnú gólovú príležitosť nevyužije.

Kedykoľvek, keď je možnosť rozhodnúť o 7m hode rozhodcovia majú pozdržať prerušenie hry dovtedy, kým nie sú jednoznačne presvedčení, že 7m hod je oprávnený a potrebný. Keď útočník dosiahne gól, napriek nedovolenému zákroku obrancu, nie je dôvod nariadiť 7m hod.

Keď je však zrejmé, že hráč pre porušenie pravidiel stratil loptu alebo kontrolu nad telom a tým bola zmarená jasná gólová príležitosť, potom je potrebné nariadiť 7m hod.

Pravidlo 14:2 sa nepoužije v prípadoch zahrňujúcich porušenie pravidiel podľa Pravidla 4:2-3 alebo 4:5-6, keď bola hra bezprostredne prerušená signálom časomerača, delegáta alebo rozhodcu.

14:3 Keď sa vykonáva 7m hod, môžu rozhodcovia nariadiť time-out, ale iba ak by došlo k podstatnému zdržaniu, napríklad pre striedanie brankára alebo hráča vykonávajúceho hod a rozhodnutie o time-out je v súlade s princípmi a kritériami uvedenými vo Vysvetlivke č.2.

Vykonanie 7m hodu

14:4 7m hod musí byť vykonaný ako priamy hod na bránku, do 3 sekúnd po hvizde rozhodcu (15:7; *tretí odstavec*; 13:1a).

14:5 Hráč vykonávajúci hod musí zaujať postavenie za čiarou 7m hodu, nie však ďalej ako jeden meter za čiarou (15:1, 15:6). Po hvizde rozhodcu sa strieľajúci hráč nesmie dotknúť alebo prekročiť čiaru 7m hodu predtým, než lopta opustila jeho ruku.

14:6 Po vykonaní 7m hodu sa strieľajúci hráč alebo jeho spoluhráči nesmú opäť dotknúť lopty, pokým sa jej nedotkol súper alebo sa nedotkla bránky (15:7- *tretí odstavec*; 13:1a).

14:7 Pri vykonávaní 7m hodu musia byť všetci spoluhráči hráča vykonávajúceho hod za čiarou voľného hodu a zostať tam, pokým lopta neopustila ruku strieľajúceho hráča (15:3, 15:6). Ak to nedodržia, bude nariadený voľný hod proti družstvu, ktoré malo 7m hod (15:7, *tretí odstavec*; 13:1a).

14:8 Pri vykonávaní 7m hodu musia byť hráči súperovho družstva za čiarou voľného hodu a najmenej 3m od čiaru 7m hodu, pokým lopta neopustila ruku strieľajúceho hráča. Ak to nedodržia, 7m hod sa bude opakovať, pokiaľ nebol dosiahnutý gól, ale nie je za to osobný trest.

14:9 7m hod je potrebné opakovať, pokiaľ nebol dosiahnutý gól, ak brankár prekročil čiaru hranice brankára, t.j. 4m čiaru (1:7, 5:11), predtým, než lopta opustila ruku strieľajúceho hráča. Avšak, nie je za to osobný trest pre brankára.

14:10 Nie je dovolené striedať brankárov v okamihu, keď je strelec pripravený na vykonanie 7m hodu a stojí v správnej pozícii s loptou v ruke. Každý pokus o striedanie v tejto situácii bude potrestaný ako nešportové správanie (8:7c, 16:1b a 16:3d).

Pravidlo 15 – Všeobecné pokyny pre vykonávanie hodov (Začiatkový hod, Vhadzovanie, Vyhadzovanie, Voľný hod a 7m hod)

Rozohrávajúci hráč

- 15:1** Pred hodom musí rozohrávajúci hráč stáť v správnom postavení, ktoré je predpísané pre hod. Lopta musí byť v ruke rozohrávajúceho hráča (15:6).

Počas vykonávania hodu, s výnimkou vyhadzovania (12:2) a začiatkového hodu v priestore pre začiatkový hod (10 :5), musí mať rozohrávajúci hráč časť chodidla v neustálom kontakte s hracou plochou pokým neodohrá loptu. Druhé chodidlo môže opakovane zdvihnúť a položiť dole (*pozri tiež Pravidlo 7:6*).

Rozohrávajúci hráč musí zostať v správnom postavení pokiaľ hod nebol vykonaný (15:7 *druhý a tretí odstavec*).

Poznámka:

Pred vykonaním hodu (okrem prípadu vyhadzovania brankára) musí byť hráč vo vzpriamenom postavení, t.j. žiadna iná časť tela, okrem chodidla sa nesmie dotýkať palubovky.

- 15:2** Hod je považovaný za vykonaný, keď lopta opustila ruku rozohrávajúceho hráča (*pozri však 12:2, 10:3a druhý odstavec a 10:3b*).

Rozohrávajúci hráč sa nesmie opäť dotknúť lopty, pokým sa nedotkla iného hráča alebo bránky (15:7, 15:8). Pozri tiež ďalšie obmedzenia pre situácie podľa 14:6.

Gól môže byť dosiahnutý priamo z každého hodu, s výnimkou, že „vlastný gól“ nemôže byť dosiahnutý pri vyhadzovaní (napr. vhođením lopty do vlastnej bránky).

Spoluhráči rozohrávajúceho hráča

- 15:3** Spoluhráči musia zaujať postavenie predpísané pre príslušný hod (15:6). Hráči musia zotrvať v správnom postavení pokým lopta neopustila ruku rozohrávajúceho hráča, s výnimkou podľa 10:3, druhý odstavec.

Spoluhráč sa počas vykonávania hodu nesmie lopty dotýkať, ani mu nesmie byť podaná (15:7, *druhý a tretí odstavec*).

Brániaci hráči

- 15:4** Brániaci hráči musia zaujať postavenie predpísané pre hod a zotrvať v správnom postavení pokým lopta neopustila ruku rozohrávajúceho hráča (15:9).

Nesprávne postavenie na strane brániaceho družstva v súvislosti s vykonávaním vyhadzovania, vhadzovania alebo voľného hodu nemusí byť rozhodcami upravované, ak útočiaci hráči nie sú v nevýhode bezprostredne pri vykonávaní hodu. V prípade vzniku nevýhody musí byť chybné postavenie upravené.

Hvizd pre znovu zahájenie hry

15:5 Rozhodcovia musia zapísať pre znovu zahájenie hry:

- a) vždy v prípade začiatočného hodu (10:3) alebo 7 metrového hodu (14:4);
- b) v prípade vhadzovania, vyhadzovania alebo voľného hodu:
 - pre zahájenie hry po time-out;
 - pre zahájenie hry voľným hodom podľa Pravidla 13:4;
 - pri zdržovaní vykonania hodu;
 - po úprave postavení hráča;
 - po ústnom upozornení alebo po napomenutí.

V záujme vyjasnenia situácie môžu rozhodcovia považovať za primerané, zapísať pre znovu zahájenie hry v akejkoľvek inej situácii.

V princípe, rozhodcovia nesmú zapísať pre znovu zahájenie hry pokiaľ sú splnené požiadavky pre postavenie hráča podľa 15:1, 15:3 a 15:4 (*pozri však 13:7, druhý odstavec a 15:4, druhý odstavec*). Ak rozhodcovia zapískajú na vykonanie hodu napriek nesprávnemu postaveniu na strane hráčov, potom sú títo hráči plne oprávnený zasiahnuť do hry.

Po hvizde musí rozohrávajúci hráč odohrať loptu do 3 sekúnd.

Postihy

15:6 Porušenia pravidiel rozohrávajúcim hráčom alebo jeho spoluhráčmi pred vykonaním hodu napr. zvyčajne formou chybného postavenia alebo dotyk lopty spoluhráčom, musia viesť k úprave (*pozri však 13:7, druhý odstavec*).

15:7 Následky chýb rozohrávajúceho hráča alebo jeho spoluhráčov (15:1-3) počas vykonávania hodu sú primárne závislé od toho, či bol hod vykonaný po hvizde pre znovu zahájenie hry.

V zásade, každé previnenie počas vykonávania hodu, ktorý nebol zahájený hvizdom, má byť vyriešená úpravou a opakovaním hodu po zapískaní. Avšak, aplikuje sa tu koncept výhody, analogicky s Pravidlom 13:2. Ak družstvo hráča vykonávajúceho hod stratí loptu bezprostredne po nesprávnom vykonaní hodu, potom je hod považovaný za vykonaný a hra pokračuje.

V zásade, každé previnenie počas vykonávania hodu po hvizde má byť potrestané. Toto sa uplatňuje napr. keď hráč počas vykonávania hodu vyskočí, drží loptu viac ako 3s alebo sa pohne zo správneho postavenia skôr, než lopta opustila jeho ruku. To sa tiež aplikuje, ak sa spoluhráči pohnú po hvizde do nesprávneho postavenia predtým, než lopta opustila ruku hráča vykonávajúceho hod (*okrem 10:3a, druhý odstavec*). V takýchto prípadoch pôvodný hod neplatí a je udelený voľný hod pre súperov (*13:1a*), z miesta priestupku (*pozri však Pravidlo 2:6*). Ustanovenie o výhode podľa Pravidla 13:2 sa uplatňuje, napr. ak družstvo hráča vykonávajúceho hod stratí loptu predtým než mali rozhodcovia možnosť zasiahnuť, hra pokračuje.

15:8 V zásade, každý priestupok bezprostredne súvisiaci s výkonom hodu má byť potrestaný. Predovšetkým ide o priestupky v 15:2, druhý odstavec, napr. opakované chytenie lopty predtým než sa dotkla iného hráča alebo bránky. Môže sa tiež jednať o dribling alebo o znovu chytenie lopty vyhodenej do vzduchu alebo jej chytenie po predchádzajúcom položení na hraciu plochu. To je

potrestané voľným hodom (13:1a) pre súpera. Rovnako ako v 15:7, tretí odstavec, sa aj tu uplatňuje ustanovenie o výhode.

15:9 Okrem výnimiek v Pravidlách 14:8, 14:9, 15:4, druhý odstavec a 15:5, tretí odstavec, musia byť brániaci hráči ktorí porušujú pravidlá pri vykonávaní hodov pre súpera, napríklad pre prvotné nezaujatie správneho postavenia alebo následné presunutie sa do nedovolennej pozície, potrestaní. Platí to bez ohľadu na to, či k tomu došlo pred alebo v priebehu vykonania hodu (predtým než lopta opustila ruku rozohrávajúceho hráča). To sa tiež uplatní bez ohľadu na to, či hodu predchádzal hvizd na znovu zahájenie hry alebo nie. Uplatní sa Pravidlo 8:7c v spojení s Pravidlami 16:1b a 16:3d).

To sa uplatňuje bez ohľadu na to, či vykonaniu hodu predchádzal hvizd na znovu zahájenie hry alebo nie. Uplatňuje sa Pravidlo 8:7c alebo **8:8g 8:8f** v spojení s Pravidlami 16:1b a 16:3d.

Ak bol hod, ktorý negatívne ovplyvnený zásahom obrancu, to má viesť v princípe k voľnému hodu pre družstvo, ktoré malo loptu. V prípade, že bol narušením obrancu negatívne ovplyvnený 7m, tento hod bude opakovaný.

Pravidlo 16 – Tresty

Napomenutie

16:1 Napomenutie je primeraným trestom za:

- a) fauly, ktoré sú trestateľné progresívne (8:3, porovnaj však s 16:3b a 16:6d);
- b) nešportové správanie, ktoré je trestateľné progresívne (8:7).

Komentár:

Hráč by nemal byť napomenutý viac ako jedenkrát a hráči jedného družstva by nemali byť napomenutí spolu viac ako 3 krát; následný trest musí byť najmenej 2min. vylúčenie.

Hráč, ktorý bol vylúčený by už potom nemal byť napomenutý.

Funkcionári by spolu nemali byť napomenutí viac ako jedenkrát.

16:2 Napomenutie musí rozhodca ukázať konkrétnemu hráčovi, funkcionárovi, časomeračovi/ zapisovateľovi zdvihnutím ruky so žltou kartou (signalizačný znak č.13).

Vylúčenie

16:3 Vylúčenie je primeraný trest:

- a) za chybné striedanie, keď na hraciu plochu vstúpil nadpočetný hráč alebo keď hráč z priestoru striedania zasiahol do hry (4:5-6); pozri však 8:10b, (II);
- b) za fauly podľa 8:3, ak hráč a/alebo jeho družstvo už dosiahlo maximálny počet napomenutí (pozri 16:1 Komentár);
- c) za fauly podľa 8:4;

- d) za nešportové správanie hráča podľa 8:7, keď hráč a/alebo jeho družstvo už bolo 3 krát napomenuté;
- e) za nešportové správanie funkcionárov podľa 8:7, ak bol jeden z funkcionárov družstva už napomenutý;
- f) za nešportové správanie hráča alebo funkcionára podľa 8:8 (*pozri tiež 4:6*);
- g) ako dôsledok diskvalifikácie hráča alebo funkcionára družstva (16:8 – *druhý odstavec, pozri však 16:11b*);
- h) za nešportové správanie hráča pred znovu zahájením hry, po tom, čo bol práve vylúčený (16:9a).

Komentár:

Funkcionári jedného družstva môžu byť vylúčení iba raz. V prípade, že funkcionár bol potrestaný podľa 16:3e, môže zostať na striedačke a naďalej vykonávať svoju funkciu. Avšak jeho družstvo bude na hracej ploche 2 min. oslabené.

16:4 Po prerušení hry (time-out) musia rozhodcovia vylúčenie zreteľne ukázať potrestanému hráčovi alebo funkcionárovi družstva a zapisovateľovi/časomeračovi predpísaným signalizačným znakom, t.j. zdvihnutá ruka s dvoma prstami (*Signalizačný znak č.14*).

16:5 Vylučuje sa vždy na 2 minúty času hry. Tretie vylúčenie toho istého hráča vždy vedie k diskvalifikácii (16:6d).

Vylúčený hráč sa nesmie zúčastniť na hre počas jeho vylúčenia a družstvo ho na hracej ploche nesmie nahradiť.

Čas vylúčenia začína, keď je hra znovuzahájená hvizdom.

Keď čas vylúčenia neuplynul do konca polčasu, pokračuje na začiatku druhého polčasu. Toto platí aj medzi riadnym hracím časom a predĺžením a tiež počas predĺženia. Hráč, ktorému čas vylúčenia neuplynul do konca predĺženia, nie je oprávnený strieľať následné 7m hody v súlade s 2:2 Komentár.

Diskvalifikácia

16:6 Diskvalifikácia je primeraný trest:

- a) za fauly podľa 8:5 a 8:6;
- b) za závažné nešportové správanie, podľa 8:9 a hrubé nešportové správanie podľa 8:10, hráča alebo funkcionára na alebo mimo hracej plochy;
- c) za nešportové správanie ktoréhokoľvek funkcionára družstva podľa 8:7 potom, ak už niektorý z nich bol predtým napomínaný alebo vylúčený v súlade s 16:1b, 16:3e;
- d) ako dôsledok tretieho vylúčenia toho istého hráča (16:5);
- e) za závažné alebo opakované nešportové správanie počas predĺženia, ako napr. streľba 7m hodov (2:2 Komentár a 16:10).

16:7 Po prerušení hry (time-out) musia rozhodcovia diskvalifikáciu zreteľne ukázať potrestanému hráčovi alebo funkcionárovi družstva a zapisovateľovi/časomeračovi zdvihnutím ruky s červenou kartou (*signalizačný znak č. 13, pozri tiež Pravidlo 16:8*).

16:8 Diskvalifikácia hráča alebo funkcionára je vždy pre zostávajúci čas stretnutia. Hráč alebo funkcionár musí okamžite opustiť hraciu plochu a priestor striedania. Po opustení nie je dovolené hráčovi alebo funkcionárovi mať akýkoľvek kontakt s družstvom.

Diskvalifikácia hráča alebo funkcionára, na alebo mimo hracej plochy, počas hracej doby, je vždy spojená s vylúčením. To znamená, že družstvo bude na hracej ploche oslabené o jedného hráča (16:3f). Zníženie počtu hráčov na hracej ploche bude však trvať 4 minúty, ak bol hráč diskvalifikovaný za okolností uvedených v Pravidle 16:9b-d.

Diskvalifikáciou sa znižuje počet hráčov a funkcionárov, ktoré má družstvo k dispozícii (*s výnimkou podľa 16:11b*). Družstvu je však dovolené opäť doplniť počet hráčov na hracej ploche po uplynutí vylúčenia.

Ako je uvedené v Pravidlách 8:6 a 8:10a-b, pre diskvalifikácie podľa týchto pravidiel je potrebné vypracovať písomnú správu kompetentnému orgánu na ďalšie rozhodnutie. V takom prípade musia byť o tom „zodpovedný vedúci družstva“ a delegát (pozri Vysvetlivku č.7) informovaní okamžite po diskvalifikácii.

Pre tento účel rozhodcovia tiež ukážu modrú kartu, ako informáciu, po tom, čo ukázali červenú kartu.

Viac ako jeden priestupok v tej istej situácii

16:9 Ak sa hráč alebo funkcionár dopustí viac ako jedného priestupku súčasne alebo v priamej postupnosti, predtým, než bola hra opäť zahájená a tieto priestupky zaručujú rozdielne tresty, potom je v zásade potrebné udeliť najprísnejší z týchto trestov.

Sú tu však nasledovné špecifické situácie, kde vo všetkých prípadoch musí byť družstvo oslabené po dobu 4-och minút:

- a) keď sa hráč, ktorý bol práve vylúčený, správa nešportovo, predtým než bola hra opäť zahájená, dostane ďalší 2min. trest (16:3g); ak tento ďalší trest bol jeho tretím vylúčením, bude diskvalifikovaný;
- b) keď sa hráč, ktorý bol práve diskvalifikovaný (priamo alebo po treťom vylúčení), správa nešportovo, predtým než bola hra opäť zahájená, potom družstvo dostane ďalší trest, takže oslabenie bude 4 minúty (16:8, *druhý odstavec*);
- c) keď sa hráč, ktorý bol práve vylúčený, dopustil závažného alebo hrubého nešportového správania, predtým než bola hra opäť zahájená, potom je hráč navyše diskvalifikovaný (16:6b). Kombinácia týchto trestov vedie k oslabeniu na 4 minúty (16:8, *druhý odstavec*);
- d) ak sa hráč, ktorý bol práve diskvalifikovaný (priamo alebo za jeho tretie vylúčenie), dopustí pred znovu zahájením hry závažného alebo hrubého nešportového správania, potom jeho družstvo dostane ďalší trest, takže oslabenie bude trvať 4 minúty (16:8, *druhý odstavec*).

Porušenia pravidiel počas hracieho času

16:10 Tresty za priestupky počas hracieho času sú stanovené v Pravidlách 16:1, 16:3 a 16:6.

V pojme „hrací čas“ sú zahrnuté všetky prestávky, time-out, oddychové časy družstiev a predĺženia. Vo všetkých ostatných formách predĺžení (napr. 7m hody) sa uplatňuje iba Pravidlo 16:6.

V takomto prípade každá forma závažného alebo opakovaného nešportového správania zabráni ďalšej účasti dotknutého hráča na hre (*pozri Pravidlo 2:2, Komentár*).

Porušenia pravidiel mimo hracieho času

16:11 Nešportové správanie, závažné nešportové správanie, hrubé nešportové správanie alebo akákoľvek forma obzvlášť bezohľadného zákroku (*pozri Pravidlá 8:6 – 10*) hráča alebo funkcionára v mieste stretnutia, ale mimo hracieho času je nevyhnutné potrestať nasledovne:

Pred stretnutím

- a) napomenutie, ktoré sa započítava do celkového počtu napomenutí pre hráča, funkcionára družstva a/alebo družstva sa musí udeliť v prípade nešportového správania, podľa Pravidiel 8:7-8;
- b) diskvalifikácia sa musí udeliť previnivšiemu hráčovi alebo funkcionárovi za akciu spadajúcu pod Pravidlá 8:6 a 8:10a, ale družstvo môže nastúpiť na stretnutie so 14 hráčmi a 5 funkcionármi; Pravidlo 16:8, druhý odstavec, sa uplatňuje iba za priestupky počas hracieho času; preto takáto diskvalifikácia neprináša so sebou vylúčenie.

Takéto tresty za priestupky pred stretnutím, môžu byť uplatnené kedykoľvek počas stretnutia, ak sa zistí, že osoba, ktorá sa previnila je účastníkom stretnutia, keďže tento fakt nebolo možné zistiť v čase incidentu.

Po stretnutí

- c) písomnou správou.

Pravidlo 17 – Rozhodcovia

17:1 Každé stretnutie rozhodujú dva rovnoprávni rozhodcovia, pomáhajú im časomerač a zapisovateľ.

17:2 Rozhodcovia sledujú správanie hráčov a funkcionárov od príchodu do miesta stretnutia až do jeho opustenia.

17:3 Rozhodcovia sú zodpovední za kontrolu hracej plochy, bránok a lôpt, pred stretnutím; rozhodujú s ktorou loptou sa bude hrať (1 a 3:1).

Rozhodcovia tiež potvrdzujú prítomnosť obidvoch družstiev v správnych dresoch. Kontrolujú zápis o stretnutí a výstroj hráčov. Presvedčia sa, že počet hráčov a funkcionárov v priestore striedania je v rámci limitu a zistia prítomnosť a identitu „zodpovedného vedúceho“ každého družstva. Všetky nezrovnalosti musia byť odstránené (4:1-2 a 4:7-9).

17:4 Vylúčenie je vykonané jedným z rozhodcov, za prítomnosti druhého rozhodcu a „zodpovedného vedúceho každého družstva alebo funkcionára alebo hráča (napr. kapitána družstva) namiesto zodpovedného vedúceho družstva.

17:5 Celé stretnutie má byť v zásade vedené tými istými rozhodcami.

Sú zodpovední za to, že stretnutie sa odohrá v súlade s pravidlami a musia potrestať všetky porušenia pravidiel (*pozri však 13:2 a 14:2*).

Keď jeden z rozhodcov nie je schopný stretnutie dokončiť stretnutie, druhý rozhodca bude v stretnutí pokračovať sám, **ak nie je možné nájsť rezervného alebo náhradného rozhodcu/rozhodcovskú dvojicu.**

Poznámka:

IHF, kontinentálne a národné federácie majú právo uplatniť odchyľne predpisy, v rámci svojej zodpovednosti, týkajúce sa uplatnenia odstavcov 1 a 3 v Pravidle 17:5.

17:6 Keď obaja rozhodcovia zapískajú porušenie pravidiel a zhodli sa na tom, ktoré družstvo ma byť potrestané, ale majú rozdielny názor na výšku trestu, potom sa uplatní spoločné rozhodnutie dosiahnuté po vzájomnej konzultácii. Ak sa nedohodnú, potom bude uplatnený prísnejší z dvoch trestov.

17:7 Keď obaja rozhodcovia zapískajú porušenie pravidiel alebo lopta opustila hraciu plochu a dvaja rozhodcovia majú rozdielny názor na to, ktoré družstvo bude mať loptu, potom sa uplatní spoločné rozhodnutie dosiahnuté po vzájomnej konzultácii.

Keď sa nedohodnú na spoločnom rozhodnutí, potom bude mať prednosť rozhodnutie rozhodcu v poli.

Time-out je povinný. Po konzultácii rozhodcov ukážu rozhodcovia jasný signalizačný znak a hra bude pokračovať po hvizde rozhodcu (*2:8d, 15:5*).

17:8 Obaja rozhodcovia sú zodpovední za kontrolu skóre. Tiež si robia záznamy o napomínaniach, vylúčeníach a diskvalifikáciách.

17:9 Obaja rozhodcovia sú zodpovední za kontrolu hracieho času. Ak sú akékoľvek pochybnosti o správnosti merania času, rozhodcovia príjmu spoločné rozhodnutie (*pozri tiež 2:3*).

Poznámka:

IHF, kontinentálne a národné federácie majú právo uplatniť odchyľne predpisy, v rámci svojej zodpovednosti, týkajúce sa uplatnenia Pravidiel 17:8 a 17:9.

17:10 Po ukončení stretnutia sú rozhodcovia zodpovední za to, že zápis o stretnutí je vyplnený správne.

Diskvalifikácie uvedené v Pravidlách 8:6 a 8:10 musia byť v zápise o stretnutí vysvetlené.

17:11 Rozhodnutia vykonané rozhodcami alebo delegátom na základe ich pozorovania skutočností alebo ich posúdenia sú konečné.

Protesty môžu byť podané len proti rozhodnutiam, ktoré nie sú v súlade s pravidlami.

Počas stretnutia sú iba príslušní „zodpovední vedúci družstiev“ oprávnení osloviť rozhodcov.

- 17:12** Rozhodcovia majú právo stretnutie prerušiť alebo ukončiť. Pred predčasným ukončením stretnutia musia byť využité všetky možnosti na jeho pokračovanie.
- 17:13** ~~Čierna farba dresov je určená predovšetkým pre rozhodcov.~~ Rozhodcovia môžu použiť video záznam (VR) počas stretnutia, podľa Predpisov o Video zázname. IHF, Kontinentálne Federácie a Národné Federácie rozhodujú v ktorých stretnutiach môžu rozhodcovia použiť video záznam.
- 17:14** Rozhodcovia a delegáti môžu používať elektronické komunikačné zariadenie pre ich internú komunikáciu (headset). Pravidlá pre jeho používanie sú určené príslušnou federáciou.

Pravidlo 18 – Časomerač a Zapisovateľ

- 18:1** Časomerač má hlavnú zodpovednosť za hrací čas, time-outy a čas vylúčených hráčov.

Zapisovateľ má hlavnú zodpovednosť za súpisu hráčov, zápis o stretnutí, nástup hráčov, ktorí sa dostavili po začiatku stretnutia a za vstup neoprávnených hráčov.

Iné úlohy, ako je kontrola počtu hráčov a funkcionárov v priestore striedania, výstup a vstup striedajúcich hráčov, podobne ako aj rátanie počtu útokov (základom tohto rozhodnutia je ich pozorovanie skutočností) potom, ako bolo hráčovi poskytnuté lekárske ošetrenie na hracej ploche, sú považované za spoločnú zodpovednosť.

Zvyčajne iba časomerač (resp. delegát zodpovedajúcej federácie) by mal prerušiť hru, ak je to nevyhnutné.

Pozri tiež Vysvetlivku č.7, týkajúcu sa správneho postupu pri prerušení hry časomeračom/zapisovateľom, keď si plnia niektoré zo svojich úloh uvedených vyššie.

- 18:2** Ak nie je k dispozícii verejná časomiera, potom časomerač musí priebežne informovať „zodpovedného vedúceho“ každého družstva o tom koľko času sa odohralo alebo koľko času zostáva, najmä po prerušení hry (time-out).

Ak nie je k dispozícii verejná časomiera s automatickým záverečným signálom, časomerač preberá zodpovednosť za spustenie signálu na polčas a na koniec stretnutia (*pozri 2:3*).

Ak verejná časomiera nemá možnosť zobrazit časy vylúčení (najmenej tri pre každé družstvo, počas stretnutí IHF), časomerač je povinný uviesť na karte, ktorá je umiestnená na stolíku časomerača, čas nástupu vylúčeného hráča spolu s jeho číslom.

Signalizačné znaky

Keď je rozhodnuté o vhadzovaní alebo voľnom hode, rozhodcovia musia **okamžite** ukázať smer hodu, ktorý nasleduje (*signalizačné znaky 7 alebo 9*).

Potom, podľa potreby, by mali ukázať príslušný povinný signalizačný znak(y), aby ním oznámili akýkoľvek osobný trest (*signalizačné znaky č. 13-14*).

Ak sa zdá, že by bolo vhodné vysvetliť dôvod pre rozhodnutie o voľnom alebo 7m hode, potom môže byť kvôli informácii použitý jeden zo signalizačných znakov 1-6 a 11. Signalizačný znak 11 však môže byť použitý vždy, keď rozhodnutiu o voľnom hode za pasívnu hru nepredchádzal signalizačný znak 17.

Signalizačné znaky 12, 15 a 16 sú povinné v tých situáciách, ktorých sa to týka.

Signalizačné znaky 8, 10, a 17 sa použijú vtedy keď to rozhodcovia považujú za potrebné.

Zoznam signalizačných znakov:

1.	Vstup do bránkoviska	42
2.	Nedovolené vedenie lopty	42
3.	Kroky alebo držanie lopty viac ako 3 sekundy	43
4.	Zvieranie, držanie alebo sácanie	43
5.	Bitie	44
6.	Útočný faul	44
7.	Vhadzovanie – smer	45
8.	Vyhadzovanie	45
9.	Voľný hod – smer	46
10.	Dodržiavanie vzdialenosti 3metrov	46
11.	Pasívna hra	47
12.	Gól	47
13.	Napomenutie (žltá) – diskvalifikácia (červená)	48
	Informácia o písomnej správe (modrá)	
14.	Vylúčenie (2 minúty)	48
15.	Time-out (prerušenie hracieho času)	49
16.	Povolenie pre dve osoby (ktoré sú oprávnené sa zúčastniť)	49
	vstúpiť na hraciu plochu počas prerušenia hracieho času (time-out)	
17.	Varovný signál pre pasívnu hru	50

1

Vstup do bránkoviska



2

Nedovolené vedenie lopty



3

**Kroky, alebo držanie lopty viac
ako 3 sekundy**



4

Zvieranie, držanie alebo sácanie



5

Bitie



6

Útočný faul



7

Vhadzovanie - smer



8

Vyhadzovanie



9

Voľný hod – smer



10

Dodržiavanie vzdialenosti 3 metrov



11

Pasívna hra



12

Uznanie gólu



13

Napomínanie (žltá),

Diskvalifikácia (červená)

Informácia o písomnej správe (modrá)



14

Vylúčenie



15

Time-out



16

Povolenie pre dve osoby (ktoré sú oprávnené sa zúčastniť)
vstúpiť na hraciu plochu počas prerušenia hracieho času (time-out)



17

Varovný signál pre pasívnu hru



Vysvetlivky k pravidlám hry

Obsah

1.	Vykonanie voľného hodu po záverečnom signáli (2:4-6)	53
2.	Prerušenie hracieho času, Time-Out (2:8)	53
3.	Oddychový čas družstva, Team Time-Out (2:10)	54
4.	Pasívna hra (7:11-12)	55
5.	Začiatočný hod (10:3)	66
6.	Definícia „jasnej gólovej príležitosti“ (14:1)	67
7.	Prerušenie hracieho času časomeračom, alebo delegátom (18:1)	67
8.	Zranený hráč (4:11)	68

1. Vykonanie voľného hodu po záverečnom signáli (2:4-6)

V mnohých prípadoch, družstvo, ktoré má možnosť vykonať voľný hod po uplynutí hracieho času, nemá záujem dosiahnuť gól, jednak preto, že výsledok stretnutia je už jasný alebo že miesto vykonania voľného hodu je veľmi ďaleko od bránky súpera. Aj keď pravidlá technicky vyžadujú vykonanie tohto voľného hodu, rozhodcovia by mali zvážiť situáciu a považovať tento hod za vykonaný, ak hráč stojí na približne správnom mieste a jednoducho vypustí loptu z ruky alebo ju podá rozhodcom.

V tých prípadoch, keď je zrejmé, že družstvo sa chce pokúsiť dosiahnuť gól, musia rozhodcovia nájsť rovnováhu medzi povolením tejto príležitosti (aj keď je veľmi malá) a uistením sa, že situácia neprerastie do čas konzumujúceho a frustrujúceho „divadla“. To znamená, že rozhodcovia by mali hráčov obidvoch družstiev dôrazne a rýchlo upozorniť na správne postavenie, takže voľný hod môže byť vykonaný bez zdržiavania. Nové obmedzenia v Pravidle 2:5 týkajúce sa postavenia hráčov a striedania, musia byť uplatnené (4:5 a 13:7).

Rozhodcovia musia dávať pozor na ostatné trestateľné priestupky obidvoch družstiev. Neustále zasahovanie obrancov musí byť potrestané (15:4, 15:9, 16:1b, 16:3d). Navyše aj útočníci hráči často porušujú pravidlá počas vykonávania hodu, napr. jeden alebo viac hráčov prekročí čiaru voľného hodu po hvizde, ale pred vykonaním hodu (13:7- tretí odstavec) alebo sa hod vykonávajúci hráč dokonca pohne alebo vyskočí počas hodu (15:1, 15:2, 15:3).

Je veľmi dôležité neuznať žiadne góly dosiahnuté neregulárne.

2. Prerušenie hracieho času, Time-Out (2:8)

Okrem situácií uvedených v Pravidle 2:8, kde je time-out povinný, sa od rozhodcov očakáva, že posúdia rozhodnutie potreby time-out aj v iných situáciách. Niektoré typické herné situácie v ktorých time-out nie je povinný, ale napriek tomu je tendencia ho udeliť za normálnych okolností:

- a) vonkajšie vplyvy, napr. utretie hracej plochy;
- b) hráč sa zdá byť zranený;
- c) družstvo evidentne zdržuje, napr. keď družstvo zdržuje vykonanie hodu, alebo keď hráč odhodí loptu alebo ju nepustí;
- d) ak sa lopta dotkne stropu alebo predmetov upevnených na strope nad hracou plochou (11:1) a odrazí sa ďaleko od miesta nariadeného vhadzovania, čo spôsobí nezvyčajné zdržanie;
- e) vystriedanie hráča v poli brankárom, za účelom vykonania vyhadzovania.

Pri rozhodovaní o potrebe time-out v týchto a iných situáciách by mali rozhodcovia najskôr prihliadať k tomu, či by prerušenie hry bez time-out mohlo spôsobiť nešportovú nevýhodu pre jedno z družstiev. Napríklad, ak družstvo vedie výrazným rozdielom pred koncom stretnutia, potom nemusí byť nevyhnutné dať time-out, počas krátkeho prerušenia a utierať hraciu plochu. Podobne, ak družstvo, ktoré by mohlo byť znevýhodnené stratou času, je to družstvo, ktoré z nejakých dôvodov samé spôsobuje zdržanie alebo márne čas, potom samozrejme nie je dôvod na time-out.

Ďalším dôležitým faktorom je očakávané trvanie prerušenia hry. Je veľmi ťažko predpokladať dĺžku prerušenia spôsobenú zranením, preto je istejšie nariadiť time-out. Naopak, rozhodcovia by nemali príliš rýchlo zapísať time-out, iba preto, že lopta opustila hraciu plochu. V týchto prípadoch sa lopta často vráti späť a je pripravená k hre takmer okamžite. Ak nie, rozhodcovia by sa mali sústrediť na rýchle (3:4) uvedenie náhradnej lopty do hry, presne za účelom vyhnúť sa time-out.

Povinný time-out pri 7m hodoch bol odstránený. Môže byť však ešte potrebné udeliť time-out, na základe subjektívneho posúdenia v niektorých prípadoch, v súlade so zásadami práve rozoberanými. To môže zahŕňať aj situácie, kedy jedno z družstiev evidentne zdržiava vykonanie hodu, napríklad striedaním brankára alebo hráča vykonávajúceho hod.

3. Oddychový čas družstva, Team Time-Out (2:10)

Každé družstvo má právo obdržať jeden 1min. oddychový čas (team time-out) v každom polčase riadneho hracieho času (ale nie v predĺžení).

Družstvo, ktoré chce požiadať o team time-out, tak musí urobiť funkcionárom, položením zelenej karty na stolík pred časomerača. Je odporúčané, aby zelená karta mala rozmery asi 15 x 20cm a veľké „T“ na každej strane.

Družstvo môže požiadať o svoj team time-out len vtedy, keď je v držaní lopty (ak je lopta v hre alebo počas prerušenia). Za predpokladu, že družstvo nestratí loptu skôr, než časomerač zapíska (v tom prípade bude zelená karta družstvu vrátená), družstvo má garantovaný team time-out okamžite.

Časomerač potom preruší hru hvizdom a zastaví časomieru (2:9). Dáva signalizačný znak pre time-out (č.15) a upaženou rukou ukáže na družstvo, ktoré o team time-out požiadalo.

Zelená karta je umiestnená na stolíku, na strane družstva, ktoré požiadalo o team time-out a zostane tam počas prerušenej hry.

Rozhodcovia potvrdia team time-out a časomerač na samostatných stopkách začne kontrolovať čas trvania team time-out. Zapisovateľ zaznamená čas team time-out do zápisu o stretnutí družstvu, ktoré o neho požiadalo.

Počas team time-out zotrávajú hráči a funkcionári družstiev na úrovni ich priestoru striedania, buď na hracej ploche alebo v priestore striedania. Rozhodcovia zostávajú v strede hracej plochy, ale jeden z nich by mal ísť na krátky čas k stolíku časomerača na vzájomnú výmenu informácií.

Pre účely trestov podľa Pravidiel 16, je team time-out definovaný ako súčasť hracieho času (16:10), takže akékoľvek nešportové správanie alebo iné priestupky sú potrestané bežným spôsobom. V tomto kontexte je irelevantné, či sa dotknutý hráč alebo funkcionár nachádzajú na alebo mimo hracej plochy. Takže napomínanie, vylúčenie alebo diskvalifikácia podľa Pravidiel 16:1-3 a 16:6-9 môžu byť udelené za nešportové správanie (8:7-10) alebo za akciu spadajúcu pod Pravidlo 8:6b.

Po 50 sekundách dá časomerač akustický signál, ktorým naznačuje, že hra bude o 10 sekúnd pokračovať.

Družstvá sú povinné byť pripravené pokračovať v hre keď team time-out uplynie. Hra je opätovne zahájená buď hodom zodpovedajúcim existujúcej situácii pri udelení team time-out alebo, ak bola lopta v hre, voľným hodom družstva žiadajúceho o team time-out, z miesta, kde sa lopta nachádzala pri prerušení hry. Keď rozhodca zapíska, časomerač spustí časomieru.

Družstvo môže požiadať o TTO aj stlačením tlačidla elektronického zariadenia, namiesto použitia zelenej karty. Tlačidlo je priamo spojené s oficiálnou časomierou. Stlačením tlačidla sa čas automaticky zastaví. Aby boli všetci informovaní zaznie aj zvukový signál. Pre ďalšie informácie použite Predpisy o používaní Elektronického TTO.

Poznámka:

Ak IHF, Kontinentálne a Národné Federácie uplatnia odchyľne predpisy, podľa poznámky v Pravidle 2:10, každé družstvo má právo obdržať maximálne tri team time-out počas riadneho hracieho času, ale nie počas predĺženia. Nie viac ako dva team time-out by mali byť garantované v každom polčase riadneho hracieho času. Medzi dvoma team time-out družstva musí byť súper minimálne raz v držaní lopty. 3 zelené karty označené číslami 1, 2 a 3 v uvedenom poradí, by mali byť k dispozícii pre každé družstvo.

Družstvá obdržia karty označené číslami „1“ a „2“ v prvom polčase stretnutia a karty č. „2“ a „3“ v druhom polčase, za predpokladu, že obdržali nie viac ako jeden team time-out v prvom polčase. V prípade, že obdržali dva team time-out v prvom polčase, obdržia iba zelenú kartu č.3.

Počas posledných piatich minút riadneho hracieho času je dovolený len jeden team time-out každého družstva.

4. Pasívna hra (7:11-12)

A. Všeobecné Pokyny

Všeobecný koncept hry

S pravidlami pasívnej hry chce IHF dosiahnuť atraktívny štýl hry s vysokým tempom (protiútoky, rýchly začiatkový hod), málo prerušení (plynulosť hry) a správnu rovnováhu medzi útokom a obranou. Rozhodcovia preto majú odmeniť obranu, ktorá nie je stavaná na fauloch, pri posudzovaní pasívnej hry. Fázy rýchlej rozohrávky, ktoré smerujú k vytvoreniu gólovej príležitosti by nemali byť zahrnuté do okamžitého hodnotenia pasívnej hry.

Ciele

Aplikovanie pravidiel týkajúcich sa pasívnej hry má nasledovné ciele:

- zníženie bezproblémových fáz v hre (príklady: hráči pomaly kráčajú z vlastnej polovice na súperovu; taktická hra v útoku využívaná iba na získanie času);
- zabrániť neatraktívnej hre a úmyselnému zdržiavaniu hry;
- znížiť počet prerušení hry;
- propagovať aktívnu obranu zameranú na zisk lopty bez prerušenia útoku faulami.

To si vyžaduje od rozhodcov rozpoznanie a konzistentné posudzovanie pasívnej hry počas stretnutia.

Situácie

Pasívna hra môže vzniknúť v každej fáze útoku družstva vrátane týchto príkladov:

- keď je lopta rozohrávaná **pomaly**;
- počas postupného útoku (t.j. normálna fáza útoku);
- po neúspešnej útočnej akcii alebo útočnej akcii prerušenej faulom (t.j. krátka útočná fáza)
- po prerušení hry (t.j. TTO).

Pasívna hra je zvyčajne využívaná v nasledovných situáciách:

- tesný výsledok pred koncom stretnutia;
- družstvo hrá oslabené (5 proti 6; 4 proti 6; iné);
- situácie s prázdnu bránu: útočiacie družstvo hrá bez brankára (7 na 6; 6 na 6; iné);
- aktívne bránenie, ktoré prerušuje tempo útoku a zabraňuje cieleným zmenám tempa útoku (pozri detailnejšie kritériá);
- neúspešné útočné akcie jedného družstva dlhší čas.

Pozorovanie pasívnej hry

Pre rozoznanie a hodnotenie tendencií pasívnej hry musíme aplikovať rôzne pozorovacie kritériá na všetky prvky útoku družstva od získania lopty až po jej stratu. Avšak, sú tu špeciálne situácie v ktorých rozhodcovia pískajú pasívnu hru okamžite.

Kritériá uvedené v nasledujúcich špecifikáciách sa zriedka uplatňujú samostatne, ale rozhodcovia ich musia vo všeobecnosti posudzovať ako celok.

Bez ohľadu na to, sú situácie (pozri kapitolu E) v ktorých rozhodcovia musia rozhodnúť o pasívnej hre okamžite.

Poznámka:

Aj keď nie je možné rozhodnúť o pasívnej hre, keď je lopta mimo hry, v takýchto situáciách by sa malo brať do úvahy aj konanie družstva v držaní lopty, pokiaľ hra nebola prerušená.

Posúdenie rozhodcov o tendencii pasívnej hry by malo byť založené na nasledovných kritériách:

- **všeobecné kritériá** pred stretnutím (špeciálna situácia okolo stretnutia (poradie, dôležitosť konečného výsledku, k.o. systém, atď.), všeobecná charakteristika stretnutia, atď.);
- **doplňujúce kritériá** v špecifických herných situáciách (čas, súčasné skóre, vývoj stretnutia, tresty, predĺženie, výkonnosť družstiev, atď.);
- **fázy stretnutia** (rýchla hra s rýchlymi protiútokmi (prvá, druhá a tretia vlna), rýchle vyhadzovanie po góle, prvý postupný útok s normálnou fázou, krátka útočná fáza (reorganizácia);
- **špecifické pozorovacie kritériá** v rôznych fázach stretnutia (pozri kapitolu B. Použitie Varovného Signálu).

Najmä vplyv aktívnej obrany, v súlade s pravidlami, musí byť vždy zohľadnený.

~~Výklad pravidiel týkajúci sa pasívnej hry má za cieľ predchádzať neatraktívnemu štýlu hry a úmyselnému zdržiavaniu hry. To vyžaduje, aby rozhodcovia počas hry rozpoznali a posúdili pasívne štýly rovnakým spôsobom.~~

~~Pasívne štýly hry sa môžu objaviť vo všetkých fázach útoku družstva, t.j. v prechodnej fáze, počas prípravnej fázy, alebo počas záverečnej fázy.~~

~~Pasívne spôsoby hry sú typické a viac frekvencované v nasledovných situáciách:~~

- ~~družstvo je v tesnom vedení pred koncom stretnutia;~~
- ~~družstvo má vylúčeného hráča;~~
- ~~ak je súperova zdatnosť vynikajúca, špeciálne v obrane.~~

~~Kritériá spomínané v nasledujúcich špecifikáciách málokedy platia samostatne, ale musia byť všeobecne posúdené rozhodcami ako celok. Najmä vplyv aktívnej obrany v súlade s pravidlami musí byť zohľadnený.~~

B. Použitie Varovného Signálu

Varovný signál by mal byť použitý najmä v týchto situáciách:

1. Po získaní lopty: hráči pomaly kráčajú z ich vlastnej polovice na súperovu polovicu

Pasívna hra môže začať už momentom získania lopty na vlastnej polovici ihriska. Dôležité pozorovacie kritérium v tomto prípade je to, ako sa družstvo presúva z vlastnej na súperovu polovicu. To sa uplatňuje aj v situáciách, keď lopta nie je v hre. (pozri tiež Vysvetlivku č.2).

Poznámka:

Podobné situácie vznikajú počas postupného útoku, aby došlo k spomaleniu obrany.

Typické pozorovacie kritérium je:

- Po získaní lopty hráči pomaly kráčajú z ich vlastnej polovice na súperovu polovicu

Poznámka:

Rozhodcovia môžu ukázať varovný signál na začiatku postupného útoku s normálnou fázou útoku, ak sa lopta presúva veľmi pomaly na súperovu polovicu.

2. Hráči zdržiavajú vykonanie formálneho hodu

Príklady:

- zdržiavanie voľného hodu (predstieraním, že nevedia správne miesto alebo iným správaním);
- zdržiavanie začiatočného hodu (brankár pomaly vyťahuje loptu, úmyselne nepresne prihráva loptu do stredu ihriska alebo pomaly kráča s loptou do stredu ihriska);
- zdržiavanie vyhadzovania alebo vhadzovania.

Poznámka:

Rozhodcovia môžu upozorniť družstvo pri prvom spozorovaní takéhoto zdržiavania, aby sa toho vyvarovali. Varovný signál nemôže byť ukázaný ak je lopta mimo hru, môže byť ukázaný hneď ako sa lopta dostane opäť do hry. Avšak čas po ktorý bola lopta mimo hru sa môže považovať za časť krátkej/dlhej fázy budovania útoku. V špecifických situáciách (t.j. krátko pred koncom stretnutia, oslabovka), je rozhodcom odporúčané vziať TO namiesto nechať čas bežať. Hra bude potom pokračovať v súlade s hernou situáciou pred prerušením.

3. Varovný signál v súvislosti s pomalým striedaním počas normálnej fázy útoku

Typické pozorovacie kritériá sú:

- všetci hráči už zaujali útočné postavenie;
- družstvo začína prípravnú fázu útoku sériou prihrávok;
- v tomto momente družstvo strieda.

Poznámka:

Rozhodcovia by sa mali uistiť, že je vystriedaný hráč útočiaceho družstva a nie brankár, ktorý opäť nastupuje do hry (bez vplyvu na prípadnú pasívnu hru).

- Doplňujúce kritérium: Družstvo čaká na striedajúceho hráča.

Komentár:

Družstvo, ktoré začalo svoj útok rýchlym protiútokom (protiútok, rýchly začiatočný hod) z vlastnej polovice, ale nevybudovalo si gólovú príležitosť po prechode na súperovu polovicu, môže vykonať rýchle striedanie jedného alebo viacerých hráčov počas normálnej fázy prípravy útoku, čo nemá byť rozhodcami považované za pasívnu hru.

4. Varovný signál počas nadmerne dlhej prípravnej fázy v postupnom protiútok

V princípe každé družstvo môže chystať postupný protiútok príslušnou prípravnou fázou pred začatím cieľenej útočnej akcie zmenou tempa hry. Sú dve rozdielne prípravné fázy:

Postupný útok s normálnou prípravnou fázou

Po získaní lopty sa postupný útok koná na súperovej polovici, ak brániace družstvo nehrá osobku už na polovici útočiaceho družstva (možné tiež po neúspešnom protiútok alebo rýchlym začiatočnom hode). Postupný útok môže trvať dlhšie napr. kvôli striedaniu hráčov.

Charakteristické funkcie normálnej prípravnej fázy postupného útoku sú:

- striedanie hráčov;
- hráči zaujímajú postavenie v postupnom protiútok;
- prípravná séria prihrávok a/alebo taktické útočné akcie (t.j. krížovanie, prechody bez zmeny tempa) s taktickými pokynmi (komunikácia) medzi hráčmi útočiaceho družstva;
- príprava a inicializácia cieľenej taktickej útočnej akcie (príklady: začiatok individuálnou akciou (1 na 1) alebo taktická spolupráca (kríženie, zmeny miesta) atď.).

Poznámka:

Po prípravnej fáze slúžia nasledovné kritériá ako indikátor pre určenie toho, či družstvo začalo iniciovať cieľenú taktickú útočnú akciu:

- cieľená zmena tempa vo všetkých útočných akciách (prihrávky, pohyb, atď.);
- útočné akcie na bránku v nebezpečnej zóne;
- akcie, kde sú útočníci v kontakte s obrancami (t.j. obrancovia držia a/alebo nedovoľene blokujú útočníkov).

Krátke prípravné fázy

Sú dve rozdielne situácie v ktorých útočiace družstvo môže začať cieľenú útočnú akciu s krátkou prípravnou fázou:

1. Hra pokračuje neúspešným pokusom v protiútok (neúspešný pokus **bez** prerušenia hry (t.j. formálny hod)).

Po prípravnej fáze, útočiace družstvo hrá cieľenú taktickú útočnú akciu so zmenou tempa, ktorá, napriek tomu nevedie k zakončeniu útoku (bez šance na gól, útočiace družstvo opätovne získava loptu po neúspešnej alebo blokovanej strelbe, atď.).

2. Po cieľenej taktickej útočnej akcii je hra **prerušená** a pokračuje formálnym hodom (voľný hod, vhadzovanie, atď.).

Nasledujúce platí pre obe situácie:

Útočiace družstvo môže začať druhú prípravnú fázu na zreorganizovanie a prípravu ďalšieho cieľeného taktického útoku, ale táto prípravná fáza musí byť **kratšia**.

Doplňujúce kritérium: Odporúča sa, aby kratšia prípravná fáza pozostávala zo 4 až 6 prihrávok po voľnom hode, vhadzovaní alebo vyhadzovaní, ktoré nasledovalo po strele na bránku, ktorá bola blokovaná obrancami.

Pokračovanie hry v rôznych situáciách

Nasledujúca tabuľka poskytuje prehľad rôznych situácií, ktoré môžu nastať počas normálnej alebo krátkej prípravnej fázy.

Situácie	Normálna prípr. fáza	Krátka prípr. fáza
Rýchla hra		
Rýchly protiútok/rýchly začiatkový hod (prvá, druhá, tretia vlna) – prerušenie voľným hodom alebo prerušenie a prechod na prípravnú fázu	X	
Rýchly protiútok/rýchly začiatkový hod – cieľový prechod z tretej vlny do postupného protiútoku (niekoľko prihrávok s cieľovou taktickou akciou) - prerušenie voľným hodom alebo prerušenie a prechod na prípravnú fázu	X	

Rýchly protiútok/rýchly začiatkový hod - cielený prechod z tretej vlny do postupného protiútku – predstieranie prechodu do normálnej prípravnej fázy – cielená finálna akcia – prerušenie voľným hodom	X	
Začiatok postupného útoku		
Normálna prípravná fáza - taktická akcia s neúspešnou zmenou tempa (bez prerušenia)		X
Normálna prípravná fáza - taktická akcia s neúspešnou zmenou tempa – prerušenie voľným hodom		X
Normálna prípravná fáza - taktická akcia s neúspešnou zmenou tempa – blokovaná strela alebo prihrávka (útočiacie družstvo zostáva v držaní lopty)		X
<i>Poznámka: Lopta je voľná určitý čas.</i>		
Počas (dlhšieho) postupného útoku		
Voľný hod/ začiatkový hod po krátkej prípravnej fáze		X
Neúspešný útok po krátkej prípravnej fáze – hra pokračuje		X
Krátka prípravná fáza – taktická akcia s neúspešnou zmenou tempa – blokovaná strela alebo prihrávka (útočiacie družstvo zostáva v držaní lopty)		X
<i>Poznámka: Lopta je voľná určitý čas.</i>		
TTO		
Družstvo získa loptu na svojej vlastnej polovici – okamžitý TTO	X	
Všetci hráči zaujali postavenie/družstvo začína prípravnú fázu postupného útoku – okamžitý TTO	X	
Normálna prípravná fáza – taktická akcia s neúspešnou zmenou tempa - TTO		X
Špeciálne situácie		
Vylúčenie v brániacom družstve (s alebo bez ukázania varovného signálu) – hra pokračuje bez toho, aby bol ukázaný varovný signál	X	
7m hod – brankár chytá – útočiacie družstvo zostáva v držaní lopty – postupný útok pokračuje	X	
Útočiacie družstvo strieľa na bránu (s alebo bez ukázania varovného signálu) – lopta sa odráža od bránky alebo brankára priamo útočiacemu družstvu alebo útočiacie družstvo má vhadzovanie	X	

5. Typické pozorovacie kritériá pre nadmerne dlhú prípravnú fázu

Nasledujúce pozorovacie kritériá, ktoré sa často vyskytujú v kombinácii, súvisia s nadmerne dlhou prípravnou fázou:

- útočiacie družstvo nemôže dosiahnuť zmenu tempa medzi prípravnou fázou a cielenou taktickou útočnou akciou, ktorá by viedla k zmene skóre;
- hráči opakovane dostávajú loptu v stoji alebo v pohybe od bránky;
- opakovaný dribling v stoji alebo v pohybe od bránky (bez priameho vplyvu súpera);

Komentár:

Príprava akcie 1 na 1, v ktorej hráč s loptou, často keď ju odráža od zeme, sa pokúša posunúť súpera určitým smerom, aby inicioval cielenú útočnú akciu, by nemala byť braná do úvahy.

- niekoľko prihrávok medzi dvoma hráčmi bez kontaktu s obranou (nie nebezpečné akcie na bránku);
- lopta je odohraná späť na vlastnú polovicu, napriek tomu, že súper na nich nevytvoril žiaden tlak;
- aktívne bránenie prerušilo tempo prihrávok/pohybu útočníkov;
- vo všeobecnosti: bez kontaktu s obranou; pri kontakte so súperom sa útočník predčasne otočí, čaká, že rozhodcovia prerušia hru alebo nezíska žiadnu priestorovú výhodu nad obranou;
- lopta sa pohybuje veľmi ďaleko od bránky a/alebo obráncov.

Poznámka:

Dodatočné kritériá pre posúdenie krátkej prípravnej fázy:

Po 4 až 6 prihrávkach v krátkej prípravnej fáze (záleží na výkonnosti oboch družstiev) musí útočiacie družstvo iniciovať útočnú akciu so zmenou tempa orientovanú smerom na bránku (t.j. 1 na 1, vzájomná spolupráca, križovanie, výmena). Daný počet prihrávok slúži len na orientáciu a rozhodcovia nemusia prihrávky počítať.

Ak družstvo potrebuje druhú alebo ďalšiu krátku prípravnú fázu v tom istom útoku, počet prípravných prihrávok by mal byť menší ako 4 až 6. V každom prípade by rozhodcovia mali dovoliť útočiacemu družstvu aspoň tri prihrávky na krátku prípravnú fázu, pokiaľ útočiacie družstvo nezdržiava vykonanie hodu.

Aktívna obrana

Z hľadiska rovnováhy medzi útokom a obranou, musia rozhodcovia nadovšetko zvážiť aktívnu obrannú hru. Aktívnu obrannú hru, obrancovia vytvárajú tlak na útočiacie družstvo bez prerušovania hry (bez faulov/volných hodov).

Družstvá sledujú aktívnu obrannou stratégiou nasledovné taktické ciele:

- napadnúť/blokovať prihrávky/priestor;
- nútiť útočníkov byť ďalej od bránky (útočníci nemôžu s istotou spracovať prihrávku a musia ustupovať, napríklad);
- zrušiť/prerušiť tempo útoku;
- zrušiť/prerušiť časovanie taktických akcií;
- vyprovokovať nechcené prihrávky alebo strely;
- vyprovokovať technické/taktické chyby.

Poznámka:

Rozhodcovia by mali rozlišovať medzi prevažne faulujúcim obranným správaním a aktívnou obrannou hrou, ktorá vyvíja tlak na útok (bez faulov).

Fauly, ktoré majú za následok voľný hod

Časté prerušovanie, ktoré vedie k voľným hodom môže byť tiež použité na posúdenie pasívnej hry. Pozorovacie kritérium je:

- útočník s loptou dovoľuje prerušenie (zastavuje pohyb dopredu na bránku, odvracia sa od bránky, čaká na hvizd rozhodcov).

Poznámka:

Útočné akcie, ktoré sú jasne zamerané na provokovanie faulov a vedú k prerušeniu hry voľným hodom, namiesto vytvorenia si šance na dosiahnutie gólu, sú indikátorom pasívnej hry.

Je dôležité si všimnúť rozdiel v taktickom celi v porovnaní s bežnými akciami 1 na 1, ktorých cieľom je dosiahnuť úspešný prielom k bránke alebo pozitívnu výhodu nad súperom.

Dôležité: Kvalita vhodného fyzického kontaktu musí byť vždy hodnotená rozhodcami.

Všeobecné pokyny:

Rozhodcovia musia vždy posudzovať situáciu celého útoku od začiatku:

- Je tu tendencia pasívnej hry od začiatku?
- Aká je situácia v hre (stav, hrací čas, tresty, všeobecná prevaha jedného z družstiev, atď.)?

Taktické akcie v útoku na pomýlenie rozhodcov

Ako časť súčasného vývoja hry môžeme pozorovať – špeciálne v situáciách, kedy hrá družstvo oslabené alebo s prázdnu bránkou – , že družstvo začne útočnú akciu (t.j. kríženie, zmeny postavenia) bez snahy priamo ohroziť bránku. Takéto akcie slúžia iba na pomýlenie rozhodcov a získanie času.

Pozorovacie kritériá sú:

- hráči bežia súbežne s čiarou voľného hodu, bez kontaktu s obranou (zvyčajne ďaleko od bránky);
- hráč s loptou sa skoro odvracia od bránky (skorá rotácia hornej časti tela v smere prihrávky; očný kontakt so spoluhráčom prijímajúcim prihrávku, **hráči nepozerajú smerom na bránku**), najmä v akciách 1 na 1;
- stredný rozohrávač predstiera hlboké prihrávky na pivota bez toho, aby predstavovali hrozbu (otvára priestor pre možnú prihrávku do hĺbky alebo šírky s potenciálnou šancou na dosiahnutie gólu);
- časté zmeny postavenia bez útočenia v nebezpečných zónach (napr. priestor medzi dvoma obrancami).

Posudzovanie pasívnej hry 7 proti 6

Je dôležité pre rozhodcov zvážiť zmenu štruktúry hry. Vo všeobecnosti môžeme pozorovať rôzne taktiky, keď hrá družstvo 7 proti 6:

- menej pohybu (nie jasný pohyb dopredu alebo kríženie);
- rozohrávači sú v postavení bližšie k obrane;
- zmena tempa s výbušnými, rýchlymi prihrávkami;
- taktický dribling na udržanie súpera v jeho postavení;
- opakované spätné prihrávky na udržanie súpera na jednej útočnej strane.

Inak platia rovnaké kritériá pozorovania ako pre pasívnu hru. Treba vziať do úvahy, že družstvá hrajú dlhé útoky v takýchto situáciách, pretože strata lopty by viedla k súperovej šanci zaútočiť na prázdnu bránku. Správanie obrancov je ďalším pozorovacím kritériom (aktívna obrana (bez faulov) narušenie pohybu útočníkov v početnej výhode by malo byť odmenené).

Manažovanie pasívnej hry ku koncu stretnutia

Vo všeobecnosti lúnia pasívnej hry by mala byť rovnaká počas celého stretnutia.

Avšak v útoku v poslednej minúte stretnutia, ktorý často môže byť posledným útokom, útočiacie družstvo realizuje iba cielené taktické akcie, aby si vytvorili šancu na dosiahnutie gólu pred koncom stretnutia.

Ukázanie varovného signálu pre pasívnu hru niekoľko sekúnd pred koncom stretnutia (v súlade s lúniou pasivity počas celého stretnutia) by nemalo zmysel, pretože to nemá žiadne dôsledky.

Preto, by rozhodcovia mali rozhodnúť o tom, že ukážu varovný signál, hneď ako sú jasne naplnené kritériá pre pasívnu hru (rovnováha medzi útočiacim a brániacim družstvom) v závislosti na situáciu v stretnutí (zostávajúci hrací čas, všeobecná situácia (stav stretnutia, konečný výsledok)) a správanie sa útočiaceho družstva od momentu získania lopty.

Avšak útočiacie družstvo musí mať garanciu dostatku času na normálnu prípravnú fázu.

B1. Varovný signál pri pomalom striedaní alebo pri pomalej prechodnej fáze

Typické prejavy sú:

- hráči stoja v strede hracej plochy a čakajú na dostriedanie;
- hráč zdržiava vykonanie voľného hodu (predstiera, že nevie odkiaľ má zahrávať), začiatočného hodu (brankár pomaly vracia loptu do hry, úmyselne nepresná prihrávka do stredu ihriska alebo pomalá chôdza s loptou do stredu ihriska), vyhadzovania alebo vhadzovania potom, čo bolo družstvo už skôr za takúto zdržiavaciu taktiku napomínané;
- hráč stojí a udiera loptu o hraciu plochu;
- lopta je zahraná na vlastnú polovicu ihriska, aj keď na to súper nevyvinuli žiadny tlak.

B2. Varovný signál v súvislosti s neskorým striedaním počas prípravnej fázy

Typické prejavy sú:

- všetci hráči zaujali už svoje útočné postavenia;
- družstvo začína prípravnú fázu pomalými prihrávkami;
- až do tejto fázy sa družstvo nepokúsilo vystriedať.

Komentár:

Družstvu, ktoré sa pokúsilo o rýchly protiútok z vlastnej polovice hracej plochy, ale nebolo úspešné pri získaní streleckej príležitosti, musí byť v tomto štádiu umožnené pokúsiť sa o rýchle striedanie.

B3. Počas príliš dlhej prípravnej fázy

V zásade, družstvu musí byť vždy dovolená prípravná fáza pomalými prihrávkami predtým, než sa dá očakávať cieľená útočná akcia.

Typickými znakmi prídlhej prípravnej fázy sú:

- útok družstva nevedie k žiadnej cieľenej útočnej akcii;

Komentár:

Cieľená útočná akcia začína predovšetkým, keď družstvo v držaní lopty využíva taktické systémy na získanie priestorovej výhody voči súperovi alebo keď zvýši tempo útoku v porovnaní s prípravnou fázou.

- hráči opakovane prijímajú loptu v stoji alebo v pohybe od bránky;
- opakovaný dribling na mieste;
- pri kontakte so súperom sa útočník predčasne otočí späť a očakáva od rozhodcu prerušenie hry lebo nezískal priestorovú výhodu voči obráncovi;
- aktívne obranné akcie: aktívne obranné systémy bránia útočníkom zvýšiť tempo, pretože obrancovia blokujú zamýšľané prihrávky a smer pohybu útočníkov;
- špecifickým kritériom pre prídlhú prípravnú fázu je, že útočiace družstvo nedokáže zreteľne zvýšiť tempo od prípravnej fázy do záverečnej fázy.

C. Ako by mal byť Varovný Signál používaný

Ak rozhodca (v poli alebo bránkový) spozoruje začiatok pasívnej hry, zodvihne predlaktie (*signalizačný znak č.17*), aby naznačil, že družstvo sa nepokúša získať pozíciu pre strelbu na bránku. Rozhodcovia by mali ukázať varovný signál v rovnakom čase, keď má hráč loptu pod kontrolou. Druhý rozhodca by mal tiež ukázať varovný signál.

Varovný signál oznamuje, že družstvo s loptou sa nesnaží vypracovať si gólovú príležitosť alebo opakovane zdržuje opätovné zahájenie hry.

Signalizačný znak je držaný pokiaľ:

- útok neskončí alebo
- varovný signál nie je viac platný (pozri komentáre nižšie).

Útok začína, keď družstvo získa loptu a je považovaný za ukončený, keď družstvo dosiahne gól alebo stratí loptu.

Varovný signál zvyčajne platí pre celý zostávajúci útok. Avšak, počas priebehu útoku sú dve situácie, keď posúdenie pasívnej hry nie je viac platné a varovný signál končí:

1. družstvo s loptou vystrelí na bránku a lopta sa od bránky alebo brankára odrazí priamo útočiacemu družstvu alebo útočiacie družstvo má vhadzovanie alebo vyhadzovanie alebo skončí vhadzovaním pre toto družstvo;
2. hráčovi alebo funkcionárovi brániaceho družstva je udelený osobný trest podľa Pravidla 16 za faul alebo nešportové správanie.

V týchto dvoch situáciách musí byť družstvu s loptou dovolená nová **normálna** prípravná fáza útoku.

Pokyny pre ukázanie varovného signálu

Varovný signál by nemal byť ukazovaný

- počas jasného a presvedčivého pohybu útočiaceho družstva vpred,
- keď taktické akcie začínajú zmenou tempa.

Varovný signál by nemal byť ukázaný okamžite po vykonaní voľného hodu. Útočiacie družstvo má mať možnosť na novú prípravnú fázu (pozri prehľad v Tabuľke 1).

Herné situácie, kde je vhodné ukázať varovný signál:

- spätné prihrávky k poliackej čiare;
- prihrávky spoluhráčom, ktorí sa pohybujú dozadu;
- potenciálne možnosti prihrávok pre hráča s loptou sú aktívne blokované aktívnou obrannou hrou;
- hráč s loptou sa odvracia od bránky.

Vo všeobecnosti sa to uplatňuje keď rýchlosť pohybu, tempo postupného útoku alebo taktické akcie sú prerušené.

D. Po ukázaní Varovného Signálu

Keď rozhodcovia ukážu varovný signál, útočiace družstvo má max. 4 prihrávky na ukončenie útoku strelbou na bránku (7:11-12).

Poznámka:

Národné Federácie majú právo uplatniť odchyľne predpisy, v rámci svojej zodpovednosti, týkajúce sa počtu prihrávok v závislosti na veku a výkonnosti organizmu. Maximálny dovolený počet prihrávok je 6.

Po ukázaní varovného signálu by mali rozhodcovia poskytnúť družstvu s loptou nejaký čas na zmenu štýlu hry. V tejto súvislosti sa musí brať do úvahy stupeň úrovne v rôznych vekových a výkonnostných kategóriách.

Varované družstvo by teda malo dostať možnosť pripraviť si cieľnú útočnú akciu smerom na bránku.

Pokiaľ družstvo s loptou neurobí viditeľný pokus dostať sa do streleckej pozície na bránku (kritéria pre rozhodnutie, pozri D1 a D2), potom jeden z rozhodcov rozhodne, že sa jedná o pasívnu hru najneskôr potom, keď nebolo vystrelené na bránku po 4 prihrávkach (7:11-12).

Nasledovné akcie nie sú považované za prihrávku:

- Ak pokus o prihrávku nemôže byť pod kontrolou pre potrestaný faul brániaceho hráča.
- Ak je pokus o prihrávku tečovaný obráncom za postrannú čiaru alebo za bránkovú autovú čiaru.
- Pokus o strelbu je zblokován obráncom a je odrazený za postrannú čiaru alebo za bránkovú autovú čiaru.

Kritéria pre **rozhodnutie** po ukázaní varovného signálu:

D1. Útočiace družstvo:

- žiadne zreteľné zvýšenie tempa hry;
- žiadna cieľná akcia smerom na bránku;
- akcia 1 na 1 bez dosiahnutia priestorovej výhody;
- zdržiavanie prihrávky (napr. lebo dráha lopty je blokována brániacim družstvom).

D2. Brániace družstvo:

- brániace družstvo sa pokúša zabrániť zvýšeniu tempa alebo cieľnej útočnej akcii prostredníctvom korektných a aktívnych obranných metód;
- keď sa brániace družstvo pokúša prerušiť sériu prihrávok útočiaceho družstva neustálymi priestupkami v súlade s Pravidlom 8:3, takéto správanie musí byť dôsledne trestané progresívne.

Poznámky týkajúce sa maximálneho počtu prihrávok

1. Pred vykonaním 4-tej prihrávky:

- Keď rozhodcovia rozhodnú o voľnom hode alebo vhadzovaní pre útočiace družstvo, ak už bol varovný signál ukázaný, neprerušuje to počítanie prihrávok.

- Podobne, Ak je prihrávka alebo strela na bránku blokována hráčom v poli brániaceho družstva a lopta sa vráti útočiacemu družstvu (dokonca aj cez vyhadzovanie), je to počítané ako prihrávka neprerušuje to počítanie prihrávok.

2. Po vykonaní 4-tej prihrávky:

- Keď je voľný hod, vhadzovanie (alebo vyhadzovanie) nariadené útočiacemu družstvu po 4-tej prihrávke, družstvo má možnosť kombinovať tento hod jednou dodatočnou prihrávkou pred ukončením útoku.
- To isté sa uplatňuje, keď je hod, vykonaný po 4-tej prihrávke, blokový brániacim družstvom a lopta sa odrazí k útočiacemu hráčovi alebo prejde postrannú čiaru alebo bránkovú autovú čiaru. V takýchto prípadoch má útočiacie družstvo možnosť ukončenia útoku ešte po jednej dodatočnej prihrávke.

3. Predtým ako je odohraná 5-ta prihrávka:

Rozhodcovia môžu rozhodnúť o pasívnej hre v nasledovných situáciách:

- hráč s loptou stojí na mieste a hľadá možnosť komu by prihral veľmi dlho;
- útočník sa opakovane pokúša byť faulovaný a získať voľný hod;
- útočník sa pohybuje smerom späť od súperovej bránky;
- hráč s loptou prihráva loptu dozadu, ako dôsledok aktívneho bránenia;
- hráč s loptou nemá možnosť prihrať z dôvodu aktívnej obrany.

E. Príloha Špeciálne situácie v ktorých rozhodcovia môžu okamžite rozhodnúť o pasívnej hre

V špeciálnych situáciách môžu rozhodcovia rozhodnúť o pasívnej hre kedykoľvek, aj keď ešte neukázali varovný signál.

1. Vypustiť jasnú gólovú príležitosť

Pozorovacie kritériá sú:

- Útočník s loptou má otvorený priestor priamo na bránku.
- Nie je súper medzi bránkou a útočníkom s loptou.
- Útočník s loptou sa zastavil v pohybe dopredu, nevyužil jasnú šancu na gól alebo šancu nahrnúť spoluhráčovi v lepšej pozícii. Avšak rozhodcovia musia zohľadniť vplyv tejto prihrávky. Ak je prihrávka odohraná spoluhráčovi v lepšom postavení, nie je možné rozhodnúť o pasívnej hre okamžite.

Typická herná situácia:

- Prerušenie rýchleho protiútoku (bez súpera medzi útočníkom a bránkou)
- Neútočenie na bránku napriek tomu, že je šanca na prienik v postupnom útoku alebo v situácii 1 na 1 v obrane (s veľkým otvoreným priestorom).

2. Otvorené strely z krídla

V situácii na otvorenú strelu, kde je dost priestoru na krídle, skáče krídelník do priestoru bránkoviška s loptou a telom plne pod kontrolou (bez kontaktu alebo vplyvu súpera). Namiesto strelby na bránku prihráva krídelník loptu spoluhráčovi späť do ihriska (žiadna priama spolupráca medzi útočníkmi skáčucimi nad bránkoviškom).

3. Osobná obrana na súperovej polovici

Brániace družstvo hrá osobnú obranu na súperovej polovici ihriska. Útočiacie družstvo sa nepokúša o seriózny pokus ohrozenia bránky.

Pozorovacie kritériá sú:

- akcie (odrážanie lopty, dribling, prihrávky), ktoré nie sú zamerané na útok na bránku, kde hráč s loptou nie je pod tlakom súpera;
- dlhé prihrávky na vlastnej polovici ihriska, hoci sú k dispozícii aj iné možnosti;
- hráč s loptou si v stoji búcha loptu o palubovku.

Príznaky zníženia tempa

- Akcia do strany a nie smerom na bránku
- Časté diagonálne prebehy pred obráncami bez akéhokoľvek tlaku na nich
- Bez priamej akcie na súpera 1 na 1 alebo prihrávka lopty hráčom postaveným medzi čiarou bránkoviška a čiarou voľného hodu
- Opakované prihrávky medzi dvoma hráčmi, bez zreteľného zvýšenia tempa alebo akcie na bránku
- Odohrávanie lopty zo všetkých postov (kridlo, pivot, strední rozohrávači) bez zreteľného zvýšenia tempa alebo viditeľnej akcie smerom na bránku

Príznaky akcií 1 na 1 kde nie je získaná priestorová výhoda

- Akcie 1 na 1 v situácii kde je vopred jasné, že tam nie je miesto na vniknutie (niekoľko hráčov súpera blokuje priestor pre vnik)
- Akcie 1 na 1 bez akéhokoľvek úmyslu preniknúť smerom na bránku
- Akcie 1 na 1 s cieľom jednoducho získať voľný hod (napr. nechať sa zovrieť alebo ukončiť akciu 1 na 1 napriek tomu, že vnik by mohol byť možný)

Príznaky aktívnych obranných metód v súlade s pravidlami

- Snaha nefaulovať, a tak sa vyhnúť prerušeniu hry
- Zablokovať priestor pohybu útočníka, prípadne zdvojiť obranu
- Pohybom dopredu blokovat prihrávky
- Obráncovia pohybom dopredu vytlačajú útočníkov ďalej do poľa
- Prinútiť útočníkov prihrávať loptu ďaleko do neškodných pozícií

5. Začiatkový hod (10:3)

Vykonanie začiatkového hodu

Hlavná zásada výkladu Pravidla 10:3, je, že rozhodcovia by mali mať na pamäti cieľ, stimulovať družstvá pre používanie rýchleho začiatkového hodu. To znamená, že rozhodcovia sa mali vyhnúť tomu byť pedantní a nevyhľadávať dôvody pre vrátenie hodu alebo penalizovať družstvo pokúšajúce sa o rýchly začiatkový.

Rozhodcovia sa musia vyhnúť zdĺhavému zapisovaniu alebo iným úlohám, ktoré môžu prekážať ich pripravenosti rýchlo skontrolovať postavenie hráčov. Rozhodca v poli musí byť pripravený zapísať ihneď potom, čo je hráč vykonávajúci hod v správom postavení za predpokladu, že nie je potrebné opravovať postavenie iného hráča. Rozhodcovia musia mať na pamäti, že spoluhráči hráča vykonávajúceho hod môžu prekročiť stredovú čiaru ihneď po zapískaní. (To je výnimka zo základného princípu pre vykonávanie formálnych hodov).

Vykonanie začiatkového hodu bez vyznačeného priestoru pre jeho vykonanie

Aj keď pravidlo stanovuje, že hráč musí stáť na stredovej čiare a byť v rozsahu 1,5m od stredu, rozhodcovia by nemali byť príliš pedantní a znepokojení centimetrovým rozdielom. Základom je vyhnúť sa unfair spôsobom zneisťujúcich súpera ohľadne toho, kedy a kde je začiatkový hod vykonaný.

Naviac, na väčšine hracích plôch nie je stredový bod vyznačený a niektoré hracie plochy majú stredovú čiaru prerušenú reklamou na strede. V takýchto prípadoch, obidvaja, hráč vykonávajúci hod aj rozhodca, budú potrebovať odhadnúť správne postavenie a akékoľvek naliehanie na presnosť by bolo nereálne a nevhodné.

6. Definícia „Jasnej Gólovej Príležitosti“ (14:1)

Pre účely Pravidiel 14:1, jasná gólová príležitosť je keď:

- a) hráč, ktorý má už loptu a telo pod kontrolou, pred čiarou bránkoviška súpera, má možnosť vystreliť na bránku, bez toho, aby mal súper možnosť zabrániť streľbe dovoleným spôsobom.

To sa tiež uplatňuje, keď hráč ešte nemá loptu, ale je pripravený na okamžité prijatie lopty; nemusí tam byť súper v postavení, aby mohol zabrániť prijatie lopty dovoleným spôsobom.

- b) hráč, ktorý má loptu a telo pod kontrolou beží (alebo dribluje) sám na brankára, bez toho aby bol ktorýkoľvek súper schopný zaujať postavenie pred ním a zabrániť protiútok.

To sa tiež uplatňuje, keď hráč ešte nemá loptu, ale je pripravený na okamžité prijatie lopty a súperov brankár po kolízii, podľa 8:5 Komentár, zabráni prijatiu lopty; v tomto špeciálnom prípade je postavenie brániacich hráčov nepodstatné.

- c) brankár opustil bránkoviško a súper s loptou a telom pod kontrolou má jasnú a neobmedzenú príležitosť hodiť loptu do prázdnej bránky.

7. Prerušenie hracieho času Časomeračom, alebo Delegátom (18:1)

Keď časomerač alebo delegát zasiahnu, keď je hra už prerušená, potom bude hra opätovne zahájená hodom zodpovedajúcim dôvodu jej prerušenia.

Keď časomerač alebo delegát zasiahnu a tým prerušia hru, keď je lopta v hre, potom sa uplatnia nasledovné predpisy:

A. Chybné striedanie alebo neoprávnený vstup hráča (Pravidlá 4:2-3, 5-6)

Časomerač (alebo delegát) musia prerušiť hru okamžite, bez ohľadu na pojem „výhoda“ podľa Pravidiel 13:2 a 14:2. Ak kvôli takémuto prerušeniu, pre priestupok brániaceho družstva, je zmarená jasná gólová príležitosť, potom musí byť nariadený 7m hod v súlade s Pravidlom 14:1a. Vo všetkých ostatných prípadoch je hra znovu zahájená voľným hodom.

Hráč, ktorý sa previnil je potrestaný v súlade s Pravidlom 16:3a. Avšak, v prípade neoprávneného vstupu počas jasnej gólovej príležitosti podľa Pravidiel 4:6, je hráč potrestaný podľa Pravidiel 16:6b v spojitosti s Pravidlom 8:10b.

B. Prerušenie z iných príčin, napr. nešportové správanie v priestore striedania.

a. Prerušenie časomeračom

Časomerač by mal čakať až do najbližšieho prerušenia hry a potom informovať rozhodcov.

Keď napriek tomu časomerač preruší hru, kým je lopta v hre, potom je hra znovuzahájená voľným hodom družstva, ktoré malo loptu v čase prerušenia.

Ak je prerušenie kvôli priestupku brániaceho družstva a bola tým zmarená jasná gólová príležitosť, potom musí byť nariadený 7m hod v súlade s Pravidlom 14:1b.

(Rovnako sa postupuje, keď časomerač preruší hru kvôli požiadavke na team time-out a rozhodcovia ho odmietnu realizovať pretože jeho načasovanie je nesprávne. Ak bola kvôli prerušeniu zmarená jasná gólová príležitosť, potom musí byť nariadený 7m hod.)

Časomerač nemá právo udeliť trest hráčovi alebo funkcionárovi družstva. To isté platí pre rozhodcov, keď sami nevideli priestupok. V takomto prípade môžu udeliť iba neformálne napomenutie. Ak však ohlásený priestupok spadá pod Pravidlá 8:6 alebo 8:10, musia podať písomnú správu.

b. Prerušenie delegátom

Delegát IHF, kontinentálnej alebo národnej federácie, ktorý je nominovaný na stretnutie, má právo informovať rozhodcov o možnom rozhodnutí pri priestupkoch proti pravidlám (okrem prípadu, keď rozhodca rozhodne na základe pozorovania skutočností) alebo o priestupkoch proti predpisom o priestore striedania.

Delegát má právo prerušiť hru okamžite. V tom prípade bude hra opätovne zahájená voľným hodom pre družstvo, ktoré sa nedopustilo priestupku, ktorý viedol k prerušeniu. Ak je prerušenie dôsledkom priestupku brániaceho družstva a spôsobilo zmarenie jasnej gólovej príležitosti, potom musí byť nariadený 7m hod podľa Pravidla 14:1a.

Rozhodcovia sú povinní udeliť osobné tresty podľa pokynu delegáta.

Skutočnosti, vzťahujúce sa k porušeniu Pravidiel 8:6 alebo 8:10, musia byť oznámené písomne.

8. Zranený hráč (4:11)

Ak hráč vyzerá byť zranený na hracej ploche, musia sa prijať nasledovné opatrenia:

- a) Ak sú rozhodcovia jednoznačne presvedčení, že zranený hráč potrebuje lekárske ošetrenie na hracej ploche, ukážu okamžite signalizačný znak 15 a 16. Takže hráč po ošetrení musí splniť predpisy Pravidla 4:11, druhý odstavec.

Vo všetkých ostatných prípadoch rozhodcovia požiadajú hráča, aby sa nechal ošetriť mimo hracej plochy. Ak to v prípade zraneného hráča nie je možné rozhodcovia ukážu signalizačný znak 15 a 16. Pravidlo 4:11, druhý odstavec je použiteľné.

Porušenie týchto predpisov bude potrestané pre nešportové správanie.

Ak je hráč, ktorý musí opustiť hraciu plochu po dobu troch útokov, potrestaný vylúčením, môže sa opäťovne vrátiť na hraciu plochu po skončení vylúčenia, bez ohľadu na počet odohratých útokov.

Ak funkcionár odmietne poskytnúť potrebné ošetrovanie hráča, „zodpovedný vedúci družstva“ bude potrestaný progresívne (*pozri Pravidlo 4:2, tretí odstavec*).

- b) Časomerač a zapisovateľ alebo delegát sú zodpovední za počítanie útokov. Informujú dotknuté družstvo okamžite po tom, ako je hráčovi opäťovne povolený vstup na hraciu plochu.

Útok začína ziskom lopty a končí keď je dosiahnutý gól alebo stratou lopty útočiacieho družstva.

Ak potrebuje ošetrovanie hráč družstva, ktoré je v útoku, tento útok je uznaný ako prvý útok.

- c) Pravidlo 4:11 druhý odstavec sa neuplatňuje v nasledovných prípadoch:

- ak je vyžiadané ošetrovanie zranenia na hracej ploche dôsledok nedovolennej akcie hráča súpera, ktorý bol progresívne potrestaný rozhodcami;
- ak je brankár trafený loptou do hlavy tak, že je potrebné ošetrovanie na hracej ploche.

Predpisy pre priestory striedania

1. Priestory striedania sú umiestnené za postrannou čiarou vpravo a vľavo od predĺženia stredovej čiary, po koniec lavičiek príslušného družstva (zameniteľné aj so stoličkami, čo je tiež dovolené) a tiež za nimi, ak je tam priestor. (Pravidlá hry: Obrázok č.1a a 1b).

Predpisy pre IHF a kontinentálne konfederácie na podujatia/súťaže stanovujú, že striedačky a teda aj príslušné „zóny pre koučovanie“ majú začínať vo vzdialenosti 3,5m od stredovej čiary. To je tiež odporúčanie pre stretnutia na všetkých ostatných úrovniach.

Pri postrannej čiare nesmú byť pred striedačkami položené žiadne predmety (najmenej 8 metrov od stredovej čiary).

2. Iba hráči a funkcionári družstva, uvedení v zápise, majú dovolené byť v priestore striedania (4:1-2).
Ak je potrebný tlmočník, musí zaujať miesto za striedačkou.

3. Funkcionári v priestore striedania musia byť oblečení v kompletom športovom alebo civilnom oblečení. Farba oblečenia, ktorá by mohla spôsobiť zmätok v porovnaní s farbou hráčov súperovho družstva, nie je dovolená.

4. Časomerač a zapisovateľ sú povinní pomáhať rozhodcom v kontrole obsadenia priestoru striedania pred a počas stretnutia.

Ak dôjde pred stretnutím k akémukoľvek porušeniu pravidiel v súvislosti s priestorom striedania, hra sa nemôže začať skôr, pokiaľ toto porušenie nebolo odstránené. Ak sú tieto pravidlá porušené v priebehu stretnutia, v hre sa nesmie pokračovať, po následnom prerušení, pokiaľ táto záležitosť nebola vyriešená.

5. Funkcionári družstva majú právo a povinnosť viesť a manažovať ich družstvo aj v priebehu stretnutia v športovom a férovom duchu, v rámci pravidiel. V zásade by mali na striedačke družstva sedieť.

Napriek tomu, majú funkcionári dovolené pohybovať sa v „zóne pre koučovanie“. „Zóna pre koučovanie“ začína 3,5m od stredovej čiary a končí 8m od príslušnej vonkajšej bránkovej čiary a zahŕňa, pokiaľ je to možné aj priestor priamo za striedačkou. Koniec zóny koučovania musí byť vyznačený 50cm dlhou a 5cm širokou čiarou alebo páskou, ktorá smeruje kolmo na postrannú čiaru.

Pohyb a postavenie v „zóne pre koučovanie“ je dovolené pre účely zadania taktických rád a poskytnutia zdravotnej starostlivosti. V zásade len jednému funkcionárovi je dovolené stáť a pohybovať sa v tom istom čase. Avšak jeho postavenie a správanie nesmie zasahovať do akcií hráčov, ktorí sú na hracej ploche. V prípade porušenia týchto predpisov je funkcionár potrestaný progresívne.

Je samozrejme dovolené jednému funkcionárovi družstva opustiť „zónu koučovania“ ak chce okamžite odovzdať „zelenú kartu“ a požiadať o oddychový čas družstva - TTO. Napriek tomu, funkcionárovi družstva nie je dovolené opustiť „zónu koučovania“ so „zelenou kartou“ a čakať pri stolíku na okamžik, kedy požiada o TTO.

„Zodpovedný vedúci družstva“ môže tiež opustiť „zónu koučovania“ v špeciálnych situáciách, napr. pre nevyhnutný kontakt s časomeračom alebo zapisovateľom.
V zásade, hráči by mali v priestore striedania sedieť na lavičke.

Hráčom je však **dovolené**:

- pohybovať sa za striedačkou za účelom rozcvičky, bez lopty, za predpokladu, že je tam dostatočný priestor a nie je to rušivé.

Funkcionárom družstva alebo hráčom **nie je dovolené**:

- miešať sa do rozhodnutí alebo urážať rozhodcov, delegátov, časomerača/zapisovateľa, hráčov, funkcionárov družstva alebo divákov provokatívnym správaním, protestovaním alebo iným nešportovým správaním (rečami, výrazom tváre alebo gestikuláciou);
- opustiť priestor striedania, aby ovplyvnili hru.

Od funkcionárov a hráčov sa spravidla očakáva, že zotrývajú v priestore striedania ich družstva. Ak funkcionár družstva napriek tomu opustí priestor striedania a zaujme iné miesto, stráca právo viesť a menežovať jeho družstvo a musí sa vrátiť do priestoru striedania, aby toto právo znovu získal.

Viac všeobecne, hráči a funkcionári družstva zostávajú pod jurisdikciou rozhodcov počas stretnutia a uplatňujú sa osobné tresty podľa riadnych pravidiel, ak sa hráč alebo funkcionár rozhodne zaujať postavenie mimo hracej plochy a priestoru striedania. Z toho dôvodu, nešportové správanie, vážne nešportové správanie a hrubé nešportové správanie sú potrestané rovnakým spôsobom, ako keby sa uskutočnili na hracej ploche alebo v priestore striedania.

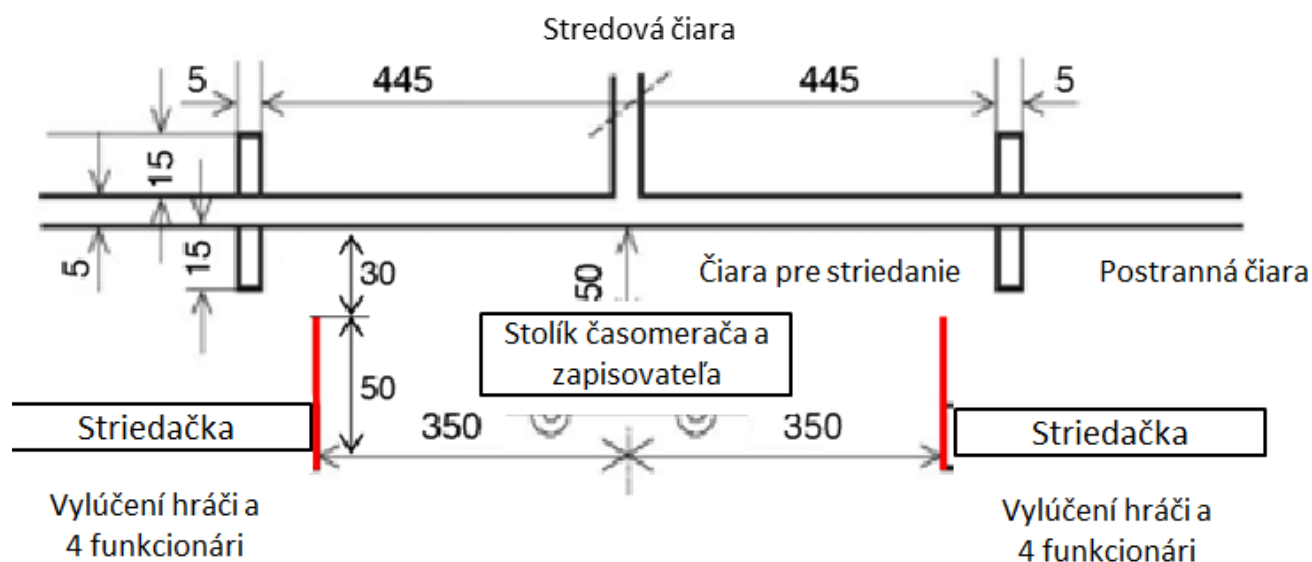
6. Ak dôjde k porušeniu Predpisov pre Priestory Striedania, rozhodcovia a delegát sú povinní postupovať v súlade s Pravidlami 4:2, tretí odstavec, 16:1b, 16:3d-f alebo 16:6b-d (napomínanie, vylúčenie, diskvalifikácia).

Pokyny a interpretácie

Značenia hracej plochy (Pravidlo 1, Predpisy pre Priestor Striedania, Časť 1)

Kontrolná čiara „zóny koučovania“ je značená pre informáciu.

Táto čiara je 50cm dlhá a je vyznačená vo vzdialenosti 350cm (mimo hracej plochy, paralelne so stredovou čiarou). Začína vo vzdialenosti 30cm od vonkajšieho okraja postrannej čiar (odporúčané rozmery).



Bránky proti prevráteniu (Pravidlo 1:2)

Bránky musia byť pevne uchytené do podlahy alebo do steny za nimi alebo vybavené systémom proti prevráteniu.

Zranený brankár v súvislosti s voľným hodom (Pravidlo 2:5)

Ak je brankár zranený v spojitosti s voľným hodom po záverečnom signáli, brániace družstvo má dovolené striedanie brankára. Táto výnimka neplatí pre brániacich hráčov.

Voľný hod alebo 7m hod po záverečnom signáli (Pravidlo 2:6, 8:11a)

V prípade nešportového správania obrancov počas vykonávania voľného alebo 7m hodu po záverečnom signáli, títo obrancovia musia byť potrestaní podľa Pravidla 16:3, 16:6 alebo 16:9. Hod sa musí opakovať (Pravidlo 15:9, odstavce 3). Pravidlo 8:11a sa v tomto prípade nepoužije.

Oddychový čas družstva – TTO (Pravidlo 2:10, Vysvetlivka č.3)

Štart posledných piatich minút hracieho času začína, keď časomiera ukazuje 55:00 alebo 05:00.

Použitie rezervných lôpt (Pravidlo 3:3)

IHF, Kontinentálne a Národné Federácie majú právo umožniť použitie rezervných lôpt, ktoré nie sú umiestnené na stolíku časomerača. Použitie náhradnej lopty je na rozhodnutí rozhodcov podľa Pravidla 3:4.

Nahradenie hráčov a funkcionárov (Pravidlá 4:1 – 4:2)

Na podujatí, na ktorom družstvo neprekročilo maximálne povolený počet hráčov (Pravidlo 4:1) alebo funkcionárov (Pravidlo 4:2), je dovolené:

- registrovať niekoho ako funkcionára aj keď bol pôvodne registrovaný ako hráč
- registrovať niekoho ako hráča aj keď bol pôvodne registrovaný ako funkcionár

Maximálny počet jednotlivých hráčov a funkcionárov nesmie byť prekročený.

Hráčska alebo funkcionárska originálna funkcia musí byť vymazaná v zápise o stretnutí. Nie je dovolené nahradiť hráča alebo funkcionára v jeho originálnej funkcii, ktorá bola medzitým vymazaná. Okrem toho nie je dovolené vymazať účastníka, ktorý má určitú funkciu a nahradiť ho v súlade s maximálnym počtom povolených účastníkov. Nie je dovolené registrovať osobu ako hráča a aj ako funkcionára.

IHF, Kontinentálne a Národné Federácie majú právo aplikovať odlišné predpisy v rámci svojej zodpovednosti.

Osobný trest vyplývajúci zo zmeny funkcie (napomenutie, vylúčenie) sa dotýka tak celkového počtu osôb ako aj celkového počtu hráčov a funkcionárov zvlášť

Striedanie hráčov (Pravidlo 4:4)

Hráči sú povinní opustiť a vstúpiť na hraciu plochu cez čiaru striedania vlastného družstva. Zranení hráči, ktorí opustili hraciu plochu, keď bol prerušený hrací čas, sú výnimkou.

Títo hráči nemôžu byť nútení opustiť hraciu plochu cez čiaru striedania, ak je zrejmé, že potrebujú lekárske ošetrovanie v priestore striedania alebo v šatni. Okrem toho by rozhodcovia mali dovoliť striedajúcemu hráčovi vstúpiť na hraciu plochu predtým, než zranený hráč hraciu plochu opustí, aby udržali prerušenie na minime.

Vstup na hraciu plochu (Pravidlo 4:4-4:6)

Nedovolené striedanie je keď obidvaja hráč, ktorý ide dole z hracej plochy a hráč, ktorý vychádza na hraciu plochu majú v tom istom momente aspoň jednu nohu na hracej ploche.

Vstup doplnujúceho hráča je vtedy, keď hráč stojí obidvoma nohami na hracej ploche a žiadny spoluhráč neopúšťa hraciu plochu.

Porušenie priestoru pre striedanie je vtedy, keď hráč, ktorý ide dole z ihriska má obidve chodidlá na zlej strane čiar pre striedanie alebo stredovej čiar.

Dodatoční hráči (Pravidlo 4:6, prvý odstavec)

Keď na hraciu plochu vstúpi dodatočný hráč bez striedania, musí byť potrestaný vylúčením.

Keď nie je možné identifikovať previnilca, treba postupovať nasledovne:

- Delegát alebo jednotliví rozhodcovia požiadajú „zodpovedného vedúceho družstva“ o meno previnilca.
- Označený hráč musí obdržať 2-minútové vylúčenie ako osobný trest.
- V prípade, že „zodpovedný vedúci družstva“ odmietne označiť previnilca, delegát alebo jednotliví rozhodcovia označia hráča. Označený hráč musí obdržať 2-minútové vylúčenie ako osobný trest.

Poznámka:

- Iba hráči, ktorí sú na hracej ploche v čase prerušenia hry, môžu byť označení za „previnilca“.
- V prípade, že previnilec obdrží jeho tretie vylúčenie, musí byť diskvalifikovaný podľa Pravidla 16:6d.

Hráč vstupuje na hraciu plochu so zlou farbou dresu alebo zlým číslom (Pravidlá 4:7, 4:8)

Porušenie Pravidla 4:7 a 4:8 nevedie k strate lopty. Vedie len k prerušeniu hry a náprave chyby, hra sa znovu zahajuje hodom pre družstvo, ktoré bolo v držaní lopty.

Technické vybavenie na striedačke (Pravidlá 4:7-4:9)

IHF, Kontinentálne a Národné Federácie sú oprávnené povoliť technické vybavenie na striedačke. Vybavenie musí byť používané férovým spôsobom a nemôže zahŕňať vybavenie na komunikáciu s diskvalifikovaným hráčom alebo funkcionárom.

Nedovolené objekty, helmy, ochrana tváre a kolien (Pravidlo 4:9)

Všetky druhy a veľkosti tvárových masiek a heliem sú zakázané. Nie len celé masky, ale aj masky chrániace časť tváre sú zakázané.

Čo sa týka ochrany kolien, nie je dovolené používať kovové časti. Plastové časti musia byť úplne obalené mäkkým materiálom.

Čo sa týka ochrany členkov, všetky tvrdé časti z kovu a plastu musia byť prekryté.

Ochrana lakťov je povolená iba keď je z mäkkého materiálu

Federácie a rozhodcovia nemajú dovolené udeliť žiadnu výnimku. Avšak, ak zodpovedný vedúci družstva požiada v prípade pochybností delegáta alebo rozhodcu, títo rozhodnú na základe ustanovení Pravidla 4:9 a tiež „Pokynov“. V tejto súvislosti „nebyť nebezpečný“ a poskytujúci „neprimeranú výhodu“ sú najdôležitejšie princípy.

Toto rozhodnutie vzniklo v spolupráci so Zdravotnou komisiou IHF.

Pre doplňujúce rady (odporúčané akcie pre rozhodcov a delegátov), pozri Dodatok 1 a Dodatok 2.

Lepidlo (*Pravidlo 4:9*)

Je dovolené používať lepidlo. Je dovolené umiestniť lepidlo na obuv. Toto neohrozuje súperove zdravie.

Avšak, nie je dovolené umiestniť lepidlo na ruku alebo zápästie. Toto ohrozuje zdravie súpera, pretože sa lepidlo môže dostať do jeho očí alebo na ich tvár. V súlade s Pravidlom 4:9 takéto praktiky nie sú povolené. Národné federácie majú právo uplatniť ďalšie obmedzenia pre túto oblasť.

Asistencia zraneným hráčom (*Pravidlo 4:11*)

V prípadoch, keď je zranených viacero hráčov v tom istom čase, napr. kvôli kolízii, rozhodcovia alebo delegát dať povolenie pre vstup na hraciu plochu ďalším oprávneným osobám za účelom asistencie týmto zraneným hráčom. Okrem toho rozhodcovia a delegát dozerajú na zdravotníkov, ktorí môžu vstúpiť na hraciu plochu.

Zranený brankár (*Pravidlo 6:8*)

Brankár je trafený loptou počas hry a je neschopný hrať. Spravidla v týchto prípadoch musí mať prioritu ochrana brankára. V zmysle znovu zahájenia hry môžu nastať rôzne situácie:

- a) Lopta prejde za postrannú čiaru, vonkajšiu bránkovú čiaru alebo zostane ležať alebo sa kotúľa v bránkovisku.
Správne uplatnenie Pravidiel: Okamžité prerušenie hry, na znovu zahájenie hry uskutočniť vhadzovanie alebo vyhadzovanie podľa vyššie uvedenej situácie.
- b) Rozhodcovia prerušili hru skôr ako lopta prešla za postrannú čiaru alebo vonkajšiu bránkovú čiaru alebo predtým než lopta zostala ležať alebo sa kotúľa v bránkovisku.
Správne uplatnenie Pravidiel: Znovu zahájenie hry hodom, ktorý odpovedá situácii.
- c) Lopta je vo vzduchu nad bránkoviskom.
Správne uplatnenie Pravidiel: Čakať jednu-dve sekundy, pokým jedno z družstiev získa loptu, prerušiť hru, znovu zahájiť hru voľným hodom družstva, ktoré má loptu.
- d) Rozhodcovia zapískajú v momente, keď je lopta ešte vo vzduchu.
Správne uplatnenie Pravidiel: Znovu zahájiť hru voľným hodom družstva, ktoré malo loptu ako posledné.
- e) Lopta sa odrazila od brankára, ktorý nie je schopný hrať, späť k útočiacemu hráčovi.

Správne uplatnenie Pravidiel: Prerušiť hru okamžite; znovu zahájenie hry voľným hodom družstva, ktoré má loptu.

Poznámka: V takomto prípade 7m hod nie je nikdy možný. Rozhodcovia prerušili hru úmyselne, kvôli ochrane brankára. Otázka „neoprávneného hvizdu“, podľa Pravidla 14:1b je irelevantná.

Kroky, začiatok driblingu (Pravidlo 7:3)

Súhlasne s Pravidlom 7:3c,d položiť dole chodidlo prvý krát po prijatí lopty vo výskoku nie je považované za krok (nulový kontakt). Napriek tomu „prijatie lopty“ znamená prijatie prihrávky.

Driblovanie a chytenie lopty vo vzduchu vo výskoku nie je považované za „prijatie lopty“ podľa pravidiel. Položenie chodidla na plochu po začatí driblingu je preto bez výnimky považované za krok.

Počítanie počtu prihrávok po varovnom signáli (7:11)

Pozri výučbovú podporu v Dodatku 1.

Diskvalifikácia brankára (Pravidlo 8:5 Komentár)

To platí, keď brankár opustí bránkovisko alebo je v postavení mimo bránkoviska a spôsobí čelnú zrážku so súperom. To neplatí keď:

- brankár beží tým istým smerom ako útočník, napr. po návrate na hraciu plochu zo striedačky.
- lopta je medzi útočníkom a brankárom a útočník, ktorý beží za loptou má možnosť sa vyhnúť zrážke.

V takýchto prípadoch rozhodcovia rozhodnú na základe ich vlastného pozorovania.

Zásah do hry dodatočnými hráčmi alebo funkcionármi (Pravidlá 8:5, 8:6, 8:9, 8:10b)

V prípadoch, keď dodatoční hráči alebo funkcionári zasiahnu do hry, rozhodnutie o treste a pokračovaní hry podlieha nasledovným kritériám:

- hráč alebo funkcionár
- zmarenie jasnej gólovej príležitosti

Pre vymenované kritériá môžu nastať nasledovné situácie:

- Počas jasnej gólovej príležitosti, dodatočný hráč, ktorý nebol zahrnutý do procesu striedania je prítomný na hracej ploche.
Správne uplatnenie Pravidiel: 7m hod, diskvalifikácia s písomnou správou.
- Nesprávne striedanie: Časomerač/delegát písa počas jasnej gólovej príležitosti.
Správne uplatnenie Pravidiel: 7m hod, 2 min. vylúčenie.
- Počas jasnej gólovej príležitosti funkcionár družstva vstúpi na hraciu plochu.
Správne uplatnenie Pravidiel: 7m hod, diskvalifikácia s písomnou správou.
- Ako pod c), ale nie počas jasnej gólovej príležitosti.
Správne uplatnenie Pravidiel: voľný hod, progresívne potrestanie.

Ďalšie opatrenia po diskvalifikácii s písomnou správou (Pravidlá 8:6, 8:10a, b)

Kritériá pre túto najvyššiu úroveň trestu sú definované v Pravidlách 8:6 (pre nedovolené správanie) a 8:10 (pre nešportové správanie); pozri tiež Pravidlo 8:3, časť 2.

Pretože dôsledky trestu podľa pravidiel 8:6 alebo 8:10, počas hry, sa nelíšia od trestu podľa pravidiel 8:5 a 8:9 (diskvalifikácia bez písomnej správy) IHF pridáva nasledovné doplnkové ustanovenie do oboch pravidiel: „...musia o tom po zápase vypracovať písomnú správu, na základe ktorej môže zodpovedný orgán rozhodnúť o ďalších opatreniach.“

Toto doplnkové ustanovenie je základom pre zodpovedný orgán pre rozhodnutie o d'alších opatreniach. Slovné spojenie v pravidle „...na základe ktorej“ nemôže byť vôbec interpretované ako voľné konanie pre zodpovedný orgán, ak prijíma ďalšie opatrenia. To by mohlo znamenať zmenu faktov uvedených rozhodcami. Akékoľvek navýšenie diskvalifikačného trestu, pre ktorý sa nemusí vypracovať písomná správa, ako určuje IHF, nie je viac potrebné.

Kritériá pre diskvalifikáciu nevyžadujúce / vyžadujúce písomnú správu (Pravidlá 8:5, 8:6)

Nasledovné kritériá pomáhajú v rozlíšení medzi Pravidlom 8:5 a Pravidlom 8:6:

a) Čo definuje „obzvlášť bezohľadný“?

- násilie a násiliu – podobné akcie
- neľútostné a nezodpovedné akcie, bez akéhokoľvek zmyslu pre riadne správanie
- nekontrolovaný úder
- zlomyseľné akcie

b) Čo definuje „obzvlášť nebezpečný“?

- akcia proti súperovi, ktorý sa nemôže chrániť
- extrémne nebezpečná a závažná akcia, ohrozujúca zdravie súpera

c) Čo definuje „vopred premyslenú akciu“?

- úmyselná a po zrelej úvahe uskutočnená zákerná akcia
- úmyselné konanie proti telu súpera, iba na zrušenie akcie súpera

d) Čo definuje „zákernú akciu“?

- ľstivá a skrytá akcia proti nepripravenému súperovi

e) Čo definuje „bez spojitosti s hernou situáciou“?

- akcie vykonané ďaleko od pozície hráča s loptou
- akcie bez akejkolvek súvislosti k hernej taktike

Vstup hráča v poli do bránkoviška (8:7f)

Ak hrá družstvo bez brankára a stratí loptu, hráč v poli tohto družstva, ktorý vkročí do bránkoviška, aby získal výhodu, má byť progresívne potrestaný.

Plúvanie (Pravidlá 8:9, 8:10a)

Plutie na niekoho je považované za násiliu podobnú akciu a musí byť potrestané v súlade s 8:10a (diskvalifikácia s písomnou správou). Rozlišovanie medzi „úspešným oplúťím“ (trest podľa Pravidla 8:10) a „neúspešným oplúťím“ (pokus, trest podľa Pravidla 8:9), ktoré bolo zavedené skôr, zostáva nezmenené.

Posledných 30 sekúnd (Pravidlá 8:10c, 8:10d)

Posledných 30 sekúnd nastane počas riadneho hracieho času (koniec druhého polčasu) a tiež na konci druhého polčasu obidvoch predĺžení. Štart posledných 30 sekúnd začína, keď časomiera ukazuje 59 minút 30 sekúnd (alebo 69:30, 79:30) alebo 0 minút 30 sekúnd.

Nedodržanie vzdialenosti (Pravidlo 8:11a)

„Nedodržanie vzdialenosti“ vedie k diskvalifikácii + 7m hod iba vtedy, keď hod počas posledným 30 sekúnd stretnutia (!) nemohol byť vykonaný.

Pravidlo sa uplatňuje, ak k **priestupku** príde počas posledných 30 sekúnd stretnutia alebo v tom istom čase keď zaznie záverečný signál (*pozri Pravidlo 2:4, prvý odstavec*). V tom prípade rozhodcovia rozhodnú na základe ich pozorovania skutočností (*Pravidlo 17:11*).

Ak je hra prerušená počas posledných 30 sekúnd pre zásah do hry, ktorý nesúvisí bezprostredne s prípravou alebo výkonom hodu (napr. chybné striedanie, nešportové správanie v priestore striedania), má byť uplatnené Pravidlo 8:11a.

Ak bol hod vykonaný a zblokován hráčom stojacim príliš blízko a **aktívne prerušil** výsledok hodu alebo rušil hráča vykonávajúceho hod, musí byť použité Pravidlo 8:11a. Ak hráč stojí bližšie ako 3m od hráča vykonávajúceho hod, ale aktívne nezasahuje do výkonu hodu, nebude potrestaný. Ak hráč stojaci príliš blízko využije toto postavenie na blokovanie hodu alebo prerušenie prihrávky od hráča vykonávajúceho hod, Pravidlo 8:11a sa použije tiež.

Diskvalifikácia počas posledných 30 sekúnd (*Pravidlo 8:11b*)

V prípade diskvalifikácie brániaceho hráča podľa Pravidiel 8:5 a 8:6 počas posledných 30 sekúnd, iba priestupky podľa Pravidla 8:6 Komentár vedú k diskvalifikácii s písomnou správou + 7m hod. Priestupky brániaceho hráča podľa Pravidla 8:5 počas posledných 30 sekúnd, vedú k diskvalifikácii bez písomnej správy + 7m hod.

Získanie výhody počas posledných 30 sekúnd (*Pravidlo 8:11b, posledný odstavec*)

Rozhodcovia prerušia hru a nariadia 7m hod najneskôr keď hráč, ktorý obdržal loptu nedosiahol gól alebo pokračoval v hre ďalšou prihrávkou.

Pravidlo 8:11b sa uplatňuje ak k **priestupku** príde počas posledných 30 sekúnd stretnutia alebo v tom istom čase keď zaznie záverečný signál (*pozri Pravidlo 2:4, prvý odstavec*). V tom prípade rozhodcovia rozhodnú na základe ich pozorovania skutočností (*Pravidlo 17:11*).

Diskvalifikácia brankára podľa Pravidla 8:5 Komentár (Opustenie bránkoviska) vedie k 7m hodu počas posledných 30 sekúnd stretnutia, ak sú splnené podmienky podľa Pravidla 8:5, posledný odstavec alebo ak je priestupok spáchaný podľa Pravidla 8:6.

Použitie video-záznamu VR (*Pravidlo 9:2*)

Ak je potrebné rozhodnúť, či bol alebo nebol gól po použití VR, je na neuznanie gólu predĺžený čas, (ktorý je podľa Pravidla 9:2 len do vykonania príslušného začiatočného hodu) až do nasledujúcej zmeny držania lopty. Pre ďalšie podrobnosti si prosím pozrite Predpisy pre VR.

Vykonávanie vhadzovania (*Pravidlo 11:4*)

Vyhadzovanie je vykonávané smerom do hracej plochy ako priamy hod cez postrannú čiaru.

Rozhodnutie o 7m hode pri prázdnej bránke (*Pravidlo 14:1, Vysvetlivka č.6*)

Definícia jasnej gólovej príležitosti v situáciách opísaných vo Vysvetlivke č.6, kedy je jasná a neobmedzená možnosť hodiť loptu do prázdnej bránky, vyžaduje, aby mal hráč loptu a jasne sa ju pokúšal hodiť priamo do prázdnej bránky. Táto definícia jasnej gólovej príležitosti sa použije bez rozdielu na to, či je lopta v hre alebo mimo hru a akýkoľvek hod je vykonávaný v správnom postavení hráča vykonávajúceho hod a jeho spoluhráčov.

Vykonávanie hodu (*Pravidlo 15*)

Pravidlo 15:7, tretí odstavce a Pravidlo 15:8 zahrňujú príklady možných chýb pri vykonávaní hodu. Driblovať a položiť loptu na hraciu plochu (skôr ako bola opäť zodvihnutá) je priestupok, tak isto ako mať kontakt lopty s hracou plochou pri vykonávaní hodu (výnimka: vyhadzovanie).

V tomto prípade majú byť chyby tiež posudzované podľa predpisov Pravidla 15:7 a 15:8 (oprava alebo trest).

Diskvalifikovaní hráči / funkcionári (*Pravidlo 16:8*)

Diskvalifikovaní hráči a funkcionári musia opustiť hraciu plochu a priestor striedania okamžite a nesmú mať potom žiadny kontakt s ich družstvom.

V prípade, že rozhodcovia zistia ďalší priestupok, ktorého sa dopustil diskvalifikovaný hráč po znovu zahájení hry, musia o tom spracovať písomnú správu.

Nie je však možné navýšiť trest v hre tomuto hráčovi alebo funkcionárovi a preto ich správanie nesmie viesť k zníženiu počtu hráčov na hracej ploche. Toto platí aj v prípade, že diskvalifikovaný hráč vstúpi na hraciu plochu.

Hrubé nešportové správanie po diskvalifikácii (*Pravidlo 16:9d*)

Ak sa hráč po obdržaní diskvalifikácie dopustí hrubého nešportového správania podľa Pravidla 8:10a, bude potrestaný dodatočnou diskvalifikáciou s písomnou správou a družstvo bude oslabené o 1 hráča po dobu 4minút.

Správanie divákov spôsobom, ktorý môže ohroziť hráčov (*Pravidlo 17:12*)

Pravidlo 17:12 môže byť tiež aplikované ak sa diváci správajú spôsobom, ktorý môže ohroziť hráčov, napr. používaním bodového lasera alebo hádzaním rôznych predmetov. V tomto prípade majú byť použité nasledovné opatrenia:

- ak je to nevyhnutné, stretnutie je okamžite prerušené a nepokračuje;
- diváci sú požiadaní, aby ukončili rušenie hry;
- ak je to nevyhnutné, príslušný divácky sektor sa vyprázdni a hra je znovu zahájená, keď všetci dotknutí diváci opustili halu;
- domáce družstvo je požiadané o ďalšie bezpečnostné opatrenia;
- písomná správa.

Ak už bolo stretnutie prerušené, keď sa zistil problém, treba uplatniť Pravidlo 13:3 (analogicky).

Ak je stretnutie prerušené v čase jasnej gólovej príležitosti, treba uplatniť Pravidlo 14:1c.

Vo všetkých ostatných prípadoch je udelený voľný hod družstvu, ktoré bolo v držaní lopty, z miesta, kde sa lopta nachádzala, keď bola hra prerušená.

Dodatky:

1. Tréningová podpora pre „Pasívnu hru“

Dodatok 1

Je táto akcia považovaná za prihrávku? (Situácie pred odohratím 4-tej prihrávky!)

Pr.	Akcia útočník 1	Akcia obranca	Akcia útočník 2	Pokračovanie hry	Rozhodnutie
1	prihrávka spoluhráčovi	Bez kontaktu s loptou	Má loptu pod kontrolou	Hra pokračuje	Prihrávka sa počíta
2	prihrávka spoluhráčovi	Dotyk s loptou	Má loptu pod kontrolou	Hra pokračuje	Prihrávka sa počíta
3	prihrávka spoluhráčovi	Dotyk/blokovanie lopty	Bez kontaktu s loptou	Hra pokračuje	Prihrávka sa počíta
4	prihrávka spoluhráčovi	Smeruje loptu za postrannú	Bez kontaktu s loptou	Vhadzovanie pre útočníka	Prihrávka sa nepočíta
5	prihrávka spoluhráčovi	Faul na útočníka 1 počas prihrávky	Nemôže dostať loptu pod kontrolu	Voľný hod pre útočníka	Prihrávka sa nepočíta
6	prihrávka spoluhráčovi	Faul na útočníka 2	Nemôže dostať loptu pod kontrolu	Voľný hod pre útočníka	Prihrávka sa nepočíta
7	Strela na bránu	Brankár blokuje loptu/lopta sa odráža od brány	Útočník dostal opäť loptu pod kontrolu	Hra pokračuje	Varovný signál sa ruší
8	Strela na bránu	Brankár blokuje loptu/lopta sa odráža od brány	Lopta prešla za postrannú čiaru	Vhadzovanie pre útočníka	Varovný signál sa ruší
9	Strela na bránu	Bez akcie	Bez akcie	Gól, začiatkový hod	Útok ukončený
10	Strela na bránu	Brankár dostáva loptu pod kontrolu	Bez akcie	Vyhadzovanie	Stratená lopta/ útok ukončený
11	Strela na bránu	Brankár blokuje loptu/lopta sa odráža od brány	Spoluhráč brankára dostáva loptu pod kontrolu	Hra pokračuje	Stratená lopta/ útok ukončený
12	Strela na bránu	Obranca blokuje loptu za postrannú čiaru alebo bránkovú autovú čiaru	Bez akcie	Vhadzovanie pre útočníka	Prihrávka sa nepočíta
13	Strela na bránu	Obranca blokuje loptu	Dostáva loptu pod kontrolu	Hra pokračuje	Prihrávka sa počíta
14	Strela na bránu	Obranca blokuje loptu	Útočník 1 dostáva loptu pod kontrolu	Hra pokračuje	Prihrávka sa počíta
15	Strela na bránu	Bez akcie	Dostáva loptu pod kontrolu	Hra pokračuje	Prihrávka sa počíta

Situácie po odohratí 4-tej prihrávky!

Pr.	Akcia útočník 1	Akcia obranca	Akcia útočník 2	Pokračovanie hry	Rozhodnutie
1	Strela na bránu	Bez akcie	Dostáva loptu pod kontrolu	Voľný hod pre obranu	Pasívna hra
2	Strela na bránu	Obranca sa dotýka lopty	Dostáva loptu pod kontrolu	Hra pokračuje	Ďalšia prihrávka povolená
3	Strela na bránu	Obranca blokuje loptu	Dostáva loptu pod kontrolu	Hra pokračuje	Ďalšia prihrávka povolená
4	Strela na bránu	Obranca blokuje loptu	Útočník 1 dostáva loptu opäť pod kontrolu	Hra pokračuje	Ďalšia prihrávka povolená
5	Strela na bránu	Obranca blokuje loptu za postrannú čiaru alebo bránkovú autovú čiaru	Bez akcie	Vhadzovanie pre útočníka	Ďalšia prihrávka povolená
6	Strela na bránu	Faul na útočníka 1 počas streľby	Bez kontaktu s loptou	Voľný hod pre útočníka	Ďalšia prihrávka povolená
7	Strela na bránu	Brankár blokuje loptu/lopta sa odráža od bránky	Útočníci dostávajú loptu opäť pod kontrolu	Hra pokračuje	Varovný signál sa ruší
8	Strela na bránu	Brankár blokuje loptu/lopta sa odráža od bránky	Lopta prejde cez postrannú čiaru	Vhadzovanie pre útočníka	Varovný signál sa ruší
9	Strela na bránu	Bez akcie	Bez akcie	Gól, začiatkový hod	Útok ukončený
10	Strela na bránu	Brankár dostáva loptu pod kontrolu	Bez akcie	Vyhadzovanie	Stratená lopta/ útok ukončený
11	Strela na bránu	Brankár blokuje loptu/lopta sa odráža od bránky	Obranca dostáva loptu pod kontrolu	Hra pokračuje	Stratená lopta/ útok ukončený

Dodatok 2 – chrániče, oblečenie a doplnky výstroja

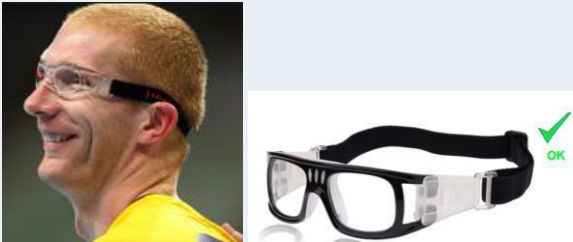
1. Ochrana hlavy/tváre

Položky	Príklady	Rozhodnutie	Obmedzenia	Poznámky
Masky		Nepovolené		Masky nie sú povolené.
Helmy		Nepovolené		Helmy nie sú povolené.
Ochrana nosa		Povolené	Iba mäkké, jednofarebné materiály a pásky sú povolené.	

2. Čelenky

Príklady	Rozhodnutie	Obmedzenia	Poznámky
	Povolené	Iba čelenky, ktoré sú elastické, tenké a úzke sú povolené	
	Nepovolené		Čelenky, ktoré sú neelastické, nedostatočne tenké a/alebo veľmi široké nie sú povolené.

3. Okuliare a ochranné okuliare

Príklady	Rozhodnutie	Poznámky
 	Povolené	Športové okuliare a ochranné okuliare so špeciálnymi športovými straničkami, pevnými plastickými šošovkami a rámom zo silikónu alebo iného plastického materiálu sú povolené.
	Nepovolené	Športové okuliare a ochranné okuliare s pevným rámom nie sú povolené.

4. Ochrana zubov

Príklady	Rozhodnutie	Poznámky
	Povolené	Transparentné a jednofarebné ústne ochrany sú povolené.
 	Nepovolené	Netransparentné a viac farebné ústne ochrany nie sú povolené

5. Ochrana ramena a kompresné rukávy

Položky	Príklady	Rozhodnutie	Obmedzenia
Ochrany ramien		Povolené	Ochrany ramien vyrobené z mäkkého a tenkého materiálu sú povolené a môžu byť akejkoľvek farby.
Kompresné rukávy		Povolené	Kompresné rukávy tej istej a/alebo podobnej farby , akou je dominantná farba dresu, sú povolené.

6. Ochrana lakťa

Položky	Príklady	Rozhodnutie	Obmedzenia	Poznámky
Chrániče lakťa		Povolené		Správne vypchaté chrániče lakťa vyrobené z mäkkého a tenkého materiálu sú povolené a môžu mať akúkoľvek farbu.
Lakťové podpery (tri chrániče a ochranná pena)		Povolené		Lakťové podpery s tromi chráničmi a ochrannou penou sú povolené. Chrániče musia mať reliéfnu štruktúru pre lepší pohyb a umožniť lakťu sklznúť sa po podlahe.
Neoprénová podpera lakťa (jeden chránič a ochranná pena)		Povolené		Neoprénová podpera lakťa s jedným veľkým chráničom a ochrannou penou je povolená. Chránič musí mať reliéfnu štruktúru pre lepší pohyb a umožniť lakťu sklznúť sa po podlahe.
Chrániče lakťa		Povolené	Chrániče lakťa sú povolené, ak sú všetky tvrdé súčasti úplne pokryté ochrannou penou, bandážou alebo podobným produktom (nie nebezpečným pre súpera).	Chrániče lakťa vyrobené z mäkkého a tenkého materiálu sú povolené a môžu mať akúkoľvek farbu.
Chránič lakťa		Nepovolené		Chrániče lakťa s akýmkoľvek nechránenými tvrdými súčasťami nie sú povolené.

7. Ochrana kolena

Položky	Príklady	Rozhodnutie	Obmedzenia	Poznámky
Chrániče kolena		Povolené	Chrániče kolena sú povolené, iba ak sú všetky tvrdé súčasti úplne pokryté ochrannou penou, bandážou alebo podobným produktom (nie nebezpečným pre súpera).	Chrániče kolena vyrobené z mäkkého a tenkého materiálu sú povolené a môžu mať akúkoľvek farbu.
Chrániče kolena (jeden chránič a ochranná pena)		Povolené		Chrániče kolena s jedným veľkým chráničom a ochrannou penou sú povolené a môžu mať akúkoľvek farbu.
Neoprénová podpera kolena (jeden chránič a ochranná pena)		Povolené		Neoprénová podpera kolena s jedným veľkým chráničom a ochrannou penou je povolená. Chránič musí mať reliefnu štruktúru pre lepší pohyb a umožniť hráčovi sklznúť sa po podlahe.
Chránič kolena		Nepovolené		Chrániče kolena s akýmikoľvek nechránenými tvrdými súčastami nie sú povolené.

8. Kompresná podpora lýtky

Príklady	Rozhodnutie	Poznámky
	Povolené	Kompresná podpora lýtky, tej istej farby ako ponožky, je povolená.
	Nepovolené	Kompresné podpory lýtky, ktoré nemajú rovnakú farbu ako ponožky nie sú povolené.

9. Ochrana kotníkového kĺbu

Položky	Príklady	Rozhodnutie	Obmedzenia	Poznámky
Ochrana kotníkového kĺbu alebo pevné stabilizátory		Povolené	Ochrany kotníkového kĺbu alebo pevné stabilizátory sú povolené, ak sú všetky tvrdé súčasti úplne pokryté ochrannou penou, bandážou alebo podobným produktom (nie nebezpečným pre súpera). Ochrana alebo pásky musia mať rovnakú farbu ako ponožky .	
Zpevnenie kotníka výstužou s pásom		Povolené	Kotníkove výstuže s pásom sú povolené, ak nemajú tvrdé súčasti . Ochrana alebo pásky musia mať rovnakú farbu ako ponožky .	
Ochrana kotníkového kĺbu alebo pevné stabilizátory		Nepovolené		Ochrany kotníkového kĺbu alebo pevné stabilizátory nie sú povolené, ak sú nepokryté akekoľvek ich tvrdé súčasti a ochrana a pásky nemajú tú istú farbu ako ponožky .

10. Oblečenie

Zhrnutie:

- ⚙ Dlhé nohavice nie sú povolené (s výnimkou brankára).
- ⚙ Štyri kusy (spodky + chránič kolena + kompresná ochrana lýtky + ponožky) sú povolené.
- ⚙ Kompresné a dlhé rukávy sa musia zhodovať s dominantnou farbou dresu.
- ⚙ Spodky sa musia zhodovať s dominantnou farbou treniek.
- ⚙ Kompresná podpora lýtky sa musí zhodovať s farbou ponožiek.
- ⚙ Ochrana kotníka sa musí zhodovať s farbou ponožiek.
- ⚙ Chrániče lakťa a kolena môžu mať akúkoľvek farbu(y).

Položky	Príklady	Rozhodnutie	Poznámky
Športové šatky		Povolené	Jednofarebné športové šatky sú povolené. Ak viaceré hráčky družstva používajú šatky, musia byť rovnakej farby.
Nešportové šatky		Nepovolené	Nešportové šatky nie sú povolené.

Oblečenie

Položky	Príklady	Rozhodnutie	Poznámky
Spodné tričká s dlhým rukávom		Povolené	Spodné tričká s dlhým rukávom tej istej farby ako dominantná farba dresu sú povolené.
		Nepovolené	Spodné tričká s dlhým rukávom ktoré nie sú tej istej farby ako dominantná farba dresu nie sú povolené.
Spodky alebo termo spodky		Povolené	Krátke, aj dlhé spodky alebo termo-spodky v tej istej farbe ako dominantná farba treniek alebo čierne sú povolené. Nie však obidve farby.
Dlhé nohavice		Povolené	Brankár má povolené obliecť si dlhé tepláky, punčochy, spodky a/alebo dlhé kompresné spodky/punčochy.

Oblečenie

Položky	Príklady	Rozhodnutie	Poznámky
Ponožky		Povolené	Ponožky musia byť tej istej farby a dĺžky .
Dresy		Povolené	Dresy hráčov v poli, ktorí hrajú na poste brankára musia byť rovnaké ako dres brankára , t.j. diery pre číslo vpredu a vzadu prekryté priesvitným materiálom (diery bez prekrytia nie sú povolené).

11. Doplnky

Položky	Príklady	Rozhodnutie	Obmedzenia	Poznámky
Náušnice a piercing		Povolené	Malé náušnice a piercing sú povolené, ak sú úplne prekryté páskou.	
Náušnice a piercing		Nepovolené		Náušnice a piercing nie úplne prekryté páskou nie sú povolené.
Sponky		Povolené	Sponky vyrobené z mäkkého materiálu sú povolené. Kovové a/alebo plastické sponky musia byť odstránené alebo úplne prekryté páskou.	
Kapitánske pásky		Povolené	Iba jednofarebné kapitánske pásky sú povolené.	
Krátke poteničky		Povolené	Krátke poteničky sú povolené, ak sú nelepivé, mäkké a tenké.	
Dlhé poteničky		Povolené	Dlhé poteničky sú povolené, ak sú nelepivé, mäkké a tenké. Potenička musí mať tú istú farbu ako dominantná farba dresu.	

Doplnky

Položky	Príklady	Rozhodnutie	Obmedzenia	Poznámky
Ochrany zápästia		Povolené	Ochrany zápästia sú povolené iba ak sú všetky tvrdé súčasti úplne prekryté . Ochrany zápästia musia mať tú istú farbu ako dominantná farba dresu..	
Rukavice		Nepovolené		Rukavice nie sú povolené. To sa vzťahuje aj na brankára.
Pásky na prsty		Nepovolené		Pásky na prsty nie sú povolené.
Lepidlo		Povolené	Lepidlo môže byť nanesené iba na tenisku a použité na prsty.	

Pokyny pre hracie plochy a bránky

- a) Hracia plocha (Obr. č.1) pozostáva z obdĺžnika s rozmerom 40 x 20 metrov. Jeho rozmery môžu byť preverené zmeraním dĺžky dvoch diagonál. Z vonkajšej strany jedného rohu do vonkajšej strany protiľahlého rohu by mali merať 44,72m. Dĺžka diagonál jednej polovice hracej plochy, meraná z vonkajšej strany každého z rohov do protiľahlého stredu stredovej čiary, by mala byť 28,28m.

Hracia plocha je označená čiarami. Šírka bránkových čiar je 8cm, ako bránkové žrde, všetky ostatné čiary majú šírku 5cm. Čiary ohraničujúce vedľa seba ležiace časti hracej plochy môžu byť nahradené rozdielnymi farbami priliehajúcich plôch.

- b) Bránkovisko pred bránkami sa skladá z obdĺžnika 3x6 metra a z dvoch po stranách pripojených štvrtkruhov s polomerom 6 metrov. Zostrojí sa tak, že paralelne k bránkovej čiare sa vo vzdialenosti 6 metrov, meraných od zadného okraja bránkovej čiary po predný okraj čiary bránkoviska, vyznačí 3 metre dlhá čiara. Táto čiara pokračuje na obidvoch stranách štvrtkruhom zo stredom na zadnej vnútornej hrane príslušnej žrde s polomerom 6 metrov. Čiary a štvrtkruhy, ktoré ohraničujú bránkovisko sa nazývajú čiary bránkoviska. Vzdialenosť medzi bodmi, kde sa dva pol-oblúky štvrtkruhov dotýkajú vonkajšej bránkovej čiary potom meria 15 metrov (Obr.č.5).
- c) Prerušovaná čiara voľného hodu (9m čiara) je vyznačená paralelne s čiarou bránkoviska, vo vzdialenosti 3 metrov od čiary bránkoviska smerom do hracej plochy. Úseky čiar a medzery merajú 15 cm. Segmenty musia byť pravouhlé na šírku aj na dĺžku. Zahnuté úseky sa merajú na vonkajšom okraji značenia (Obr.č.5).
- d) 7-metrová čiara je 1 meter dlhá a vyznačí sa rovnobežne s bránkovou čiarou priamo pred bránkou, vo vzdialenosti 7m od zadného okraja bránkovej čiary po predný okraj 7m čiary (Obr. č.5).
- e) Čiara hranice brankára (4m čiara) priamo pred bránkou je dlhá 15cm. Umiestnená je rovnobežne s bránkovou čiarou, vo vzdialenosti 4 metrov, merané od zadného okraja bránkovej čiary k prednému okraju 4 metrovej čiary, t.j. šírka obidvoch čiar je zahrnutá.
- f) Hracie plochy by mali mať ochranné zóny široké 1 meter pri postranných čiarach a 2 metre za bránkovými autovými čiarami.
- g) Bránka (Obr.č.2) je umiestnená v strede každej bránkovej autovej čiary. Bránky musia byť pevne ukotvené v podlahe alebo múre (konštrukcii) za nimi. Ich vnútorná šírka je 3 a výška 2 metre. Bránkové žrde a brvno musia tvoriť obdĺžnik, ktorého vnútorná uhlopriečka meria 360,5cm (max. 361cm a min. 360 cm, odchýlka jednej a tej istej bránky je maximálne 0,5cm).
Zadná strana bránkových žrdí musí byť v línii so zadným okrajom bránkovej čiary (a bránkovej autovej čiary), to znamená, že predná strana bránkových žrdí je umiestnená 3 cm pred bránkovou autovou čiarou.

Bránkové žrde a brvno ktoré ich spája, musia byť vyhotovené z rovnakého materiálu (napr. drevo, ľahký kov alebo syntetický materiál) a mať štvorcový prierez 8x8cm so zaoblenými rohmi s polomerom 4 ± 1 mm. Na troch stranách viditeľných z hracej plochy musia byť bránkové žrde a brvno natreté dvomi farbami, ktoré sa zreteľne líšia od seba a od pozadia; obidve bránky na tej istej hracej ploche musia mať rovnaké farby.

Farebné pruhy v rohu medzi žrdou a brvnom merajú 28cm v oboch smeroch a majú rovnakú farbu. Všetky ostatné pruhy musia byť dlhé 20cm. Každá bránka musí mať sieť, bránkovú sieť, ktorá musí byť upevnená tak, aby sa do nej hodená lopta neodrazila okamžite späť alebo neprešla cez bránku. Keď je to potrebné, môže byť použitá ďalšia sieť, umiestnená za bránkovou čiarou. Vzdialenosť tejto siete od bránkovej čiary by mala byť cca 70cm, najmenej však 60cm.

- h) Hĺbka bránkovej siete by mala byť hore 0,9 a dole 1,1m, za bránkovou čiarou, pre obidve miery s toleranciou $\pm 0,1$ m. Oká sieť by nemali byť väčšie ako 10x10cm. Sieť musí byť k žrdiam a brvnu upevnená najmenej každých 20cm. Je dovolené spolu spojiť bránkovú a ďalšiu sieť tak, že sa lopta nemôže dostať medzi tieto dve siete.
- i) Vo vzdialenosti cca 1,5m za bránkou, v strede bránkovej autovej čiary, by mala byť zavesená zvislá bariérová sieť s dĺžkou 9 – 14m a výškou 5m meranou od podlahy.
- j) V strede priestorov striedania za jednou z postranných čiar je umiestnený stolík časomerača. Stolík, o dĺžke max. 4m by mal byť umiestnený 30-40cm nad hracou plochou, aby zabezpečil zorné pole.
- k) Všetky rozmery bez určenia tolerance musia zodpovedať ISO Normám (Medzinárodná organizácia pre normalizáciu-ISO 27681:1989).
- l) Hádzanárske bránky sú schválené Európskou komisiou pre normalizáciu CEN (Európska normalizačná komisia) v rámci normy EN 749 v spojení s normou EN 202.10-1.

Všetky rozmery sú uvedené v cm

Stred štvrtkruhu

